全台7-ELEVEN限定販售

電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

SEP / vol.32 99元

★獨家COS收錄





原神
Genshin Impact

多元平台・開放世界遊戲大作

全新區域「稻妻」深入解析

神魔之塔



「初次相遇」全新角色登場

地獄王者「獸鳴鎮林 科普蘭」降臨

本月玩什麼？

符文工廠5.／暗影火炬城／破曉傳奇／任意迷途

分享同樂！瓦利歐製造／死亡循環／荒神2／雷能思之門



暗黑破壞神II：獄火重生



審判之逝：湮滅的記憶



本期主持 品諭



PDF杂志购买微信：bfwz888888



電玩宅速配

GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/09/01 vol.32



品諭

第一長腿 美女主持人



P04 遊戲事件簿

P10 本月玩什麼

符文工廠5 P11
暗影火炬城 P11
破曉傳奇 P12
任意迷途 P12
分享同樂！瓦利歐製造 P13
死亡循環 P13
荒神2 P14
審判之逝：湮滅的記憶 P14
暗黑破壞神II：獄火重生 P15
雷能思之門 P15

P16 本期最大咖

原神 P16
戰神風暴 P26

P40 網紅攝影棚



PDF杂志购买微信
bfwz888888



pinny1120　pinny1120

本期登場
第一長腿 美女主持人
品 諭



在即將截稿的8月底，我們終於迎來再一次的嘉玲了！相信經由大家的努力，在這一期雜誌9月號出刊之時，我們一定會越來越好的喔！話說最近養了第5隻貓，雖然因為疫情問題，減少出門的時間，不過每天在家嚕貓、玩遊戲，到也是過得非常愜意的。在這個宅在家就能幫助社會的時段，我可是有一定的貢獻的喔！







官方粉絲團

影音頻道

P34-54 遊戲追追追

高爾夫俱樂部：荒地 P34
世紀帝國IV P35
零～濡鴉之巫女～ P36
沉沒意志 P37
持槍巫師 P38
Steelrising P39
Crimesight P46
Itorah P47
Thymesia：記憶邊境 P48
罪惡王權 P49
鋼鐵之鬪：無限戰士 P50
亡者國度 P51
麥迪遜 P52
Rogue Lords P53
詭野西部 P54

P55 回函贈品

P57 粉絲福利社

P58 當紅大追擊

幻書啟示錄 P58
傳奇4 P64
風色幻想sp手機版 P70
神魔之塔 P76



電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷　特約攝影 / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄

廣告業務 / 陳禮英　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。


2週
大俠客 熱血歸來


大俠客
新
熱血歸來
大俠客
2週年
祭
與君共慶
酒
酒
酒

遊戲事件簿

掃描看影片

簡易版電車GO
當個海豹新手司機用Joy-Con來開電車

《海豹電車》是款去年底上市的陀螺儀體感動作遊戲，遊戲於7月29日推出繁體中文版，讓玩家化身為在南極大陸工作的新手海豹司機，目標是不讓海豹乘客們掉入海中，安全駕駛電車載運乘客到達目的地。

遊戲是利用Joy-Con陀螺儀功能，透過保持平衡來維持電車的穩定，若前後左右傾斜，列車也會一起傾斜，因此為了不要讓列車車頂上的海豹乘客們掉進海中，需要保持車輛平衡安全駕駛。而在面對波浪的影響以及競爭鐵路公司的虎鯨攻勢下，需要一邊聽取前輩海豹的建議，一邊將乘客平安送到車站。遊戲僅會推出數位下載版，售價也只要港幣28元（約台幣100元），這麼可愛的內容非常建議親子、情侶、朋友一起遊玩喔。

老編點評

駕駛電車相信是許多人的夢想，當然這類型的遊戲也有很多。不過這一款將在Switch推出的繁體版遊戲，把駕駛電車的一切都可愛化了！司機是新手海豹司機，乘客就是眾多的海豹，加上清新簡單的畫面，玩起來就是非常的解壓，而且也很適合親子同玩。遊戲只有數位下載版，價錢也很便宜，Switch的玩家們趕快去給它放入遊戲單中吧！



好可愛的海豹阿！



掃描看影片

Netflix影集確定進軍遊戲業
首推遊戲竟是《屍戰朝鮮》



《屍戰朝鮮》是Netflix首部韓國自製劇，故事改編自作家金銀姬與梁慶一的網路漫畫《神的國度》，是一部主打喪屍題材的架空古裝劇影集，截至目前本作已經推出了兩季外加一集特別篇，在海內外皆受到廣大好評。

就在近日，Action Square宣佈將使用此IP打造遊戲新作《屍戰朝鮮：血脈》。遊戲將會是一款以Unreal Engine引擎開發的3D動作角色扮演遊戲，就目前釋出的情報指出，本作將同樣以殭屍爆發作為遊戲的主要世界觀，除了會有原作劇情之外，還加入了特殊的動態捕捉技術，讓玩家在遊玩同時，也能體驗到其它作品沒有的殭屍戰鬥樂趣。

本作預計將會登上PC以及行動裝置平台，有興趣的觀眾朋友們，記得隨時留意我們帶來的第一手消息唷。

老編點評

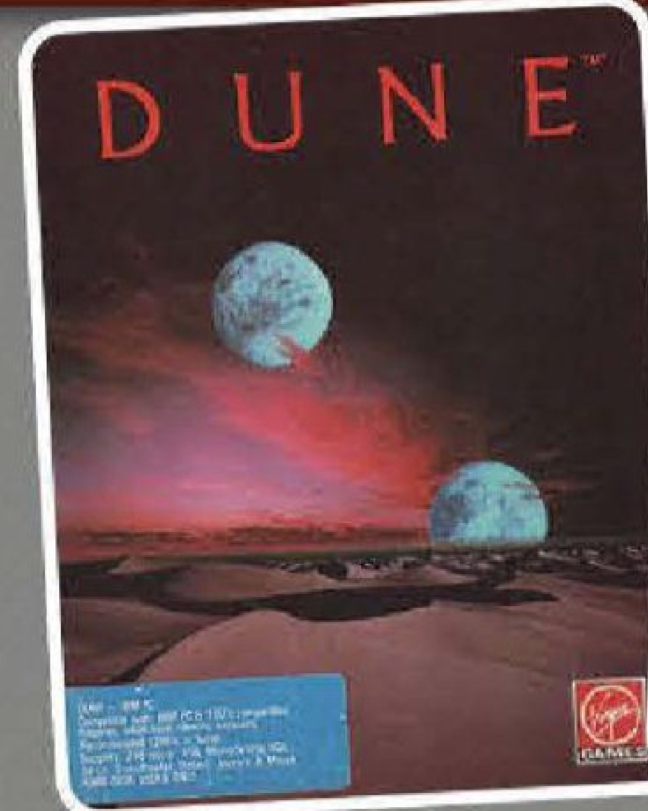
先前就有傳出Netflix準備進軍遊戲界了！果然不久之後就確認《屍戰朝鮮》將改編為角色扮演遊戲。當然因為這個IP是Netflix自製劇，很自然的就會想到是不是他們也會在平台上加入遊戲內容，不過到目前為止，都還沒有確認平台會不會也同步推出遊戲服務。當然，就玩家的看法一定是樂觀其成啦！畢竟有越多的遊戲平台就會有更多的好遊戲出現，何樂而不為呢！

《沙丘 DUNE》上映日期確定 預告影片讓觀眾「看超久」！

掃描看影片

身為遊戲玩家的你，相信多少聽過《沙丘魔堡》這部科幻小說，它曾經被改編成多部遊戲作品，甚至被視為即時戰略遊戲的先河。如今以這部小說為主題改編的最新電影《沙丘》，終於曝光首部電影預告片啦！故事講述一位聰明又富有天賦的主角保羅亞崔迪，肩負著超越自己能理解的偉大天命，他必須遠行至宇宙中最危險的行星，以確保家族未來的延續。

電影自從釋出開拍情報之後，就備受許多粉絲期待，如今官方也公佈了長達近3分半的電影預告片，許多觀眾看了更是興奮不已。從預告片中大家也可以看到一連串的破壞與大規模的攻擊場景，而本次電影演員陣容更是強大，相信各位在觀看時，一定也能發現許多熟悉的面孔。電影預計今年10月14日在台灣上映，究竟《沙丘》能否締造今年電影票房的新高潮，這就要看各位到時有沒有進電影院捧場囉！





這是一部充滿科幻風格的電影作品。

老編點評

身為老玩家當然聽過沙丘魔堡這個IP囉！從1992年開始推出之後，後續推出了相關遊戲有很多，在當年來說遊戲的設定，以及即時戰略的玩法，可以說是劃時代的設計，也影響了後續即時戰略遊戲的許多設計。而大家當初比較不了解的是，其實遊戲就是從一連串的小說改編而成的，而如今這部知名小說也已經改編成電影了！沙丘電影預計在9月份上映，這樣懷舊的題材老編是一定不會放過的啊！

人氣作品《劇場版 咒術迴戰 0》「乙骨憂太」聲優公開!作者也表示很可以

掃描看影片

《咒術迴戰》是週刊少年Jump在《鬼滅之刃》後的高人氣作品，改編動畫也在串流平台和台灣電視台播出，可見這波熱潮還會持續下去，最近改編劇場版動畫《劇場版 咒術迴戰 0》也打鐵趁熱釋出了消息，讓不少粉絲都相當期待。劇場版將改編漫畫前傳第0集「東京都立咒術高等專門學校」的故事，描述主角「乙骨憂太」被特級怨靈「祈本里香」附身後，輾轉遇到恩師「五條悟」，並到咒術高專就讀成為咒術師的故事。



這內容真是讓人太期待了阿！

這次聲優也是大家討論的焦點，現在終於確定由曾飾演《幽遊白書》藏馬、《遊戲王》武藤遊戲、《新世紀福音戰士》碇真嗣的「緒方惠美」獻聲，其獨特的磁性嗓音也讓作者「芥見下下」非常滿意，現在就差女主角祈本里香的聲優尚未公開，不少網友非常期待會不會找來飾演綾波零的「林原惠美」來個EVA大合體呢，就讓我們繼續看下去吧。劇場版將於12月24日在日本上映，台灣粉絲稍微等等囉。

老編點評

果然在動畫大受歡迎之後，緊接著重頭戲就是劇場版將要上映了！咒術迴戰可以說是接承鬼滅之刃的棒子，再一次的在動漫界掀起旋風。從公布的消息可以看出劇場版的品質及製作，絕對是大製作的等級，只不過目前日本上映的時間預計在今年的耶誕檔期，台灣粉絲們大概是要明年才能看到囉！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

掃描看影片

久等的《JOJO的奇妙冒險》第六部動畫終於要開播啦！

由不老漫畫家 荒木飛呂彥 所創作的《JOJO的奇妙冒險》，也算是部長青作品了，這次原作第六部「STONE OCEAN」的動畫《JOJO的奇妙冒險 石之海》，官方也宣佈了播放時程，並釋出聲優名單等資訊。



《JOJO的奇妙冒險 石之海》主角是由「空條承太郎」的女兒「空條徐倫」擔綱，時空背景位於2011年的美國，空條徐倫與男友駕車時不慎肇事撞到人，但卻被渣男友要求掩埋事實，但隔天卻只有她被逮捕，並於二審時被判了15年，發現自己被陷害束手無策之時，收到了父親承太郎寄來的包裹，沒想到被包裹裡面的「箭」的碎片所割傷，從而引發了替身能力。為了拯救幫助她逃獄的父親，女主角必須在這座有著不少替身使者的監獄中奮戰。

動畫預計2021年12月起在Netflix獨佔播出，2022年1月起在各平台播映，屆時要記得來為空條徐倫打Call喔。

老編點評

也是一部超級老的動漫《JOJO的奇妙冒險》，漫畫連載從1987年開始一直到現在，總共有8部相關的作品。相信在剛開始刊載的年代，很多玩家們都還沒有出生吧！這一次即將要推出的動漫，是屬於漫畫中的第6部，主角也是老編最喜歡的空條徐倫，這絕對是值得這些年來等待的時間的啊！



掃描看影片

《獵魔士》前傳動畫電影《獵魔士：狼之惡夢》即將開播啦！



《獵魔士：狼之惡夢》是知名遊戲《巫師》原作小說《獵魔士》改編成的動畫電影，是以前傳的敘事方式，一窺「傑洛特」如何成為一名獵魔士的過程，以及訴說傑洛特的導師，被譽為「最偉大獵魔士」的維瑟米爾（Vesemir）的傳奇故事。Netflix計畫打造一個「獵魔士宇宙」，動畫電影則是由《降世神通：寇菈傳奇》、《DOTA：龍之血》的團隊Studio Mir負責製作，並邀請《獵魔士》影集團隊人員參與製作。《獵魔士：狼之惡夢》已於8月23日台灣時間下午3點上架，想要一窺究竟的觀眾，快去Netflix搜尋觀看吧。

老編點評

相信喜愛RPG類型遊戲的玩家，是絕對不會錯過被譽為史上最佳RPG遊戲之一的巫師系列遊戲的。從2007年的第一部開始，一直到2015年的第三部，只要推出無不受到玩家們的大力讚賞，當然也都創造出非常好的銷售佳績。巫師系列的世界背景龐大，故事內容精彩，人物設定更是豐富，這一切的來源都來自原著蘭的奇幻小說家安傑·薩普科夫斯基的著名奇幻小說《獵魔士》。近年來也推出不少相關影視以及動畫作品，這一部最新的動畫電影《獵魔士：狼之惡夢》，以前傳的方式講述「傑洛特」是如何成為獵魔士的歷程，對於遊戲玩家來說也是非常有吸引力的喔！



Switch遊戲霸佔銷售排行榜Top30 刷新法米通記錄！

掃描看影片

日本權威遊戲媒體法米通公佈了八月第一週銷售排行榜，沒想到前三十名都被Switch遊戲佔據！刷新了法米通統計銷量33年以來，前三十名被單一遊戲主機霸榜的全新記錄。

在這份榜單中的第一名是《當個創世神》這個長壽遊戲，第二名則是上市沒多久的《薩爾達傳說：禦天之劍》，看來大家在《曠野之息》以後對《薩爾達》系列飢渴很久了！緊接在後的是《蠟筆小新偶和博士的暑假》，正值暑假期間，這種老少咸宜的溫馨遊戲想必也非常受歡迎。

榜單往下看，還能看到《健身環大冒險》、《瑪利歐賽車》、《任天堂明星大亂鬥 特別版》、《動物森友會》等長賣作品。雖然最近PS5斷貨情形和其它主機大作匱乏都助長了Switch遊戲的銷售，但也要任天堂遊戲品質夠好才有可能造就這次的現象吧！





Minecraft的銷售幾乎是長久的。

老編點評

對遊戲主機來說Switch或許不是最強的硬體，但絕對是最大眾化的遊戲主機。銷售狀況屢創新高，當然連帶的也讓遊戲必定也要想盡辦法，登上Switch主機中，這也造成了Switch遊戲獨霸的時代現象。當然，另外一個主流PS5是一定不會善罷甘休的，接下而會如何演變，就讓我們繼續吃瓜看下去吧！

策略模擬神作又將來臨！《冰封龐克2》公布前導影片

掃描看影片

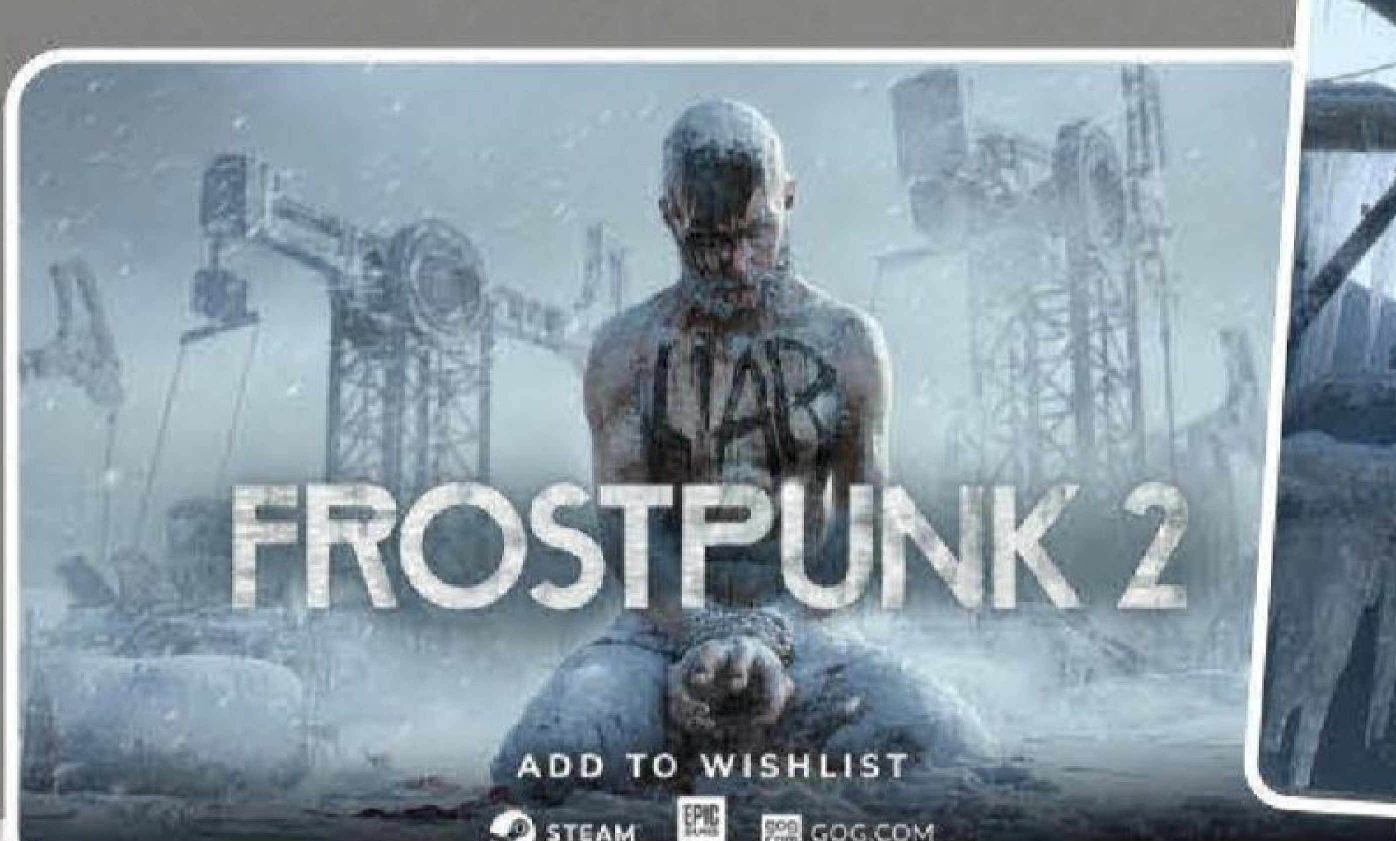
來自波蘭的遊戲公司11 bit studios，2018年推出的《冰封龐克》，在當年可說是獲獎無數，引起廣泛的討論以及關注。以城市經營為主要玩法，加入冰凍末世的虛構時代背景，在人性與道德、秩序與信仰中抉擇，一切只為帶領人民，度過最後的暴風雪危機！遊戲最深刻的體驗，就是當你握有權力之時，是要冒著全體被滅絕的風險，維持人民的權利，或是犧牲一些人的利益甚至生命，來度過難關呢？這樣的體驗，在當時實在讓玩家們深深著迷。

這次官方公開的《冰封龐克2》資訊中，遊戲將延續一代的背景繼續發展下去。石油取代了蒸氣，並成為人類的新救星。然而，隨著新的威脅逐漸逼近，城市的未來將面臨更加嚴酷的考驗。前導影片中展現出，這個世界的天氣狀況，一如前代處於冰凍時期，而在雪地中跪著一位被綑綁的男子，身上被寫著「騙子」的字樣，看起來這大概就是你執政失敗後的下場吧！

目前《冰封龐克2》公布的資訊還不多，不過遊戲頁面已經在STEAM平台上架，有興趣的玩家可以前往關注，《電玩宅速配》也將隨時追蹤後續消息喔！

老編點評

不得不說《冰封龐克》這款遊戲，的確是在城市模擬類型中，開創出一番全新的路線。結合政治意涵，考驗人性選擇，再加上冰凍世界的背景，讓玩過的玩家們都回味不已。如今，終於有2代的消息了，對於廣大粉絲們來說，相信都十分期待有進一步消息的露出吧！





本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

品諭

前陣子不少延期到本月的遊戲，加上原訂於本月推出的，本月預計要推出的大作可真不少！



01日～10日

2021-09-02
符文工廠 5
角色扮演


2021-09-07
暗影火炬城
動作


2021-09-09
終極時代
動作


2021-09-09
破曉傳奇
角色扮演


2021-09-09
索尼克 繽紛色彩 究極版
動作


2021-09-10
NBA 2K22
運動


2021-09-10
任意迷途
冒險


10日～21日

2021-09-10
分享同樂！瓦利歐製造
趣味益智


2021-09-11
奇異人生：本色
冒險


2021-09-14
死亡循環
動作


2021-09-16
金屬之子
動作


2021-09-16
二之國2 王國再臨 All In One Edition
角色扮演


2021-09-17
荒神2
動作


2021-09-21
奇納：靈魂之橋
冒險


22日～30日

2021-09-24
卡里古拉2
角色扮演


2021-09-24
審判之逝：湮滅的記憶
動作


2021-09-24
暗黑破壞神 2：獄火重生
角色扮演


2021-09-24
滅火先鋒
動作


2021-09-28
雷能思之門
射擊


2021-09-30
星位繼承者
角色扮演


2021-09-30
邪惡國王與出色勇者
角色扮演


※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

符文工廠5



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 2	官方網站	https://bit.ly/3wTfiLs
	售價	2150元
平台	Switch	



遊戲下載

推薦原因

不論在角色設定或是整體美術方面都相當可愛，適合喜歡享受悠閒奇幻生活的玩家。

《符文工廠》最新系列作！一同體驗奇幻生活

《符文工廠》系列最早是由日本開發商Neverland所製作，原先設定為《牧場物語》系列的外傳，不過其後則為獨立系列來發行。本月即將推出的系列作品《符文工廠5》則改由HAKAMA公司開發的。

在本作中玩家扮演一名喪失記憶的主角，來到了擁有豐富自然景觀的城鎮．里格巴斯，並成為一名警備員，與伙伴共同保衛村裡的安全。在戰鬥方面，除了需打敗城鎮外的魔物，裝備各種武器或是使用法術進行一般RPG戰鬥之外，遊戲包含相當多生活元素，像是種植、釣魚…等活動外，甚是還能與心儀的對象戀愛、結婚、生子呢！





暗影火炬城



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 7	官方網站	https://bit.ly/3Am4bvP
	售價	990元
平台	PC（Steam）、PS4、PS5	



遊戲下載

推薦原因

不論在美術風格或整體遊戲系統設計來看給人眼睛為之一亮的驚喜，非常值得期待！

銀河惡魔城類型新作！史上最強兔子即將出擊！

《暗影火炬城》是一款銀河惡魔城動作遊戲，在遊戲中玩家扮演一隻揮動著巨大鐵拳的兔子，在賽博龐克風格美學的龐大世界中與軍團展開激戰。

遊戲故事描述在六年前由動物自治的火炬城被機械軍團入侵，抵抗戰爭敗北後，身為前抵抗軍戰士的兔子雷德文原本過著隱居生活，但因為朋友被無端逮捕，他重新揮舞起巨大的金屬鐵拳，踏上反擊的旅程。然而他並不知道，他即將被捲入由軍團、抵抗軍、地下鼠幫所共同交織出的複雜陰謀之中。遊戲中包含十幾個設計迥異的區域可供探索，無數隱藏的房間、密道、捷徑，搭配戰鬥、解謎和平臺跳躍的多種核心玩法。遊戲採用三種無縫切換武器的街機風戰鬥系統，玩家可利用鐵拳、鑽頭和電鞭三種戰鬥優勢截然不同的武器，實現高連擊、高傷害和長距離之間無縫切換，根據戰場局勢隨時選擇最適當的攻擊方式，讓敵人毫無招架之力。





本月玩什麼？



破曉傳奇



上市日期	推薦指數	★★★★★
Sep. 9	官方網站	https://bit.ly/3iqcrEI
	售價	普通版：1490～1790元、PS豪華版： 2190元、數位豪華版：1890～2590元、數位究極版：2290～3190元



遊戲下載

平台 PC（Steam）、PS4、PS5、Xbox One、Xbox Series X

推薦原因

本作是這個月必玩遊戲之一，不論是系列老玩家或是喜歡日式RPG的朋友絕對都要入手！

《傳奇》系列25週年紀念新作！動搖兩星球命運之戰即將展開！

《破曉傳奇》是萬代南夢宮娛樂預定發售的角色扮演遊戲，由《噬神者》系列製作人富澤祐介擔綱製作，長年參與《傳奇》系列的畫家岩本稔擔任角色設計，一同創造出細緻絕美的遊戲世界。本作採用Unreal Engine 4開發，片頭動畫更是請知名動畫工作室ufotable擔綱製作，主打高質感的動畫和華麗動人的劇情故事，玩家將會操控戴著鐵面具的達納青年「奧爾芬」與被族人追捕的雷納少女「希儂」展開冒險。



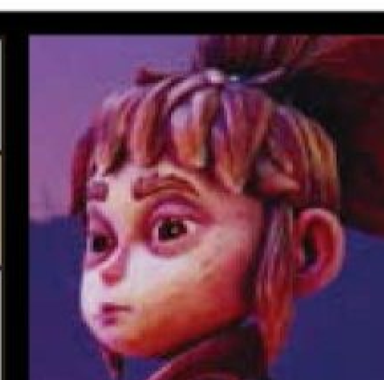


全新的戰鬥系統「增幅強擊」，可與隊伍伙伴一起施展強大的合作攻擊，爽快動作表現相當有看頭，而獨家開發的「大氣著色器（Atmos Shaders）」，把包含圖畫筆觸和光線的插畫風視覺效果表現的淋漓盡致，讓玩家充分感受到奇幻世界所獨有的夢幻氛圍。

任意迷途



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 10	官方網站	https://bit.ly/37qIrlM
	售價	799元



遊戲下載

平台 Switch、PC（Steam）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X

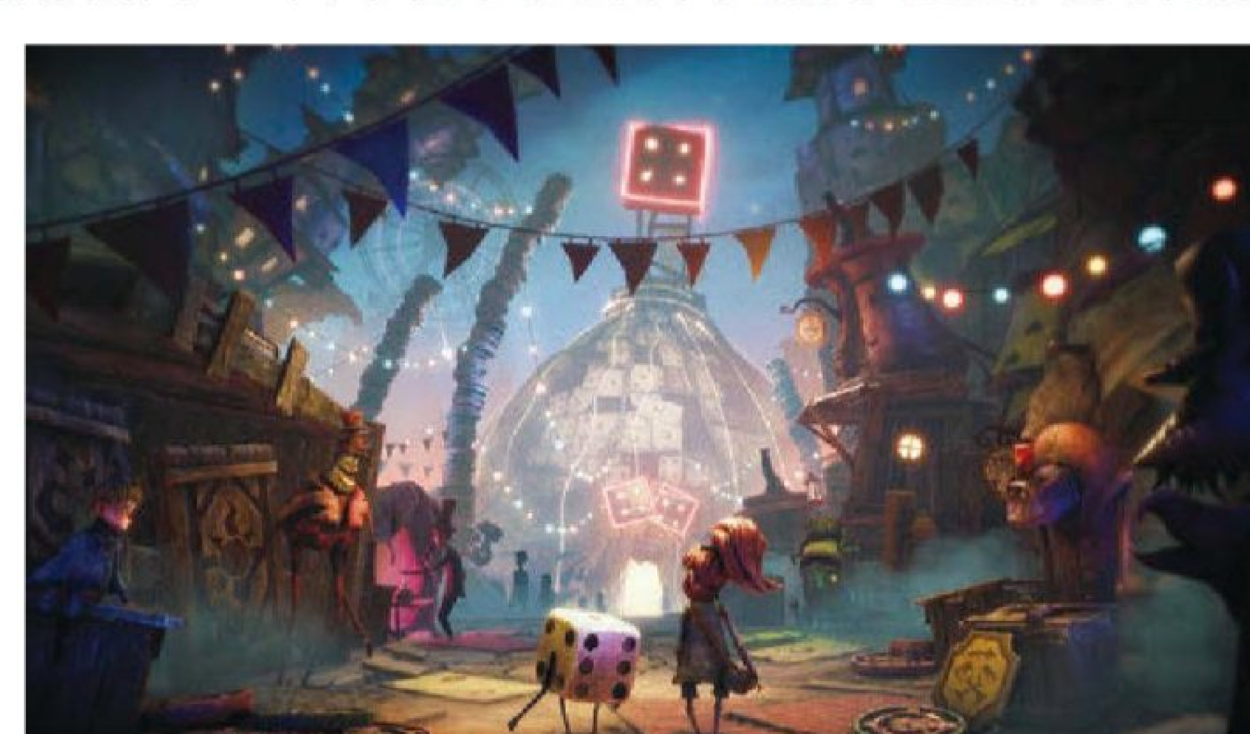
推薦原因

歌德式暗黑美術風格加上混和桌遊與3D動作遊戲的特別玩法相當特別呢！

命運由擲骰決定！哥德式童話動作冒險遊戲！

《Lost in Random™》（以下暫譯為《任意迷途》）是由瑞典哥特堡的遊戲工作室Zoink Games 開發、EA發行的哥德式童話動作冒險遊戲，故事則是由獲得艾斯納獎的《探險活寶》和漫威漫畫《The Unbeatable Squirrel Girl》作者 Ryan North 撰寫。遊戲描述蘭登王國在邪惡女王統治下被劃分為6個陰暗的領域，每個區域都有令人發狂的規則，在這王國裡每個公民的命運是由一顆受詛咒的黑色骰子決定。玩家所扮演的女孩Even運氣不佳而身無分文，然而為了拯救她心愛妹妹，在一個小而奇怪的活骰子Dicey的陪同下踏上冒險之路。

遊戲融合桌遊內容與3D動作遊戲的暢快玩法，玩家們必須透過戰術戰鬥、卡片收集和爆炸性骰子遊戲的獨特融合面對未知，在不斷變化的棋盤遊戲競技場中即時調整你的戰鬥策略。



分享同樂！瓦利歐製造

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 18	官方網站	https://bit.ly/2VNzUas
	售價	1650元
平台 NS		



遊戲下載



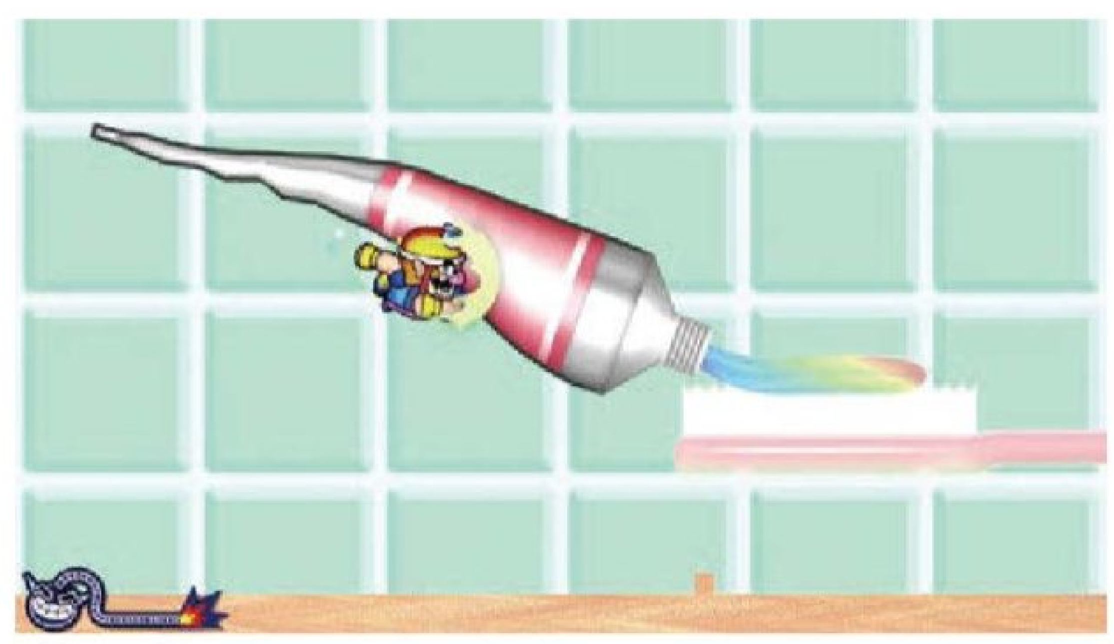
推薦原因

《瓦利歐製造》系列可真的是童年的回憶之一，終於出最新系列，而且首次推出繁中版絕對要收下！

《瓦利歐製造》系列的最新作品！新平台一起同歡！

《瓦利歐製造》系列一向較為人知的翻譯名稱是「壞利歐工坊」，首次推出是在2003年任天堂於GBA上發行的遊戲，當時主打的遊戲特色就是「最多、最短、最速」，也就是包含的小遊戲數量最多、大部分的小遊戲可在5秒內完成。主要角色為瓦利歐與一般《瑪利歐系列》不同的是住在現代都市風格的鑽石城中，個性也與一般系列瑪利歐兄弟正直勇敢的形象完全不同，瓦利歐的職業是尋寶探險家，總是想獨吞全部收益不過每次失敗結尾。





《分享同樂！瓦利歐製造》是該系列首次登上NS平台，另外也是首次同步推出繁中版，本作收錄超過200款小遊戲，除了瓦利歐之外，還有很多經典角色也都會再度出現一起同歡，玩家可善用每個角色不同的特性，即使同一關卡也有千奇百怪的過關方式。

死亡循環

上市日期	推薦指數	★★★★★
Sep. 19	官方網站	https://beth.games/3fWr80u
	售價	1890元
平台 PC（Steam）、PS5		



遊戲下載



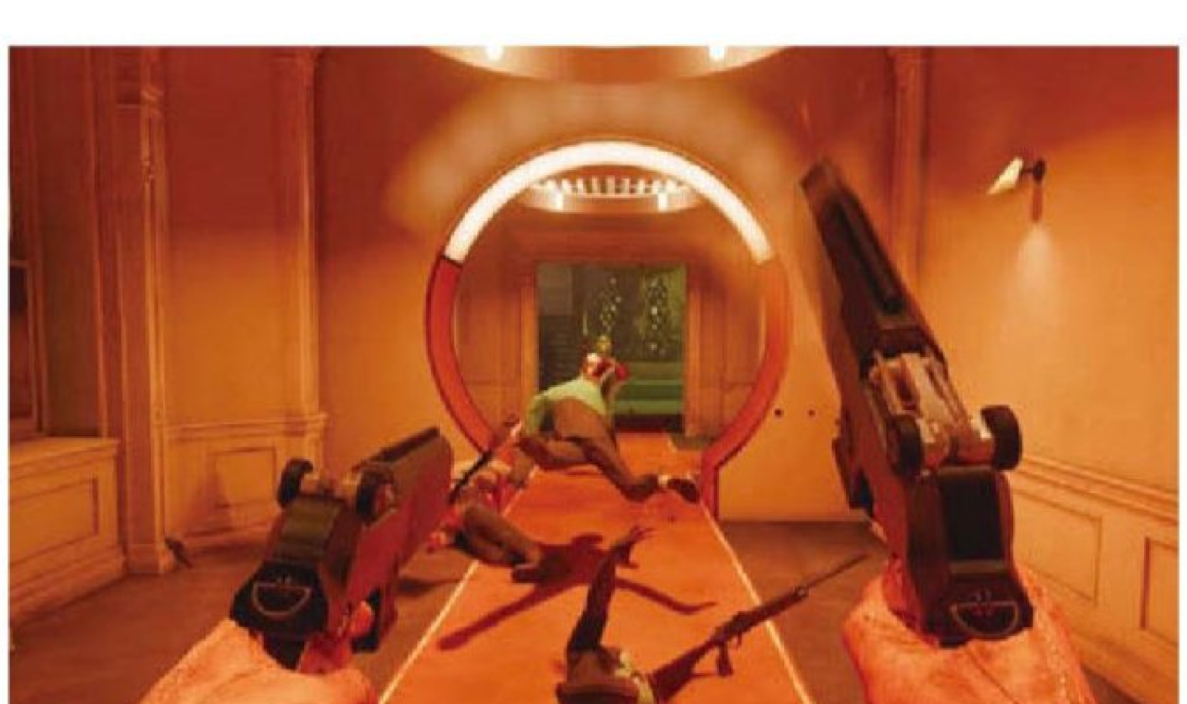
推薦原因

近日以「時間迴圈」為主軸的遊戲當中，最多人關注的莫過於這款延期多次的《死亡循環》了！

獵殺與被追殺！永遠同一天的無盡死亡循環！

在這款由Arkane Studios里昂工作室所製作的第一人稱射擊遊戲《死亡循環》中，玩家所扮演的主角寇特，被困在一個神秘的黑礁島上，並且永遠都只能重複過同一天，唯一打破循環的機會是，每一天被重置之前，在島上各角落挖掘情報，並暗殺掉8個「創見者」取得他們的能力，來打破這個時間循環。不過在此同時，還有另一個與他勢不兩立的殺手-茱莉安娜，她的目標是暗殺寇特，並且保護和重新啟動這個循環。在進行遊戲時，玩家可以選擇操控寇特，或是獵殺寇特的茱莉安娜。

當寇特殺死創見者後即可取得該創見者的能力，並且使用「留存劑」將自己喜歡的武器跟技能留存到下一個循環。另外，寇特在遊戲初期就能解鎖的「重生」技能，能讓他在不幸死亡時有兩次機會進行時間回溯，在此之前殺掉的敵人不會重生，而且，如果殺死茱莉安娜還能補滿「重生」的使用次數。







荒神2



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 17	官方網站	https://bit.ly/2VPK5La
	售價	423元

平台 PC（EPIC）、PS4／5



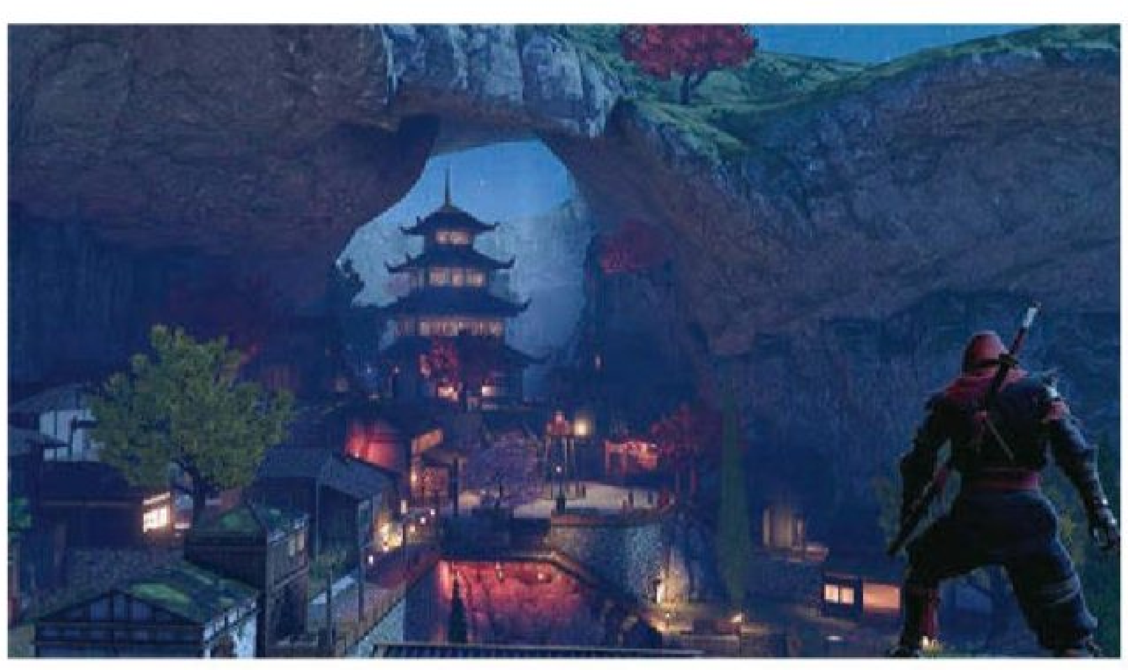
遊戲下載

推薦原因

雖然一代常被拿來與忍者潛行先驅《天誅》比較讓此續作更感壓力，不過仍非常值得期待！

有光就有影！體驗東洋風格濃厚的忍者遊戲！

《荒神2》是由西班牙Lince Works工作室開發、H2 Interactive發行的一款動作冒險匿蹤遊戲。遊戲中，玩家扮演荒神一族最後的精英戰士之一，由於荒神一族遭受一種腐蝕身體、吞噬心靈的超自然疾病支配，族人控制著一種被稱為「暗影精華」的神秘力量，為了擊敗赤土帝國的侵略並找回羅生門峽谷的自由，必須使用這種力量在山谷中執行任務確保村莊的安全，並且釋放被侵略者軍隊奴役的荒神族人，不過，得在人性被完全侵蝕之前找到解決詛咒的方法。





審判之逝：湮滅的記憶



上市日期	推薦指數	★★★★★
Sep. 24	官方網站	https://bit.ly/2UNrEqq
	售價	一般版：1790元、數位豪華版：2590元

平台 PS4／5、Xbox One、Xbox Series X



遊戲下載

推薦原因

前作推出之後就獲得相當不錯的評價，另外據說本作也是此系列最後一部，玩家可要把握機會啦！

《審判之眼》系列全新續作！木村拓哉再度擔綱演出！

《審判之眼：死神的遺言》是SEGA於2018年推出的動作冒險遊戲，雖然與《人中之龍系列》採相同世界觀，不過系列角色均未現身，其最大賣點莫過於主角八神隆之不論在人物設計或聲優方面木村拓哉擔綱「演出」。本月將推出系列續作《審判之逝：湮滅的記憶》，除了主角八神隆之依舊由木村拓哉演出之外，知名演員玉木宏也將在本作中飾演主要反派角色。

本作的劇情中，主角八神隆之為了調查某事件，化身社團顧問老師潛入全新舞台橫濱的私立「誠稜高中」，不過隨著調查的腳步，卻意外一步一步發現背後更大的集團與陰謀。





暗黑破壞神II：獄火重生

上市日期	推薦指數	★★★★
Sep. 25	官方網站	https://bit.ly/2VUVNEu
	售價	一般版：1290元、豪華版：1890元



遊戲下載

平台 PC（Battle.net）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X、NS



推薦原因

《暗黑II》一直以來在老玩家心中佔有重要的地位，重製版畫質有相當大的改進，值得期待！

潛入腦中來場大冒險！電影風格好評遊戲續作即將登場！

《《暗黑破壞神II：獄火重生》是由暴雪娛樂和旗下工作室攜手開發的經典重製遊戲，不僅保留經典遊戲內容，還帶來了細節清晰的高畫質3D視覺效果，和杜比7.1環繞音效呈現，以及新增了許多創新的改良項目，將帶領玩家們回到那邪惡黑暗的故事劇情，再次體驗神祕黑暗流浪者的完整旅程。

除了遊戲音效和視覺效果經過升級之外，遊戲還能讓喜歡經典畫面的老玩家，切換回懷舊風格的原版畫面。種種內容都讓粉絲們期待不已。遊戲中將會出現《暗黑破壞神 II》和《毀滅之王》中所有七個職業，且不論是怪物、英雄、物品和法術等都將全數重製高畫質內容，並支援跨平台進度共享功能，不論透過哪個平台進行遊戲，都可以接續先前的遊戲進度。





雷能思之門

上市日期	推薦指數	★★★★☆
Sep. 30	官方網站	https://bit.ly/3sPDjkY
	售價	318元



遊戲下載

平台 PC（Steam／XGP）、PS4／5、Xbox One、Xbox Series X|S



推薦原因

以目前釋出的資料來看題材很有特色，XBox Game Pass會員還可在首日免費遊玩，千萬別錯過！

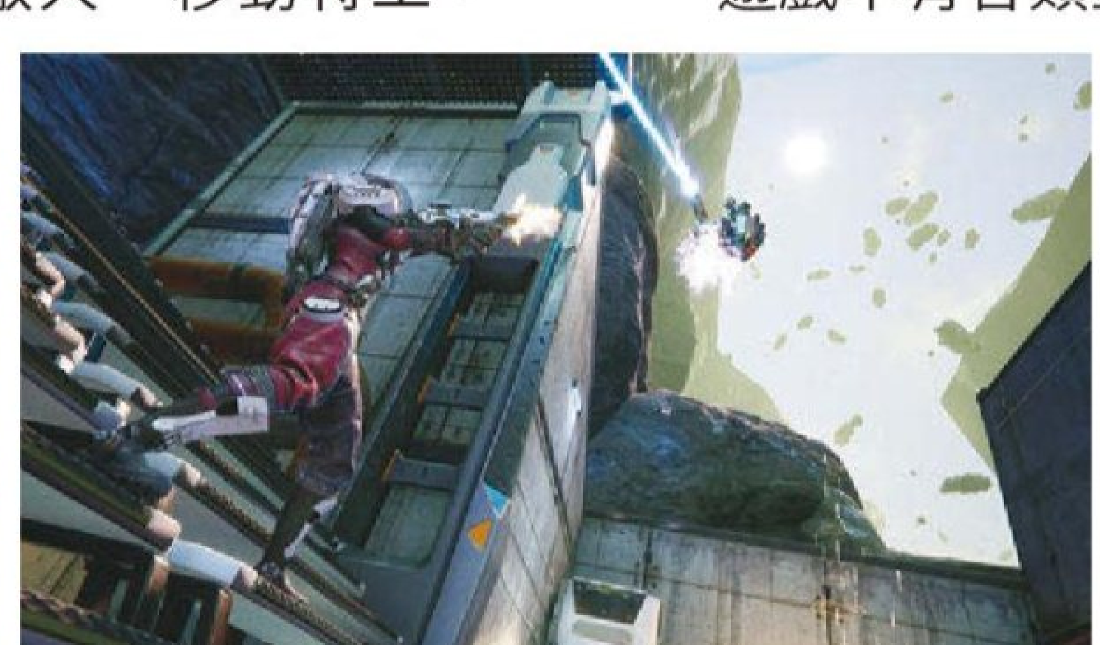
主打時間迴圈線上射擊新作！

由加拿大的獨立研發團隊Ratloop Games Canada所推出的《雷能思之門（Lemnis Gate）》是一款以扭曲時光為主題的多人回合制戰略第一人稱射擊遊戲，玩家雙方輪流進行5回合25秒時間迴圈的對戰，在這25秒的時間內，玩家可採取各種行動，像是攻擊敵人、移動特工，或為下一步作戰佈局等。當所有玩家的回合都輪過一次之後，下個25秒回合才會再度開始。玩家除了要面對已經發生的事之外，也要佈局未來將要發生的事。這五個回合都是玩家改變時間軸的機會。

遊戲中有各類型角色讓玩家選擇，像是在敵方路線上放置劇毒廢棄物、減緩時間流動來精準命中目標，或部署防禦寶珠來輔助未來的自己。每位特工都有獨特的武器，以及能在戰場上成為致勝關鍵的特殊能力。

本作除了在各大平台發售之外，在發售日當天於XBox Game Pass上也可免費遊玩。





撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



本期最大咖

原神

官方網站

原神是一款在PC、手機、PS4&5多平台發行的開放世界動作遊戲，玩家可以通過攀岩、游泳、奔跑、跳躍、飛行等多種方式自由探索已開放區域，配合無所不在的解謎元素、如童話般炫爛的世界、細節引人入勝的遊戲背景，獲得絕佳的樂趣及遊戲體驗。



多元平台 開放世界遊戲大作

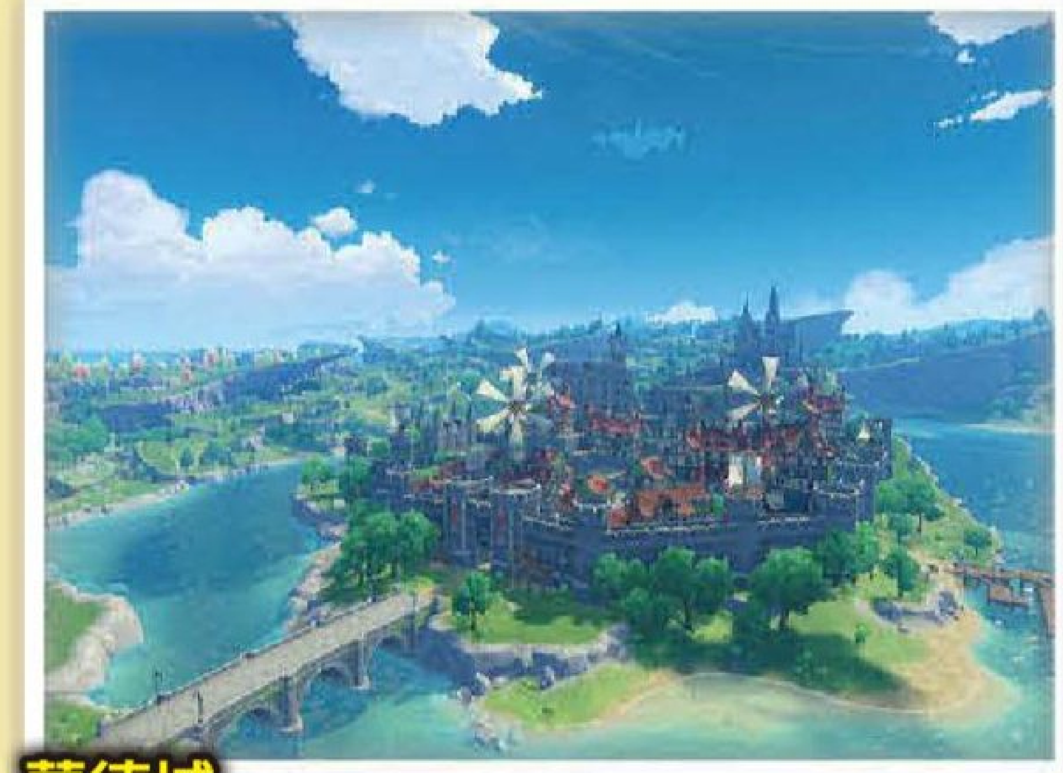
2.0「不動鳴神 泡影斷滅」深入解析
全新2.1「韶光撫月 天下人間」搶先曝光

一玩就停不下手的遊戲特色

玩家扮演的是一對神秘的「旅行者」，兄妹二人穿梭時空旅行，在抵達這片景色令人歎為觀止，被七位元素之神統治的提瓦特大陸時，卻意外遭到創世神使者的封印…。因此踏上獨自一人的旅程，為找回失散的至親，並揭開隱藏在世界之下的奧秘。

廣大且豐富的世界地圖

提瓦特大陸是所有冒險開始的地方，目前已開放的地區共有(蒙德、璃月、稻妻)三個區域。別看只有三個區域，事實上每一個區域的地圖都非常廣大，探索一個區域需要花上十幾個小時，並且旅程中隨處可見的每一片風景、每一塊營地、廢墟或遺跡，都隱藏著豐富的解謎元素、故事背景及令人心動的寶藏。解鎖冒險等級的條件是探索更多神秘的區域及知識，所以玩家要盡可能探索每一處風景、踏足每一塊遺跡、破解每一處秘境，見識不同的植物、昆蟲、動物及原住民，並盡能力搜集隱藏在世界上的奧秘。



蒙德城



璃月城



稻妻城

截然不同的怪物習性

這遊戲的怪物非常有趣，和一般遊戲完全不同，不會無厘頭隨處刷新，怪物是遊戲世界中的原住民，會隨著自己的生存習性進行各種日常行動。比如:有強盜習性的怪物，會在險要的地形上設卡對經過的路人進行搶劫。又比如:水屬性的怪物，會在河流、小溪…等周圍進行覓食，有聚集習性的怪物會在遺跡或廢墟周圍築巢，怪物還會摸魚、休閒、煮飯、閒天，非常具有生活化及代入感。玩家如果要探索周圍的地形就很可能會與這些怪物產生衝突，變成他們家園的入侵者。



這也太生活了吧! 二名怪物坐在山崖邊喝酒、聊天、看夜景。

探索世界超自由

《原神》這款遊戲主打「自由探索」，所以玩家的行動方式非常自由，可謂「無處不可去」。不管世界上有什麼無人區域，也不管有多麼危險的地形與要勢，無論是高山、懸崖、峭壁、山谷、溪河，或遺跡上的懸柱、望不見頂的大樹…每一處都可以「靠生命來進行探索」。人物從高處落下會摔死，但可以利用滑翔短暫飛行並發現隱藏的區域及機密，亦可利用滑翔的方式穿越危險的區域。同時可利用攀岩、爬樹，尋找在人物視角不可見，隱藏在各個隱秘地形中的洞穴，山壁及角落中的寶箱及機關。當玩家發現一處隱藏地點時，絕對是一件非常具有成就感的體驗!



任何地點皆可攀岩。

真實的野外生存大師

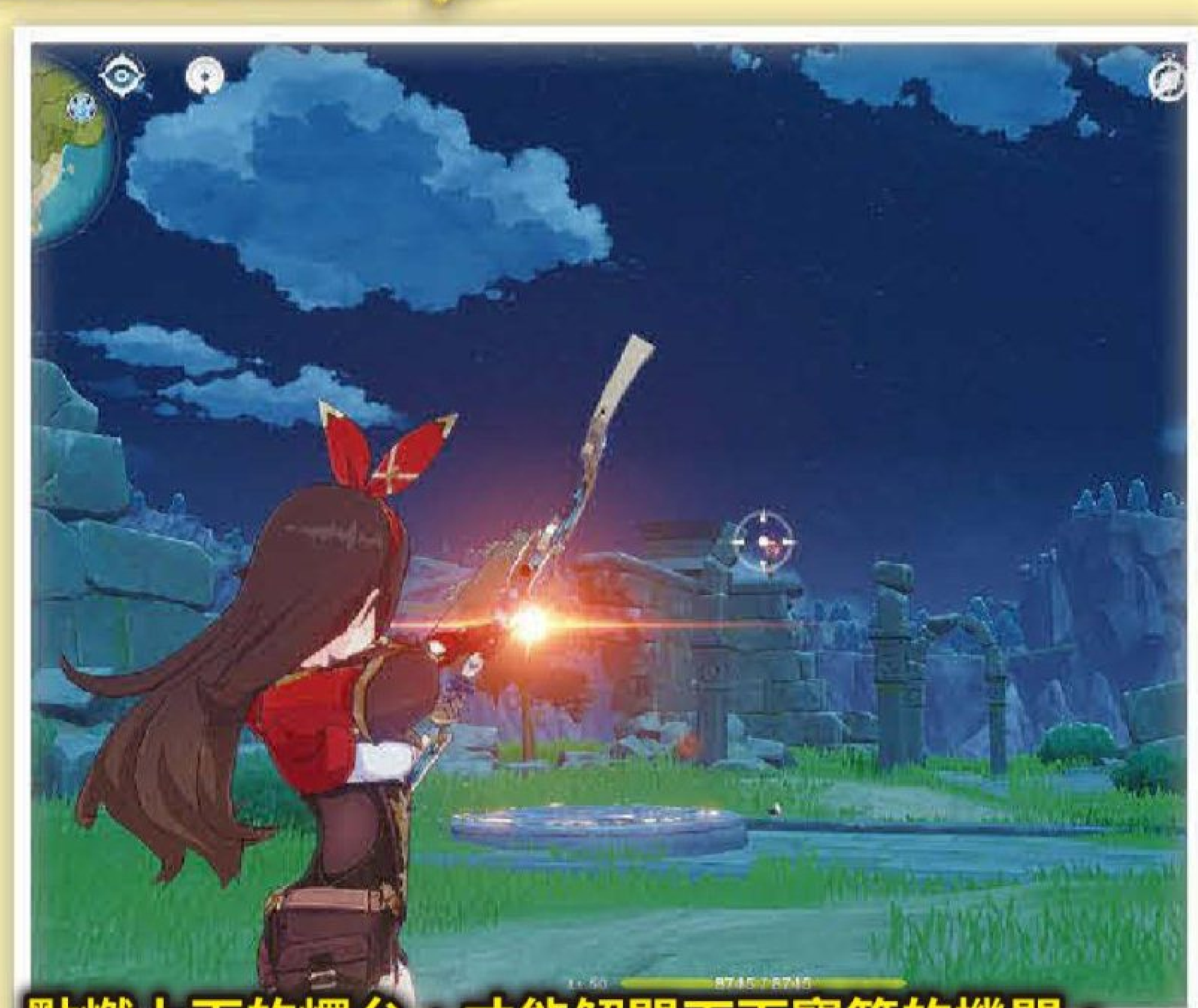


唷~找到了顆蘋果樹。

玩家除了是一名冒險者以外，同時還是一名野外生存大師。野外世界隨處可以找到各種食材，樹上的果實、路邊的植物、河裡的魚、不明來源的肉，都可以烹飪成為午餐。簡單的食材能為玩家恢復一定的體力及生命，同時獲得一定時間的BUFF，使玩家在戰鬥過程中占據一定的優勢，而極品的食物則能讓玩家從劣勢翻盤。當然如果玩家想要料理出極品的食物的話，就需要到更極端的地點探索食材，因為一些稀有的植物可能只會生長在危險的懸崖及峭壁上，不過最終烹飪出食物後，絕對會讓玩家感到不虛此行。

引人入勝的寶箱&解謎

遊戲中比較引人注目的大概就是野外的寶箱嘍！開啟寶箱可以獲得角色經驗書、隨機數量的藥水、食材、裝備以及大量財富，同時還能獲得一定的冒險經驗，是遊戲中冒險的主要玩法之一。當玩家路過一些怪物的聚集點，或是野外無人的遺跡，通常會在角落或顯目處發現上鎖的寶箱，但這些寶箱的取得難度不一。相較之下，最簡單的大概就是野怪的收藏，把聚集點的野怪全部砍光，當一回強盜就能把寶箱帶走。比較難的就是無人看守的寶箱，能放在野外還不被別人拿走財寶，肯定是有很大的問題。想要拿走這類無人的寶箱則需要解謎，須對寶箱所在的遺跡及周圍地形細細觀察及探索，尋找設置謎題的機關或提示，並以特定的元素或方式才能破解，有時還需要利用一些小道具才能完成，不但考驗玩家的觀察能力，還有點燒腦，不過整體來說這些謎題還是相當地有趣~



點燃上面的燭台，才能解開下面寶箱的機關。

值得體驗的世界面貌及背景音樂



發現一頭正在覓食的狐狸。

整體來說這款遊戲的自由度很高，雖然有劇情及主線任務，但是建議讓遊戲過程緩慢下來，沉浸到整個遊戲的世界觀中。世界的背景細節作得很細，不僅是每一偵如掛畫般的風景，整個世界24小時都在不停地變化，隨著晝夜更替，天氣及音樂都在動態改變，隨時可聆聽到由倫敦愛樂樂團、上海交響樂團等頂級交響樂團帶來的演奏，為不同地區及背景帶來不同的氣氛。除此之外還有一些令人驚喜的彩蛋，比如發現稀有的植物及昆蟲，玩家可以細細觀察一一探索，並將它們全部納入你的圖鑑之中，成為你冒險的永恆記憶。

豐富多變的戰鬥模式

這款遊戲的戰鬥相當複雜，不同於以往ARPG遊戲，只看操作、攻擊力與防禦力，《原神》的戰鬥方式非常注重於「元素反應」，也就是說要理解怪物的攻擊模式及屬性，再以元素反應反應的方式才能更輕鬆地打敗敵人(不僅僅BOSS，連小兵也一樣)，否則打半天輸出的傷害可能非常微弱，甚至有可能出現為怪物補血。此外「元素反應」也不光是增傷的關系，同時還可以用來破盾。

比如說，一名怪物會為自己放「冰甲」，在「冰甲」破壞前不會受到傷害，然後敵人會一直放冰甲，怎麼都打不死他。此時，如果用火元素攻擊，就會融化對方的「冰甲」，攻擊就能直接打到目標身上，雖然怪物還是會持續放冰甲，但一放就被融化，玩家就能輕鬆解決他。

遊戲中共由「風、雷、水、火、冰、草、岩」七大元素組成互交，玩家在戰鬥時要學會多動腦，建議多嘗試、多摸索、多研究，以不同的元素、不同的玩法能產生意想不到的效果喔!

元素反應爐

元素反應	效果	元素反應	效果
火<->雷=超載	爆炸、範圍火傷	火>冰=融化	2倍傷害
火>水=蒸發	1.5倍傷害	水<->雷=感電	範圍電場
水>火=蒸發	2倍傷害	水<->冰=凍結	控制行動
冰>火=融化	1.5倍傷害	冰<->電=超導	範圍冰傷 降物防
風>冰/火/水/雷=擴散	間接觸發範圍內多種元素反應	岩>冰/火/水/雷=晶化	拾取後獲得該元素護盾
大劍>凍結=碎冰	產生額外傷害，可同時觸發元素反應	火>草=燃燒	範圍性持續傷害


冰元素戰技


火元素戰技

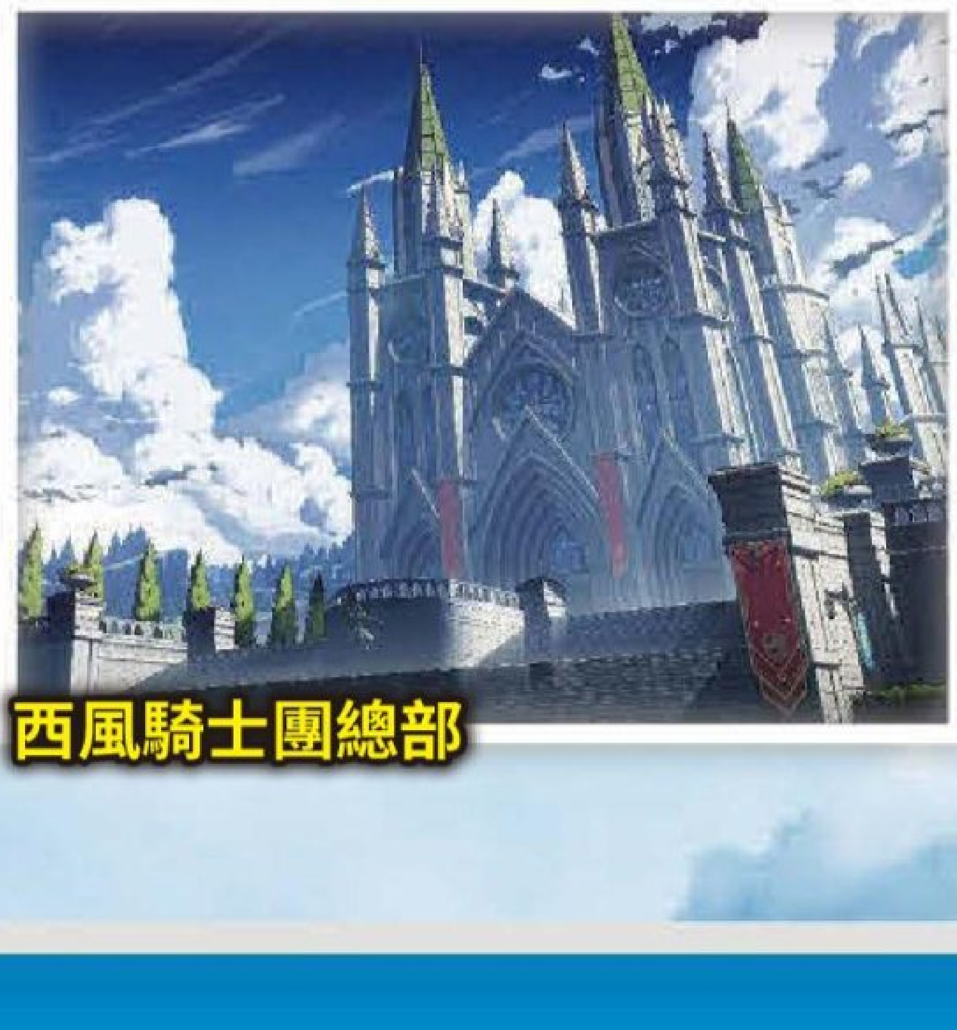
西風騎士團成員介紹

上面有講到《原神》的戰鬥主要靠「元素反應」，所以角色數量的多寡就相當重要，玩家應先取得能用的角色及元素屬性，再來追求角色的質量、特性、裝備與天賦。完成遊戲第一章就會自動獲得三名「西風騎士團」的角色，俗稱「御三家」，下面就對他們作些簡單的介紹吧，他們是遊戲初期相當重要的夥伴喔~



安柏

安柏是遊戲中第一位獲得(除主角外)的角色夥伴，使用的武器是「弓」，擅長的元素屬性是「火」。這一名角色在遊戲前期非常地活躍，她利害的地方並不是弓箭爆頭的威力有多強，而是她能以弓箭瞄準遠距離的目標，並射出「火」屬性的箭支。在解謎方面，她能以火箭點燃遠處的燈火，或以箭支打中遠距離的物品。在戰鬥部份，能用火箭引爆場景上的「炸彈桶」，引燃並破壞掉限制移動的「木欄」、阻擋移動的「棘枝」，或部份敵人身上的裝備，「蒸發」水屬性的潮濕、「融化」冰屬性的護甲…等等，前期使用頻率相當地高。


西風騎士團總部

本期最大咖







麗莎

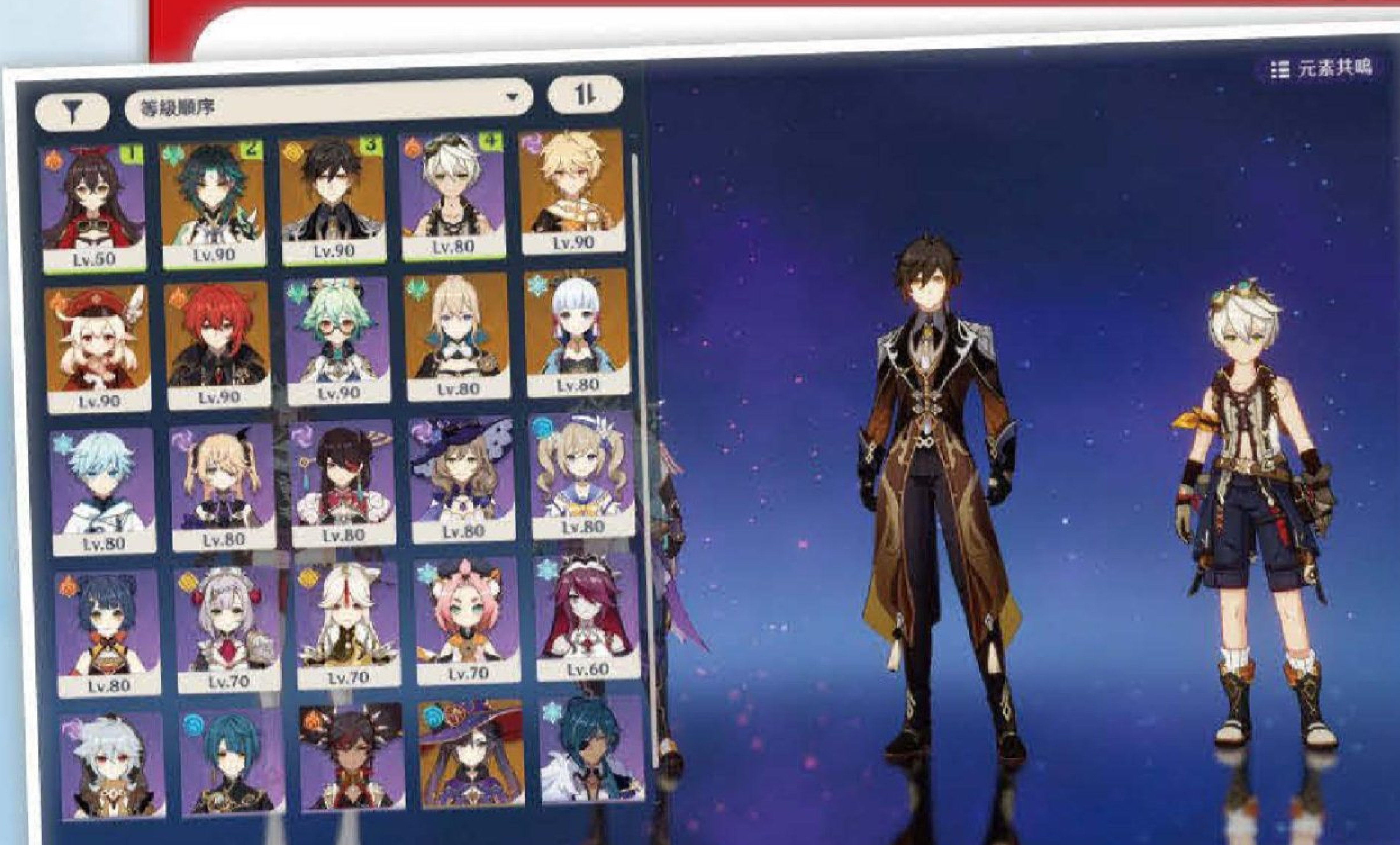
第三名入手的夥伴為「麗莎」，標準型的法師，使用的武器為「法器」，擅長的元素屬性為「雷」。她的普通攻擊為單體遠距離雷擊，長按短暫詠唱後變範圍雷擊。戰技是「蒼雷」能召喚一顆自動索敵的球形閃電，對小範圍造成三次引雷，而持續詠唱後可以召喚大範圍的天雷，處於「引雷」狀態下的敵人會受到額外傷害。麗莎是水系的剋星，能在遠距離對水面的所有敵人造成群體傷害，同時能與火元素反應造成「超載」，與冰元素反應造成「超導」，配合安柏及凱亞的元素附著能打出極大的範圍傷害，前期相當強勢，是新手過渡期的好夥伴。

凱亞

第二名入手的夥伴，使用的武器是「單手劍」，擅長的元素屬性為「冰」。他擅長的是「儀典劍術」普通攻擊在第四下後，會瞬間移動到敵人的背面，由後方進行攻擊，快速連擊能在敵人正面及背面不斷轉移，以躲避敵人的攻擊。戰技是「霜襲」能對正面扇形發出一道冰凍氣息凍結水面，讓玩家能在水面上行走，亦可凍結潮濕的敵人進行控場。元素爆發技為「凜冽冰舞」，能召喚三枚隨自身旋轉的寒冰之凌，持續一段時間，凍結自身周圍的敵人。凱亞還具有霜襲補血的天賦，半坦、半輸出，是前期冰元素附著的主要來源，遊戲初期相當好用。



培養夥伴 攜手戰鬥



《原神》登場的角色非常地多，玩家可透過「祈願」或完成指定任務來獲得新的角色，並對其進行培養。《原神》的戰鬥其實不太適合一隻角色打到底，一般需要在戰鬥中隨時切換操作的角色，附著元素、激發元素反應才能應對不同屬性的怪物及關卡進行克制及破解，才能更快速消滅敵人，但每個隊伍最多放置四名成員，如何利用有限的隊伍人數來達到特定的戰術，是遊戲的核心玩法之一，玩家需要不斷地嘗試、摸索，才打造出自己的最佳陣容。當然遊戲中沒有完美的隊伍，針對不同的關卡需要進行不同的隊伍配置，不過沒有卡角色的問題，所有元素及人物都有不同玩法、天賦及定位的角色可以替代。

2.0「不動鳴神 泡影斷滅」改版深入解析

2.0改版的遊戲內容非常地多，包括新的秘境、新的地圖、新的玩法、全新的解謎元素、全新角色、新裝備、新聖遺物、新的素材…等等，由於版面有限所以就先挑幾個比較重要的介紹。

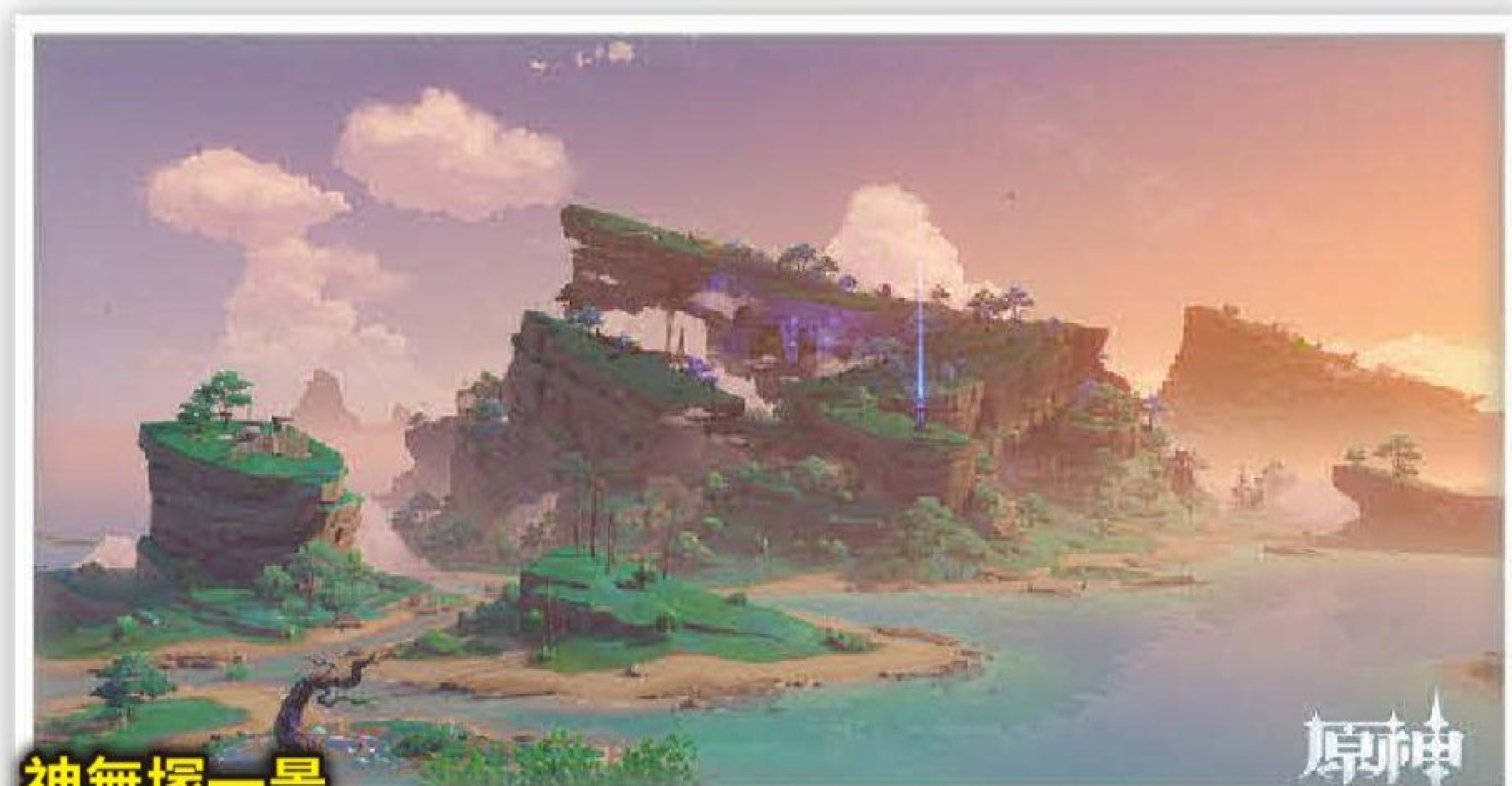
全新地區－「稻妻」

稻妻四面環海，由六個主要島嶼組成，雖然稻妻被轉瞬即逝的閃電和苗元素之力影響，然而流治這片區域的雷神卻轉而尋求永恆。在稻妻的冒險中，玩家將能夠探索各個不同島嶼上獨特的風貌、故事、秘密，與稻妻和雷神的歷史關聯，以及雷神本人對於永恆的答案。

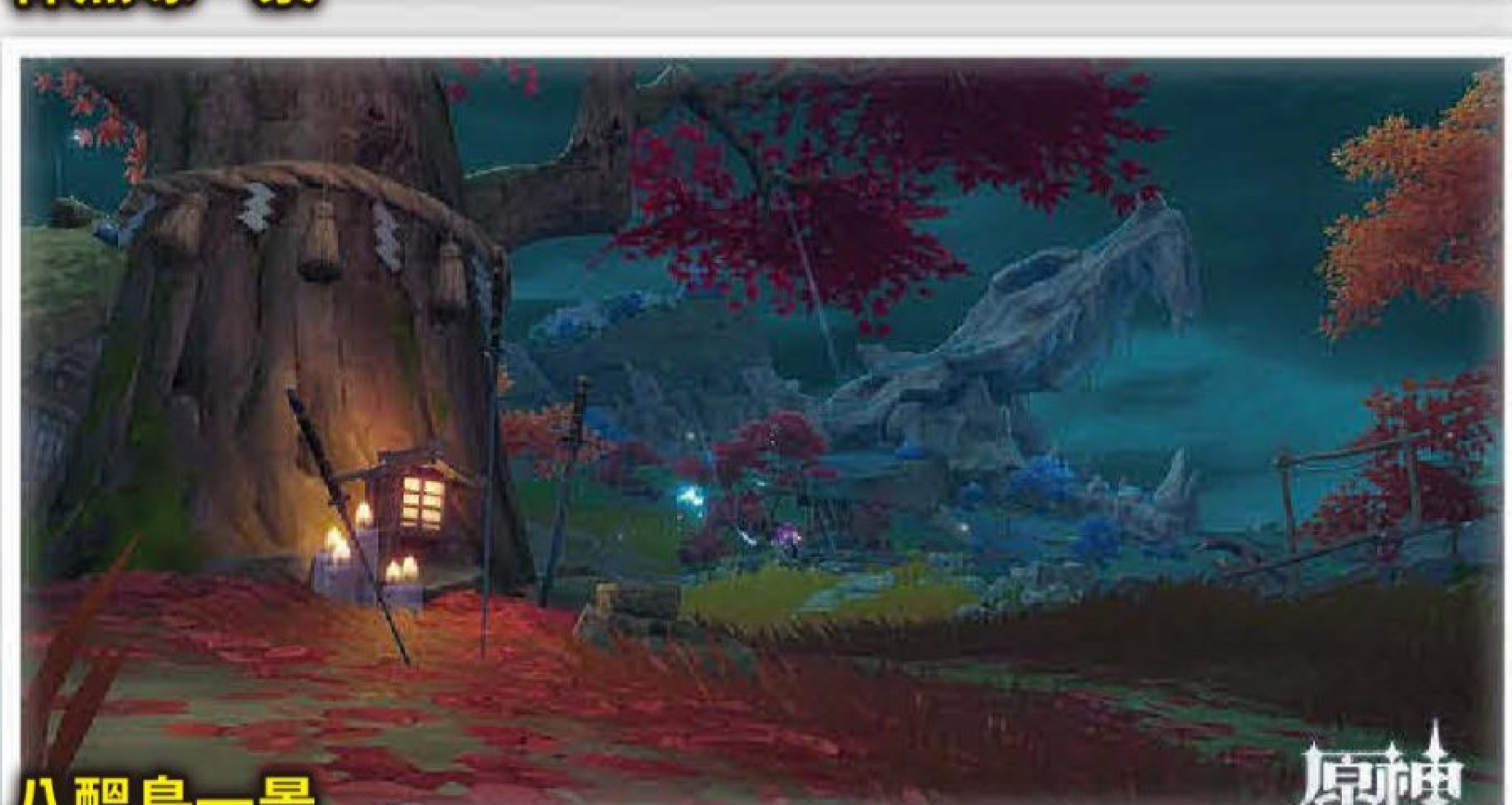
在2.0版本中，主要開放有「鳴神島」、「神無塚」、「八醞島」三個主要區塊。主島為「鳴神島」上面建有主城「稻妻城」。次島為「神無塚」及「八醞島」各自有其獨特的人文及歷史故事(任務)，周圍還有數十個小島，供玩家探索、解謎，內容極多、可玩性非常高。



鳴神島一景



神無塚一景



八醞島一景

2.0登場新角色

《原神》中所有出場的角色在不同的作戰環境、不同隊伍以及不同命座等級情況下，強度的差異極大，並且角色等級、天賦等級以及聖遺物、武器及玩家的操作手法，更是影響玩家對角色使用的情況。





神里綾華

角色品質／金色五星

神之眼	冰
武器	單手劍

神里綾華的特色是天賦中的「神里流。霰步」會取代衝刺，讓神里疾跑帶冰霜，可凝冰渡海，在稻妻區域能快速跑圖，可從海面直接跑到對面的島上去，一般探索時能無視河流及水下陷阱，開圖極為有感。戰鬥中這招配合天賦「寒天宣命祝詞」，霰步期間在攻擊擊中敵人後會自動恢復10點體力，開衝刺閃避消耗10體，等於無消耗的無限閃避，同時還附帶冰元素增傷。它能與其它元素產生元素反應，開衝刺的瞬間還能取消攻擊後搖，簡直是速切神技。

元素戰技(E技)「神里流。冰華」能擊退周圍敵人並造成冰元素傷害，大技(Q技)「神里流。霜滅」能造成範圍性持續攻擊，對範圍內的敵人造成威力十分可觀的十次傷害。神里綾華的傷害輸出大多集中在Q技上面，所以一般練技的方法比較推薦為Q>A>E。聖遺物選擇方面，比較推薦「冰套裝」，增加冰傷、冰附著及冰凍狀態暴擊。

由上可知，神里的操作非常流暢，獨特衝刺機制讓她在探索及戰鬥中都非常靈活，依靠「神里流。霰步」及「寒天宣命祝詞」的效果，能令她產生無限閃避及無CD冰元素的玩法，對冰屬性以外的敵人具有極佳的破盾效果。

本期最大咖





宵宮

角色品質／金色五星

神之眼	火
武器	弓箭

宵宮的特色是天賦E技「焰硝庭火舞」，能讓她在技能持續時間內普通攻擊的箭支都變成火箭，在附帶火元素同時提高普通攻擊的傷害，配合天賦「袖火百景圖」會使普通攻擊命中後，額外疊加火屬性傷害加成，最多可以疊加10層。因此玩家直覺會認為宵宮就是一名平砍型的普通特化型的主C，想靠普攻速射打出想象中的傷害，組隊的思路也是往速射的方向發展。然而實際上她不是這樣，因為弓箭的平砍會亂射目標，而且每一箭都只能打單體，若按照輸出的角度而言，她的傷害能力可能還比不上一般的範圍型輸出的角色。其次是她的大招Q技「琉金雲草間」會在造成範圍性火屬性傷害後，對其中一名敵人附帶「琉金火光」，但只會使除了自己以外的隊友，在元素爆發命中後產生爆炸，也就是說她的大招自己打出來傷害不大，實戰表現完全不如預期理想。

目前宵宮開發出來的玩法是打接力，以雙雷配雙火，持續接力打「超載」。起手先用宵宮的大招附帶火元素及琉金火光，然後換雷系角色技能超載，換人附帶火元素後，再換另一名雷系角色超載，或敵人附加雷元素後，再換宵宮用普攻打超載。重點是在技能空窗期間能用宵宮E+A附加火元素，不斷地以雷、火換人，形成1+1+1+1>4的效果，如此一來宵宮的普攻附加火元素的特色就形成了戰術核心，整體傷害突破天際，只要玩家一動腦就沒有廢物的角。不過話說回來，宵宮對隊伍依賴性很高，角色池不夠的玩家戰術打不出來，其次宵宮的造價非常昂貴，五星角+五星專武，威力還要靠命座提升，基本上就與低無課、月卡族絕緣，若只抽到宵宮又沒抽到專武的玩家，心態肯定爆炸。





早柚

角色品質／紫色四星

神之眼	風
武器	雙手劍

早柚在網路上的評價很高，這是一隻只看快樂不看強度的角色，休閒娛樂等級爆棚，光看她的E技滾來滾去就很療癒，僅以可愛程度就值得一抽。但說她是完全娛樂角卻又不是，她的定位是野外探索型角色，下面就來分析一下她的能力吧!

首先是她的E技「嗚呼流。風隱急進」，長按後會形成一個高速旋轉的風風輪，持續10秒的超高速向前飆速，一路狂衝連交警都攔不住，是全提瓦特大陸最快的趕路方式，時速七十邁，心情是自由自在。然而有個小缺點就是，有時在高低差路上滾動時會被地形卡住(攤手~)，若遇到礦點想要煞車的話，可以按空白鍵跳或E鍵停止滾動。風風輪如果撞到敵人會對敵人造成風元素傷害，敵人身上若被附加冰、水、火、雷其中一種屬性，就會造成元素擴散，觸發元素擴散效果時，配合天賦「更加適合的人選」還會造成一次群體治療，但補血量很有限，不必太過期待。滾動結束後還能造成一次風元素範圍攻擊，這招最好用的地方是可以到廣場去碾鴿子，廣場滾一滾就有一堆鴿子腿了。(鴿子抗議:咕!)

她的普攻可以無視，不是輸出角，普攻技能不一定要提高。大招Q技「嗚呼流。影貉繚亂」會召喚出一隻「不倒貉貉」對一名血量低於70%的友軍治療血量，配合天賦「早柚不用工作啦」效果會變成群補，但治療量只有20%，聯機當主奶是沒有辦法的，但可以當一名不錯的輔助。如果隊伍成員血量都在70%以上，技能則會對敵人造成風元素傷害。她最重要的一招是被動「嗚呼流。屏息秘傳」，這招才是她被稱為神級探索家的原因，因為用它可以無聲無息地接近提瓦特大陸上所有的小生物，如:蜥蜴、螃蟹、青蛙、昆蟲…等等，也可以用它來捉到「晶蝶」喔，它能幫助玩家盡快開滿生物誌圖鑑。PS:沒有這招開生物圖鑑的難度很高。最後是推薦組隊，組「陸、海、空」三棲探索採集大隊。海軍「神里綾華」凝冰渡海，空軍「楓原萬葉」借風取路，陸軍「早柚」低齡駕駛，最後再組一個「鐘離」順路採集挖礦，這樣一個休閒組合的隊伍就完成了。

2.0全新武器 全曝光

2.0版本中開放了五把全新的四星武器供玩家鍛造，其中包括「單手劍-天目影打刀」、「雙手劍-桂木斬長正」、「長柄武器-喜多院十文字」、「法器-白辰之環」、「弓-破魔之弓」，所有武器的圖紙都在可在稻妻三大主島周圍探索，完成條件/任務後取得，為玩家增加新的戰術。另外武器池也開放了二把金色五星的武器供玩家抽取，2.0版本適用新的抽取機制，武器池保底為80抽，玩家可以對想要的裝備進行「神鑄定軌」，當玩家抽取到非定軌的5星武器時會累積1點命定值，當命定值滿後，下一把抽取到的5星武器必定為定軌的武器，並重置命定值。下面就來看一下新版本的五星武器吧!



PDF微信：bfwz888888

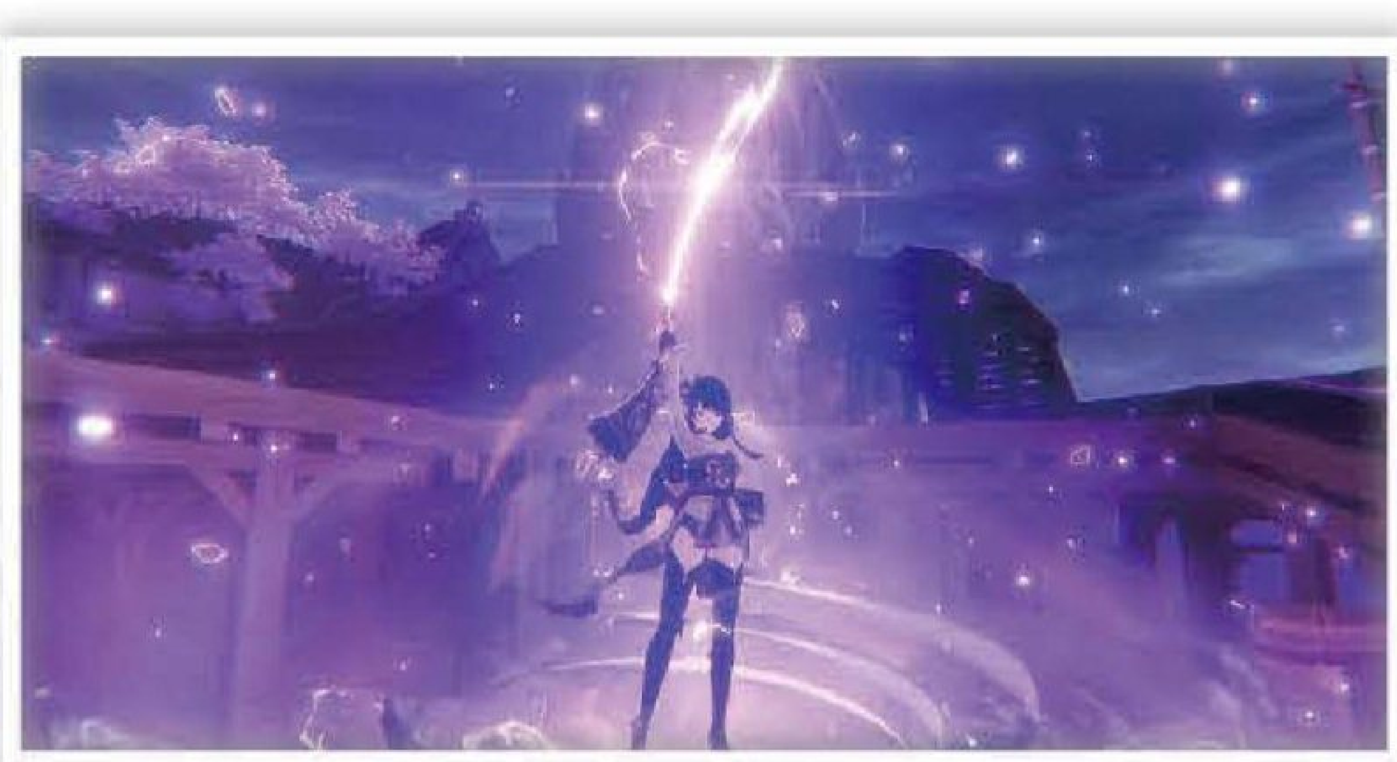
霧切之回光



武器品質	金色五星
基礎攻擊	674
精鍊	(1/2/3/4/5)階
暴擊傷害	44.1%

武器特效	・獲得(12%/15%/18%/21%/24%)所有元素傷害加成。 ・獲得1/2/3層巴印之威勢時，額外提高持有者對應元素之傷害。
巴印獲得方式	以下情況，各獲得1層霧切之巴印，最多獲得3層。 ・普通攻擊造成元素傷害時，持續5秒。 ・施放元素爆發時，持續10秒。 ・角色能量低於100%時，獲得1層巴印，此巴印在角色能量充滿時消失。

2.0版本中最強的單手劍，具有非常稀有的全元素傷害加成，也就是說這把武器可以給所有能裝備單手劍的角色使用，並且對附魔有效。此外巴印獲得的方法非常簡單，初始就有1層巴印保底，因為能量未滿就加1層巴印(能量滿該效果才會消失)，放Q技(元素爆發)後獲得1層，而放完能量未滿又會重新疊加1層，所以基本上至少會在1~2層間浮動，對普攻有元素傷害的角色則會在2~3層間浮動。武器基礎攻擊高達674，又有44%的暴傷，所以不管是主物攻或主元素的角色都很好用。



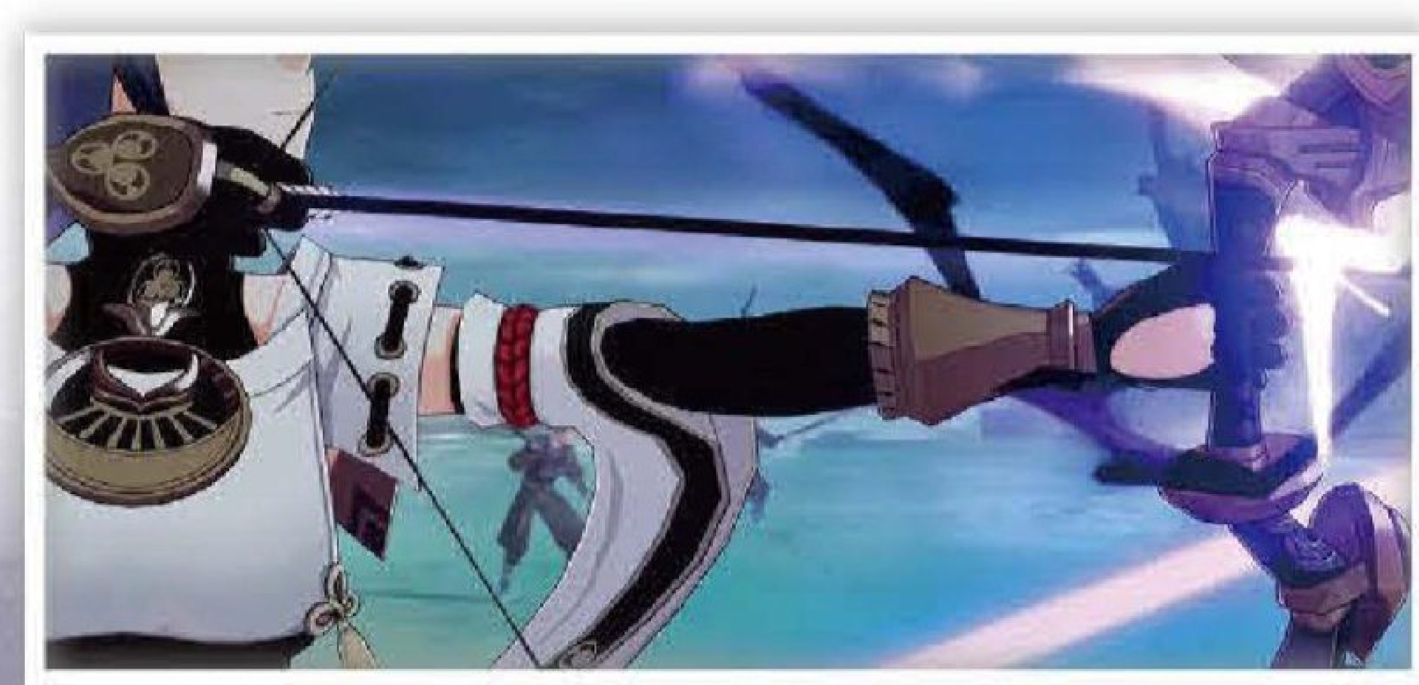
飛雷之弦振



武器品質	金色五星
基礎攻擊	608
精鍊	(1/2/3/4/5)階
暴擊傷害	66.2%

武器特效	・攻擊力提高20%，並獲得飛雷之巴印。 ・獲得1/2/3層飛雷之巴印時，普通攻擊提高12/24/40%
巴印獲得方式	以下情況，各獲得1層飛雷之巴印，最多獲得3層。 ・普通攻擊造成元素傷害時，持續5秒。 ・施放元素爆發時，持續10秒。 ・角色能量低於100%時，獲得1層巴印，此巴印在角色能量充滿時消失。

這一把是專門增強普通攻擊傷害的武器，不太適合以重擊及戰技作輸出的角色。目前使用弓箭的角色主要有:安柏、溫迪、菲謝爾、迪奧娜、甘雨、達達利亞、宵宮…等人，這其中最適合使用這把武器的角色為「宵宮」，有大開大、沒大平A，基本上算是她的專武，一路平A就能發揮這把武器最大的殺傷力。其次為「皇女」菲謝爾，利用滑步平砍打出來的平砍傷害碾壓弓藏。最後推薦的是「公子」達達利亞，雖然他不完全靠平砍輸出，但這把的攻擊和暴傷夠高，而且公子能完美觸發三層「飛雷之巴印」，開e技後的傷害能吃到平砍的增傷，整體來說要比使用天空之翼更勝一籌。





2.1改版內容前瞻介紹

在9月1日更新的2.1版本中官方將會釋放三名全新的原創角色以及一名全新的Horizon聯動角色，為《原神》帶來更多的組隊變化，也使玩家擁有更多的玩法，同時會開放稻妻區域的兩個全新地塊——珊瑚宮和天雲峰，更有全新的周本BOSS——女士以及兩名新挑戰BOSS無相之水和雷音權現加入。下面我們就先為玩家分析新角色的技能機制、角色定位及能力特色吧!

一心淨土-雷電將軍

神之眼	雷	武器	長柄武器
角色品質／金色五星			



雷電將軍這隻角色的特色就是「脫手掛雷」、「隊伍充能」、「大招增傷」以及「爆發輸出」。首先她的元素戰技(E技)「神變 惡曜開眼」會先對周圍的敵人造成雷元素傷害，接著為隊伍所有角色授以「雷罰 惡曜之眼」的BUFF。所有身上擁有「雷罰 惡曜之眼」的角色在攻擊時，惡曜之眼會協同攻擊，在敵人的位置造成雷元素範圍傷害。E技能效果可常駐相當OP。然後她的大招「奧義 夢想真說」會從胸口抽出一把雷劍，對周圍斬出一刀，然後接下來的一段時間內使用這把劍進行攻擊，在這把劍攻擊時會對隊伍周圍所有的友軍恢復元素能量，並且累積願力層數、爆發傷害。

整體來說，雷電將軍的角色定位像是一名增益型的副C、雷主的加強版，功能性及對隊伍的增益相當地高，搭配充能隊伍應具奇效，並且在聯機組隊的狀態下，戰力相當不俗，值得玩家期待。

黑羽鳴鏑-九條裟羅

神之眼	雷	武器	弓
角色品質／紫色四星			

九條裟羅為天領奉行現役大將。殺伐果斷，勇善戰。若說將軍大人是高天之上的鳴雷，九條裟羅便是難以防備的閃電，閃電先行，爾後必有駭人雷鳴。九條裟羅就是雷電將軍的專屬隊員，能極大地增幅雷電將軍的戰鬥威能，但同樣的她也是一名不錯的輔助角色。

她的元素戰技(E技)「鴉羽天狗霆雷召咒」能召喚鳥羽的護持，對範圍內敵人造成雷元素傷害，並對場上角色基於九條裟羅攻擊力，以一定比例的傷害加成。大招(Q技)「煌煌千道鎮式」則是加強版的「鴉羽天狗霆雷召咒」能召喚四道天狗咒雷，對範圍內敵人造成雷元素傷害，同時給予相同的攻擊加成。

整體來說，九條裟羅的角色定位就是一名增傷型的遠程輔助，和班尼特的效果類似，不同的是九條裟羅沒有補血的效果，取而代之的是更大的區域覆蓋率、更廣的增益範圍、更強的雷系攻擊加成，說是雷系最強輔助也不為過，但對其它屬性的隊伍來說，她未必比班尼特好用。



真珠之智-珊瑚宮心海

神之眼	水	武器	法器
角色品質／金色五星			



珊瑚宮心海為海祇島的「現人神巫女」，海祇島最高領袖。人們普遍認為珊瑚宮心海是一名足智多謀、深不可測的領導者，因為她總是帶著恬靜的笑容，在談笑間將所有事務安排妥當。年少登高位，對許多人而言是莫大的幸運。但對心海來說，她只想工作完後宅在家裡，捧一本兵書閱讀，愈在高處，愈是如覆薄冰。以上是珊瑚宮心海的背景及性格，一心想當名宅女，或是隱身幕後的軍師，卻被人們推上前台執掌大權的少女。

珊瑚宮心海這名角色的特色是「生命型輸出」、「戰鬥補血」。她的元素戰技(E技)「海月之誓」能召喚一頭水母，為珊瑚宮心海附加潮溼狀態，每隔一段時間，基於珊瑚宮心海的生命值上限，為周圍場上的同伴恢復生命，並對周圍的敵人造成水元素傷害。元素爆發(Q技)「海人化羽」則是為自己施加「儀來羽衣」的BUFF。期間內心海的攻擊、重擊、元素戰技的傷害，都會獲得基於自身生命值上限的額外加成，並且在普攻或重擊命中敵人時，治療全隊。

簡單來說，珊瑚宮心海就是一名戰鬥補師，自身的生命值愈高，對敵人的傷害、對友軍的治療效果，就愈高。聖遺物堆生命值就對了，能坦又能補，玩法的容錯率高，相當容易上手。

異界的救世主—亞蘿伊

聯動活動中，冒險等階大於等於20級的旅行者都可以通過遊戲內郵件直接獲得限定五星角色異界的救世主亞蘿伊，在即將更新的2.1版本中，使用ps4或ps5設備登錄原神的旅行者將提前獲取該角色，並且額外獲得與亞蘿伊一起從異世界而來的名為掠食者的弓。在2.2版本更新之後呢，其他平臺登錄的旅行者也能通過郵件直接獲取到該角色。



亞蘿伊自出生即背負著被逐者身分。她從小在嚴峻的荒野中長大成人，但附近的部族卻對她避之唯恐不及。被經驗豐富的強大獵人收養的亞蘿伊自幼接受訓練，能夠以無聲之姿優雅且精準地狩獵。

但有一件事是收養她的獵人也無法教導，卻又是亞蘿伊最想瞭解的——自己的身世究竟為何？她的父母是誰？為何部族要躲避她？為此，亞蘿伊深入超乎她想像，廣袤又危機四伏的世界尋求答案。她遇見了奇怪又強大的新部族、充滿謎團的古老遺蹟、並且與許多機械和人類為敵。最終她發現，自己的身世和宿命與這個世界的命運緊緊糾纏著。最後，為了拯救這個世界，亞蘿伊與來自遠古，充滿惡意的人工智慧展開了一場史詩般的決鬥。

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：Kiwi





戰魂覺醒 一戰成神

三大職業與特色玩法搶先看!

本期最大咖



戰神風暴

官方網站

炫戰RPG手遊《戰神風暴》以次世代3D引擎為基底，全新打造最真實的沉浸式戰鬥爽感，最高可達120幀頂級遊戲畫質，搭配角色天賦系統自由組合，不論是爽快無限COMBO打擊感、真人即時競技、Roguelike隨機副本挑戰、獨特炫光套裝打造專屬角色，想立刻體驗，現在加入正是時候。

成神之路捨我其誰!

入眼就是閃亮聲光效果，一次囊括多種不同玩法的手遊《戰神風暴》，玩家在裡頭扮演臨危受命的誓約者，一步一步地揭開自身血脈、保家衛國、對抗宇宙生靈最大的敵人－黑曜大軍。由各族精銳組成的小隊，將通過虛空之門攻入敵陣，想要徹底擊潰黑暗、重塑天神戰甲，改變整個宇宙的命運，就要誓約者們努力成長，踏上這成神之路。



主城場景類似天空之城，光源明亮莊重

非傳統魔幻炫戰・一觸即發！

《戰神風暴》手遊有別於一般傳統魔幻題材，美術創作是走炫彩質感路線，開發團隊使用PBR渲染技術及Sub-Surface Scattering材質的雕琢，創建出多元炫戰世界。場景大到宇宙小到花草，都力求材質真實呈現並有流暢光影效果。透過各豐富質感構建包含深淵、雲端、海底等壯麗場景，甚至蘊含浮空奇觀、上古建築、傳說生物等，讓魔幻與炫麗同時綻放遊戲中，誓約者愈是進行到遊戲中後期，愈可以欣賞到這些細膩景致。



戰役開始，今天起要拯救世界

流光渲染・華麗上陣

由於利用次世代引擎打造，可達120幀最高畫面流暢度，搭配PBR及全新光追技術，完美刻畫整個遊戲世界的細緻場景、華麗技能特效以及真實戰鬥臨場感，甚至在使用裝備時不單純是突然換上，而是各職業換裝備有不同的換裝動作效果，整體設計的十分細緻有儀式感，不論在手機或電腦上都可以獲得不錯的視覺享受。



套裝展示效果，各職業不同

競技對戰・巔峰對決

要說遊戲當然最重要的就是不同玩法，《戰神風暴》的世界觀蘊含了廣大且極富衍伸性的設定，讓整個世界發展的十分壯闊，分有冒險、競技、休閒等各層面玩法，除了一般手遊有的之外，無論獨行俠、多人團戰、百人吃雞、解謎、講策略、走技術都有可發揮空間，玩法十分豐富。

天梯

1V1，類似一般的PVP，不過對戰的會是對角色，不是真的由本人操作，看個人使用的配置，一般來說可算是純戰力、技能配置、頭銜壓制的場合，但愈往上戰力差距愈小，就愈可利用操作來克服劣勢。在天梯獲得的榮耀獎章可在特殊商店兌換物品，等級愈高能換得愈多，每天例行膜拜天梯榜前三大佬另可獲得榮耀獎章，也許哪天也會成為別人膜拜的大佬呢！

三軍爭霸

3V3，且需要三人成隊進入戰場，三方隊伍爭勝出，九人對戰目標是擊敗其他玩家、怪物，並佔領中心能量塔來獲得積分，有點類似塔防玩法，但在對戰中不講裝備看技術，開始時大家的起跑點相同，不論裝備等級，但愈到後面在關卡中提升的等級技能有差別時，戰力就會有差，整體愈重策略及操作，看最終積分決定隊伍排名，看似簡單的規則其實玩起來很不容易，各種對戰場的調配、隊友的優劣是決定對戰勝負的關鍵因素之一，可以邀兩名好友一起進入戰鬥會更有把握。



對戰不看裝備，很吃重技術的競技

勇者戰場

6V6競技，十二人的戰場可以和隊友組隊或隨機配對，在地圖中爭搶資源、擊殺敵軍，先得1500分就可獲得勝利，對戰中既要搶奪也要防守，擊殺敵人和守衛據點都能賺積分，如何守衛兼突襲敵人，讓整個隊伍的進攻、防守、戰力、策略應用非常看重，對戰受裝備和頭銜等影響，是多人競技中相當受歡迎的一項。



多人競技場合可預期熱鬧

天域奪寶

戰盟專屬的多人大混戰活動，每次開放一個特殊戰場，戰場中會出現大量寶箱和水晶，開啟寶箱時，戰場中所有同戰盟成員可共享獎勵，另外有首領，獲得最後一擊的玩家和在場上所有同戰盟成員會獲得首領獎勵，此外，還有天域令、挖礦等功能，同戰盟內參與成員愈多才有機會奪得更多獎勵大型戰場。



天域奪寶

本期最大咖

休閒解謎・燒腦有趣

除了各種競技對戰之外，一般不喜歡競技的玩家也可以選擇休閒解謎的項目，例如試煉、精英關卡、隨機地圖、遺跡戰場等，甚至有消消樂、答題等特殊活動。

Roguelike隨機地圖

67級開放的深淵試煉就屬於這種Roguelike玩法，地圖隨機、一命通關，由於在遊戲中並沒有相關喝水、補血功能，這類關卡就對操作及戰力要求也更為嚴苛，怎麼選擇搭配技能變得十分重要，而且挑戰時隨機地圖的驚喜和驚嚇感十足，想要開滿寶箱、提升積分，得靠誓約者平時多做功課，選出擅長的地圖，用上最適用的配給才能獲得好成績。



深淵試煉隨機地圖

小提示 **雖然沒有補血技能，但可以選些吸血、免傷、生命加成等技能來加成角色能力，提升在關卡中的存活率，更能提升通關效率。**

試煉區域・機關解謎

在各種試煉、深淵一類的關卡中，除了打怪外，通關需要小小解謎，例如操作開關打開通道、躲避地上的機關等，特別遇到需要手動操作的關卡時，可要注意觀察地形與提示動畫，才不會被關在地圖上出不去！



踩機關打開下一個通道

休閒答題

多人一起進入活動關卡，能獲得大量經驗、技能石及金幣，當然答題類關卡就是答多答快者勝，另有排行可獲得限時稱號，稱號可是有額外加能力值的，想成為金頭腦嗎，那就要每日準時參加休閒答題活動。



答題成為下一個金頭腦



休閒消消樂

純放鬆的小遊戲，在休閒玩法和登入下載遊戲中都有消消樂可玩，參與消消樂，並在指定步數內獲得最高分，分數愈高獎勵愈好，消消樂的基礎獎勵是「體力」，想要有更多體力挑戰關卡，每日消消樂是不可免的。



歡樂消消樂，成績愈好獎勵愈好，NPC還超可愛

遺跡

40級之後佔據誓約者很大部份時間的重要場合，內容玩法包括有狩獵、清理、護送、搶寶箱、妖魔入侵、地圖首領等各種類型，獎勵除了有各式經驗、道具外，最重要是有機會獲得聖物碎片，聖物也是加成戰力的好物品，而且目前聖物相關道具只能透過遺跡中的各種玩法獲得。

遺跡另分成和平和競技分線，不同分線會開放不同玩法，競技當然就是要PVP，可以戰盟一起參加，能獲得更豐厚的獎勵。

參與遺跡活動的護送～



戰神血脈★開啟成神之路

遊戲中基礎有三大職業，由於天賦技能可自由搭配，可打造屬於自己專屬流派。體驗破敵殺神，橫掃戰場刺激爽感，目前有包含了擁有強大力量的「龍戰」，身手敏捷的「幻刺」，以及集美貌與智慧的顏值擔當「秘法」，三族菁英組成了「星輝聯盟」，共同迎擊黑曜聯盟對艾爾斯星的入侵與破壞。

小提示 一個帳號只能選擇一個職業，除換伺服外沒辦法更換。



帥氣的幻刺



幻刺



將眾神賦予的敏捷天賦演繹到極致的代表，雖然風格類似於一般認知的刺客，以雙刃做為武器，行動快速如在刀尖跳舞，搭配以冷色系技能特效又酷又炫。幻刺的技能以高傷快速為主，爆發連擊打起來COMBO十分有節奏感。

覺醒後效果較大，並能加大範圍，在PVE上有控場、位移，在PVP上力求愈快結束戰局愈有優勢。基本覺醒優先增傷才是其他能力，優秀的幻刺能運用各種控場走位達到平衡戰局，手動操作較有優勢。

秘法



遊戲中唯一的女角色，又美又颯，職業定位雖然類似法師，可以遠距攻擊，不過還是需要近身戰、位移等能力，本身擅長爆發魔法，是隊伍的輸出核心，不過前期皮薄易死，要戰力愈高才愈能看出優勢，技能光影燦爛、特效華麗，在對戰中要避免被敵人近身攻擊，在自動練功較為弱勢，不過輸出威力高，光看數字就很帶感。

秘法的覺醒主要先點減傷、免傷、閃避相關，甚至裝備及技能等加成也需要優先考慮續戰性，力求活在場上並能發動技能，之後才是增傷及強化技能傷害，畢竟秘法輸出大，上場是被優先集火的職業，要先能活著才能發揮最大效果。



唯美的秘法

龍戰



遊戲中最帥氣的職業，著鎧甲、拿長槍，整個霸氣側露，大招施放時飛龍衝天而起，看著就很強悍，角色在PVP和PVE中表現都十分亮眼，最可怕的特徵－難死、耐打，尤其在PVP中如沒有一波流擊倒龍戰，被拖長戰將會更難取勝。近身肉搏上龍戰有天然優勢，定位似坦，但比起來更有攻擊優勢。

龍戰的覺醒可以優先選擇被攻擊減傷、和攻擊增傷，再強化普攻傷害來增強持續作戰能力，基本上所有的加成選項都可以以減傷及增加攻擊為優先，大大強化龍戰的優勢。



火爆的龍戰

成長功能

在《戰神風暴》中，可以提升能力值的系統非常多，透過不同玩法獲得，不過最終都是為了增加角色的能力值，想要成為戰神，除了要提升自我等級，還需要各項裝備能力的堆積，最終才能成神。

套裝

每個職業都有多種套裝可供收集與合成，外形酷炫亮麗，光影交錯，效果方面有各種能力值加成，當套裝每個部位升到同星等時，還可以啟動特殊的套裝效果，再獲得額外加成，基本看到的都是套裝的外形，如果看膩了套裝效果，另外有時裝可以選擇。

套裝材料一般可以從關卡獲得，在培養中有掃蕩功能，也可以一鍵合成十分方便，另有工坊可以打造及製作裝備，且有機會獲得稀有、絕世物品，如另外獲得各種高級模具碎片進而合成成品，還可以透過裝備鑑定為高級裝備，工坊相關NPC為同一位，每日都有免費三次，裝備券機率在活動中獲得，透過多種管道迅速堆出神裝效果不是夢。



套裝收集

裝備

和套裝有點區分，是裝備本身的加成，一次性強化可以沿用在後續裝備上，基本有精煉、升階、強化、鑲嵌等不同的功能，但都可以強化能力值，想要提升戰力最好的選擇，同樣在提升到一個數字同等時會有階段效果，不求有一個數值特別高，但要每個部份平均前進，以達到最好效果。

精煉，需要精煉石和晶片，若是已經打過的關卡，可以透過掃蕩功能獲得，精煉不會失敗但需要大量材料，很大部份體力都貢獻在這裡，一鍵掃蕩下去體力怎麼就不見了呢。

而透過強化，裝備等級可以提升到和角色同等，不會失敗但需要耗費大量金錢，四十級以上隨便強化一級都要很多錢，還要讓所有裝備同等級…果然錢是不夠用的。



裝備提升同等後開啟連鎖加成

鑲嵌，每個部位每件裝備可以放入最多六顆寶石，部位需求不同會有寶石類型的限制，前五顆有強化才能裝備第六顆，寶石獲得同樣是各種關卡的寶石寶箱，也可以在商店購買升階，用升階石提升裝備品階，除了增強戰力還能附加特殊能力在基礎技能上，升階失敗則有機率掉階。

翼靈

一般所謂的翅膀功能，在LV20之後可以開啟，外型更為酷炫華麗。基礎在活動中另可獲得好幾種翅膀碎片，可以選喜歡的裝備，翅膀除了可以升級、強化之外，帶有技能「聖翼佑主」會在對戰中發動並會增加怒氣值，翅膀另可以升階、強化、提星、排入陣形，造成各種不同加成，玩法多元並不輸裝備，相關翼靈的材料一樣可以從商店及關卡獲得，PVP商店、勇者戰場、戰盟活動都可以獲得相關碎片或材料，就能獲得數種翅膀，升級材料也可以從天梯每日獎勵獲得，可以說想獲得各種美美的翅膀並升級晉升高星，多參加PVP競技準沒錯。





寶石最多鑲嵌六顆

小提示

特殊商人限時出沒在商店中，想要低價買入物品要注意商店公告喲～



觀看翼靈故事有小獎勵可以領

魔寵

也就是所謂的寵物功能，但魔寵在40級之後才會開放，魔寵也有各種升級、升階、排入陣形的加成，更可以在對戰中協戰，並有自己的技能可以施放，陣位有魔寵屬性限制，加成後有不同功能，不同職業可朝自己想要的方向蒐集魔寵。魔寵初期升級快、突破也容易，可以瞬間增加很多戰力，升上40級時要記得先啟動魔寵功能。

魔寵相關材料可以從魔物神樹獲得，每日進行挑戰，關卡對戰力比較有要求，追求的是每秒傷害，並不是戰力夠就能打贏，還需要攻擊力效率能比過每秒傷害值，對上這類的關卡雖然也要求戰力，但更多是要提升技能等級並提升普攻威力，才能讓攻擊更有效率。



開啟魔寵功能也要記得幫寵物升級

覺醒

覺醒後技能可以有更多加成，在LV50之後才會開放，材料必須透過貪婪之淵獲得，15層爬塔可以邀其他玩家助戰，混合PVP及PVE玩法，每天重置獎勵，除了對戰外也有寶箱關卡，基本上可以自動戰鬥，除非被對手的職業戰力剋制才需要手動，失敗可以重新挑戰，每日必打愈高層獎勵愈好，不過受限於個人戰力，就到打不動為止。



覺醒各職業不同，有更多的技能加成

更多特殊玩法

遊戲中還有非常多的玩法，針對各種不同功能用其他方式加成戰力，所有的一切都是為了讓角色變得更強，例如紋章、神樹、遺跡、霸主之戰等等，更多玩法就要在遊戲裡達到一定等級才能體驗得到啦！



魔寵神樹

稱號

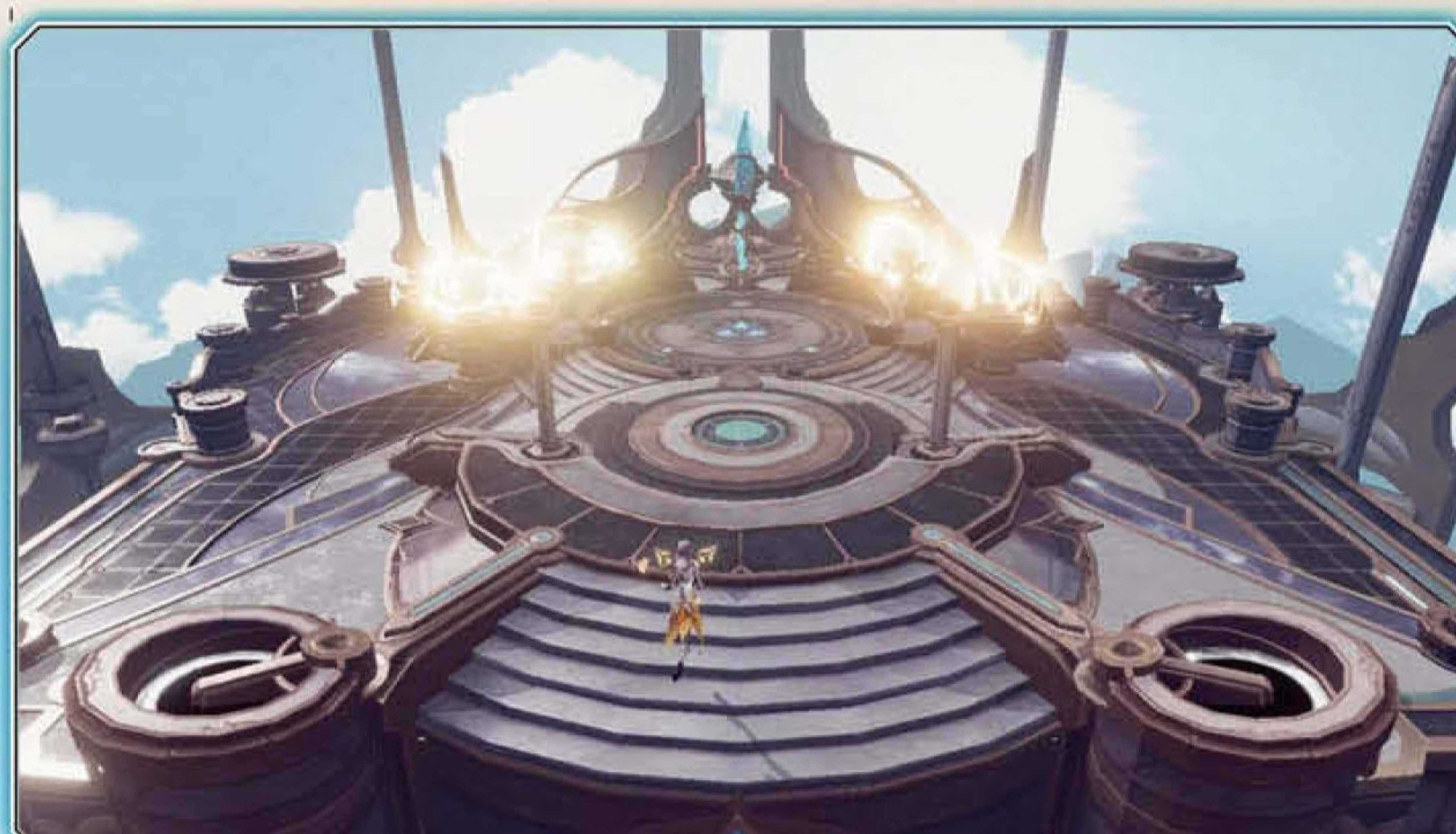
稱號是達成一定目標時可以獲得，配戴後有的有加成有的沒有，部份玩法獲得排名成績時另有限時加成稱號，像獲得問答第一名就有限時稱號，點擊想要的稱號可以了解入手方式，不過基本上多參與遊戲內各種活動，可以獲得更多酷炫稱號，炫耀感十足。



這麼多的稱號要怎麼獲得呢，點擊可以看到用法

頭銜

頭銜與稱號不同，加成的數值比較多，但升級比較不容易，除了打通晉升關卡外額外需要使用晉升憑證升級，除了初始頭銜有指引及材料之外，目前晉升憑證只有戰盟拍賣能獲得。頭銜功能在PVP中有高對低的壓制作用，是喜歡跑PVP的誓約者們不可缺少的，想要更高品階的頭銜，需要加入戰盟獲得更多憑證才行。



晉升關卡進行中

本期最大咖

戰力快速養成

在遊戲中戰力是非常重要的，初期透過戰力來壓制各關卡，戰力夠才能把主、支線一口氣推上去，戰力愈高任務推進愈快，基本上在所有功能關卡開齊之前，要說通通是新手養成期也是可以的。

LV1～LV20



自動戰鬥進行中



試煉關卡解謎只能手動去開寶箱～

真．新手期，主要學習使用技能、操作關卡介面等，一開始是手動操作，並學習各種技能的操作使用，在1-5關時會有一個怒氣大招的使用指引，指引中其他攻擊會全部停住，如果打怪打到停住要記得看一下指示箭頭，按對鍵讓大招施放才能完成關卡。在打1-6時會開啟自動戰鬥功能，之後大部份的關卡就能使用自動戰鬥，可自動尋路、開機關、普攻及放技能，但在自動戰鬥中仍然可以手動操作一些閃避、走位、放技能等，像在一般戰役關卡、1V1的天梯賽、遺跡打任務，都可以透過自動戰鬥進行。

自動戰鬥雖然方便，但如晉升、試煉等關卡，進入必要手動操作，競技、PVP等雖然可以自動戰鬥，但還是手動可以發揮更多效果，畢竟走位、解謎這種，AI是不會代勞的喲！

小提示 **特別注意在各種主線關卡進行中，大部份可以自動巡路、打怪，有時會放著讓他自動進行，但有時NPC會有限時雙倍獎勵技能石，從對話後開始計算需要在十分鐘內完成挑戰，接任務時可注意提示的×2，多賺一點獎勵何樂不為。**


限時任務獎勵×2

LV21～LV40

偽．新手期。同樣是跑主線、升裝備，不過這時期比較容易遇到這種狀況，玩家準備進行下一關主線但等級或戰力不足，這時就需要提升各種可以升級的功能來強化戰力，基礎可以在主城中點選「培養」或「變強」，就會有很多相關提示，基本上最快是精煉及強化全身裝備，尤其是精煉材料可以在關卡獲得，直接選培養的「一鍵掃滿」功能，在體力夠的狀況下可以直接把裝備升到目前可升的最高等級，在掃蕩關卡中獲得材料同時還可順便獲得經驗值來升級。

戰力提升的優先度為翼靈啟動＞技能升級＞裝備強化＞裝備精煉＞套裝收集＞套裝合成。

每日挑戰優先為每日＞主線＞首領＞組隊首領＞戰盟相關活動。





首領挑戰中



升完裝備技能記得領取連鎖獎勵

LV41～LV70

正要脫離新手期。戰力夠的情況下優先把試練、首領、精英、苦難關卡全部通關並打出三星評價，升級比衝戰力重要，畢竟升級後才能解主線、開啟更多系統，尤其在40級開始每提升幾次等級，就會冒出幾個可提升戰力的重要系統，如魔寵、遺跡、覺醒、神技、深淵試煉，每一項都可以提升上千戰力，其中主線戰役相關關卡打到三星後，星數可以在星佑中開啟被動加成，打過神器試煉可以開啟天神神器，都是會增加不少戰力的功能，想把戰力升高，這些都是必須三星通關才能達到的。



多打一點星星升級星佑功能

同樣的，這個等級遇到卡等時情況更多，同樣基礎是透過培養的一鍵掃滿來升級，其餘如每日任務完成的經驗、首領、遺跡，還有經驗副本等，都可以一次性獲得較多經驗值的關卡，搭配每日消消樂獲得的體力點，可以快速補充體力來挑戰更多關卡，每次挑戰都能獲得經驗獎勵，當然多多益善，爭取用最快速度開齊各項功能賺經驗達到70級。



開啟覺醒功能後可以升各種技能效果讓戰力更強

因這時開放的功能更多，每日要進行的活動非常多樣化，為求最大戰力提升，可選優先度為魔寵相關＞聖物相關＞技能升級＞裝備強化＞裝備精煉＞套裝收集＞套裝合成＞翼靈＞其他各種功能。

每日挑戰優先為每日＞戰盟相關活動主線＞組隊首領＞首領＞其他各種單人活動。

玩戰神，成戰神，送戰神

現在加入《戰神風暴》還有機會參加「玩戰神，送東瀛戰神GT- R」活動！官方與同樣追求極致工藝品質的東瀛戰神GT- R公司展開聯合活動，推出玩戰神送戰神，讓玩家能把聞名世界，價值高達635萬的GT- R Premium Edition開回家，具體詳細就要隨時留意官網資訊啦！



當地球毀滅，有錢人逃往火星定居之後，此時已經荒廢的地球剩下什麼用處呢？答案是：當成一個巨大的高爾夫球場！

高爾夫俱樂部：荒地

Golf Club：Wasteland

荒廢的地球淪為富人的高爾夫場！

很感傷的高爾夫之旅啊！



類　　型	運動
平　　台	PlayStation 4、Xbox One、Switch、PC
發行日期	2021年9月3日

掃描看影片



主持人 Haruka

獨立遊戲Demagog Studio和遊戲發行商Untold Tales預定於9月3日在PlayStation 4、Xbox One、Switch和PC的Steam與Epic Games Store平台上發行一款相當特別的高爾夫遊戲《高爾夫俱樂部：荒地》（Golf Club: Wasteland）。


在廢棄的地球來場高爾夫吧

故事描述地球在遭受毀滅後，有錢人紛紛逃往火星定居。而荒廢的地球，則變成富豪們的超大型高爾夫球場！玩家所扮演的主角因為無法適應火星生活，於是冒險回到地球來場高爾夫。在成為廢墟的地球場景中，無論是藏身於霓虹燈、遺棄的博物館，或是搖搖欲墜的購物中心裡的每個球洞，都可能擁有屬於它們自己的故事。遊戲透過這個孤獨的球手、懷舊廣播電台DJ的聽眾分享，以及在遠處觀看的「秘密觀眾」敘述，三個來源建構出完整的故事情節，玩家可從這些片段中漸漸瞭解，地球是如何走向毀滅之路。


破舊的公寓曾是人類安居的地方



廢棄的公園竟然還有生存下來的小動物



大樓陽台也是球道的一部份

遊戲包含三種模式：想看完整個故事的玩家可以選擇休閒模式，想要追求額外挑戰的朋友，則可在挑戰模式中運用技巧擊出標準桿下的紀錄。

世紀帝國IV

Age of Empires IV

16 年的等待！八大古文明同場開戰！



本作將於今年10月28日正式登場

類　　型	即時策略
平　　台	PC
發行日期	2021年10月28日

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

自從2017年宣布《世紀帝國IV》即將發行的消息後不少玩家就非常期待，近日終於正式公布本作將於今年10月28日正式登場囉！

快揪好友一起廝殺囉！

《世紀帝國》系列是歷史題材即時戰略遊戲中最經典的代表作品，自1997年推出首部作品後就受到玩家大力推崇。繼2005年《世紀帝國III》睽違16年之後即將推出《世紀帝國IV》，這次玩家將帶領橫跨歐亞兩大洲的八大古文明征戰全世界。有別於前三代，本作將全面重新設計，玩法將以《世紀帝國II》為基礎，但整體畫面將改為更精緻的3D繪圖，同時加強不同文明單位間的差異，像是語言、建築等，單位動作上還能看到弓箭手登牆射擊、伏兵躲樹叢等更細微的設計。玩家將帶領軍隊在陸地和海上征戰，從黑暗時代到文藝復興時期，參與4個不同戰役，執行35個橫跨500年歷史的任務。老玩家們一起摩拳擦掌，準備好訓練你的精銳部隊，到時候與三五好友同場較勁囉！本作除了Steam平台之外，也將加入Xbox Game Pass for PC當日首發，目前已經可以預先下載囉！


兩軍短兵相接時的場面更為浩大


各文明的建築也將會更具特色


中國式的古建築


象兵對上駱駝騎兵誰勝誰負呢？



主持人 餓小璇

零～濡鴉之巫女～

日系恐怖經典遊戲HD Remaster版今年推出！

大家對於當年由TECMO所推出的《零》系列有沒有印象，特別是拿著那台名為「射影機」的照相機，拍出一個又一個可怕的幽靈。本作即將推出HD Remaster版本，你要一起來「拍」幽靈嗎？



類　　型	冒險解謎
平　　台	PC、PS4、PS5、Xbox SX、Xbox SS、Xbox One、Switch
發行日期	2021年 10月28日

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

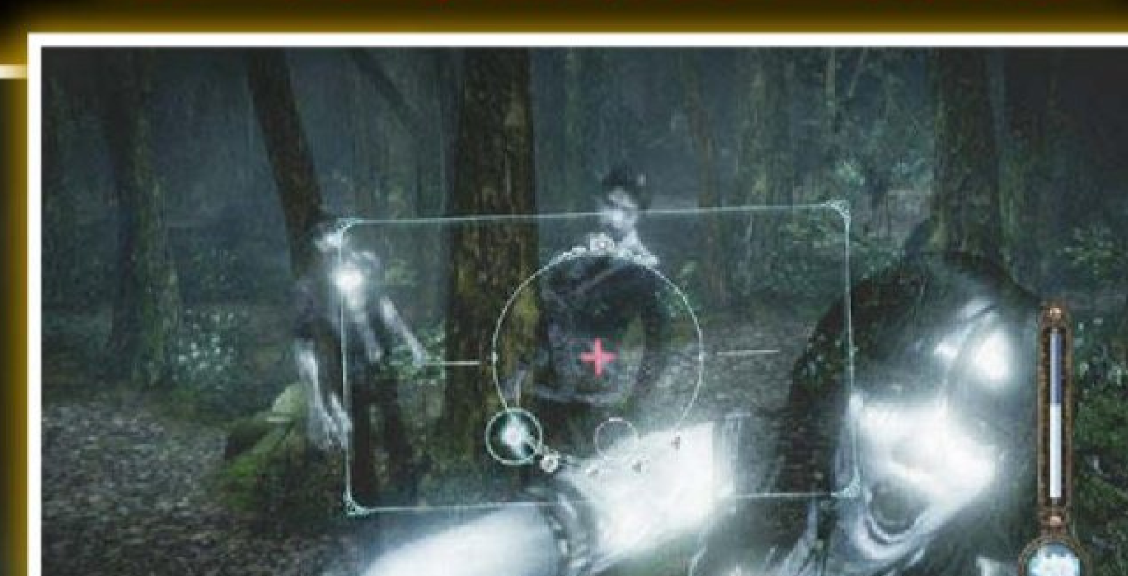
“超經典恐怖遊戲！”



2014年在Wii U上推出過的《零 ～濡鴉之巫女～》是以靈場「日上山」為舞台，講述主角不來方夕莉、放生蓮、雛咲深羽三人，靠著手電筒微弱的光線，以及手上的「射影機」，以拍照的方式來擊退幽靈，並交織出怪異的幻想故事。針對這次HD Remaster版本，官方也做了不少改變，除了高畫質畫面還追加新的「拍照模式」，可以自由配置角色與靈，並做出指定的姿勢。


高畫質的製作效果更凸顯恐怖


化身美少女重返日上山


「拍」幽靈是該系列最具代表性的玩法

角色服裝也新增了不少，玩家可以幫夕莉、深羽、蓮，換上新的服裝。這次HD Remaster版本，預計會在今年10月推出，而且是多平台發行，重點是還會有繁體中文版本喔！趕快拿起你的「射影機」，回到「日上山」去解開謎團擊退幽靈吧！


讓人不寒而慄的畫面

主持人 以薰

沉沒意志

Minds Beneath Us

滿滿台灣味賽博龐克風遊戲！



建構出近未來的台灣社會背景

類　　型	冒險解謎
平　　台	PC
發行日期	2021年內

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

由台灣獨立遊戲團隊「熊骨工作室」所製作的賽博龐克風格遊戲《沉沒意志》是一款2D橫向對話敘事遊戲，滿滿的台灣元素建構出近未來的台灣社會背景。

一起支持國產遊戲！

《沉沒意志》講述一段主角戴士傑與那能控制他身體的神祕意識所共同經歷的冒險。在人工智慧全面普及，並取代大量工作的未來社會，一個全新的產業誕生了，透過將大量人腦相連所產生的運算網路，無數傳統人工智慧需要的昂貴硬體被輕易取代。導致無數因人工智慧而失業的弱勢人口全都投入了這樣的工作。遊戲將以這個病態社會為舞台，一樁陰謀逐漸顯現。玩家可以代替主角透過持續對話進行選擇，讓你跟角色們的關係產生改變，並與他們一同面對隨之而來的命運，最終對劇情造成影響。

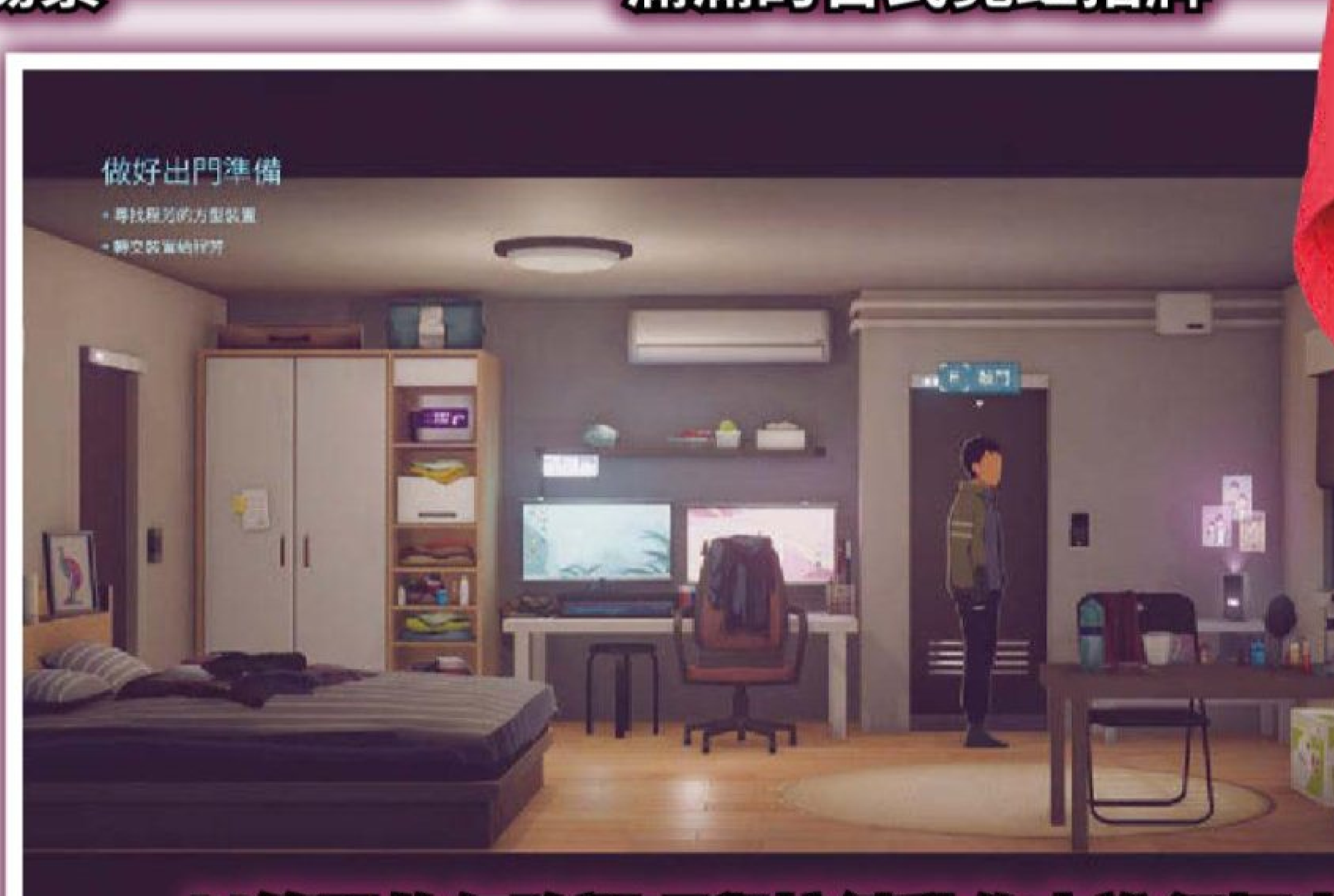

在場景中找到隱藏的線索，解鎖對話的選項


熟悉的台北街頭場景



滿滿的台式霓虹招牌

《沉沒意志》以手繪動畫和靈活運鏡，在橫向視角也能打造電影的感受，並運用2D混合3D場景的方式，以台灣當代風貌為基礎設計一個近未來世界。



以簡單的任務選項與按鍵動作來進行探索



主持人 安娜・李

誰說巫師只能跟《魔戒》的甘道夫或《哈利波特》的哈利一樣，只能使用魔杖呢？這裡就為大家介紹一款使用槍攻擊的巫師，一樣厲害到嚇嚇叫唷！

槍比魔杖好用！



主持人品論

持槍巫師

Wizard With A Gun

持槍的甘道夫成了遊戲製作靈感！



大家有在網路上看過《魔戒》的甘道夫

類　　型	動作
平　　台	PC、NS
發行日期	2022年

掃描看影片

大家有在網路上看過《魔戒》的甘道夫拿著AK47步槍的迷因圖嗎？還有《哈利波特》的哈利朝佛地魔開槍的短片嗎？而那張手持雙槍並P上「榮恩，這玩意比魔杖好用多了」的迷因圖更是廣為流傳，現在就有遊戲團隊把巫師拿槍梗用在遊戲中，製作了這款《持槍巫師》（Wizard With A Gun）多人合作生存遊戲。


採用可愛卡通風格的畫面

遊戲採用可愛卡通風格，玩家將扮演小巫師在隨機生成的世界中和怪物戰鬥並收集資源，之後必須想辦法回到基地「塔樓」，打造各種法術效果的子彈，並藉由開槍來施展這些法術，在這貧瘠的災變世界中與其他人協力生存下去。遊戲預計2022年上市，目前已經開啟STEAM頁面，並且支援繁體中文，感興趣的玩家快加入願望清單吧。


趣味橫生的人物設定



添購裝備囉！


藉由開槍來施展法術

Steelrising

假象法國大革命時代背景類魂動作 RPG 新作！



類　　型	動作
平　　台	PC、PS5、Xbox Series X|S
發行日期	2022年 6月

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

你能想像在法國大革命時代，路易十六的部隊全是機器人是什麼感覺嗎？這款虛構科幻的《Steelrising》就帶給你這樣既古典又科幻的全新體驗！

古典風格機器人真酷！

曾開發知名奇幻風遊戲《貪婪之秋》的開發商Spiders公開了一款全新類魂動作RPG遊戲《Steelrising》的最新情報，預計將會登上次世代主機以及PC平台。


仿法國大革命名畫但換成機器人版


充滿古典氣氛，但主角卻是科幻的機器人


配件描繪的細緻度令人讚嘆！



本作故事背景設定在了虛擬架構的1789年法國大革命時代科幻平行時空，路易十六利用機器人部隊恐怖手段統治人民，玩家們將扮演一隻為保護瑪麗·安東妮王后而設計、名為Aegis的女性型態機器人，為了平息革命的戰火必須挺身而出，試圖解決這場血腥的災難。開發團隊也表示，本作將會帶來更加突出的戰鬥表現跟肢體動作，玩家們可以自由搭配各式各樣的武器與裝備，在戰場上體驗瞬息萬變的刺激戰鬥。本作預計在明年6月推出，目前Steam頁面已經開啟，有興趣的玩家們不妨可以先將它加入願望清單囉～！


技能施放時的華麗感

主持人 以薰


航海王 娜美
CN/星野優
ONE PIECE




幻想金瓶梅
潘金蓮
CN／星野優











Kram Mcarky
(周明進)

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、 絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。







ONE PIECE

Nami

現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion   Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

Crimesight

KONAMI出品最新狼人殺遊戲！

狼人殺類型遊戲在這幾年非常火紅，如果嫌棄這些遊戲的畫風太小朋友，或是不夠華麗、想玩成人一點的題材？那麼，這款《Crimesight》你絕對不能錯過囉！

角色相當可愛呢！



《Crimesight》的背景在2075年的倫敦

類　　型	動作
平　　台	pc
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



主持人 櫻花

這些年相當火紅的《Among Us》，讓疫情期間的大家多了一個不錯的社交管道，雖然偶爾會破壞友情，但可愛的畫風也讓玩家們看得很開心。當然也開始有些遊戲公司想跟上這種題材開發遊戲啦！這一次出招的居然是曾發行過《沉默之丘》、《潛龍諜影》等大作的KONAMI呢！

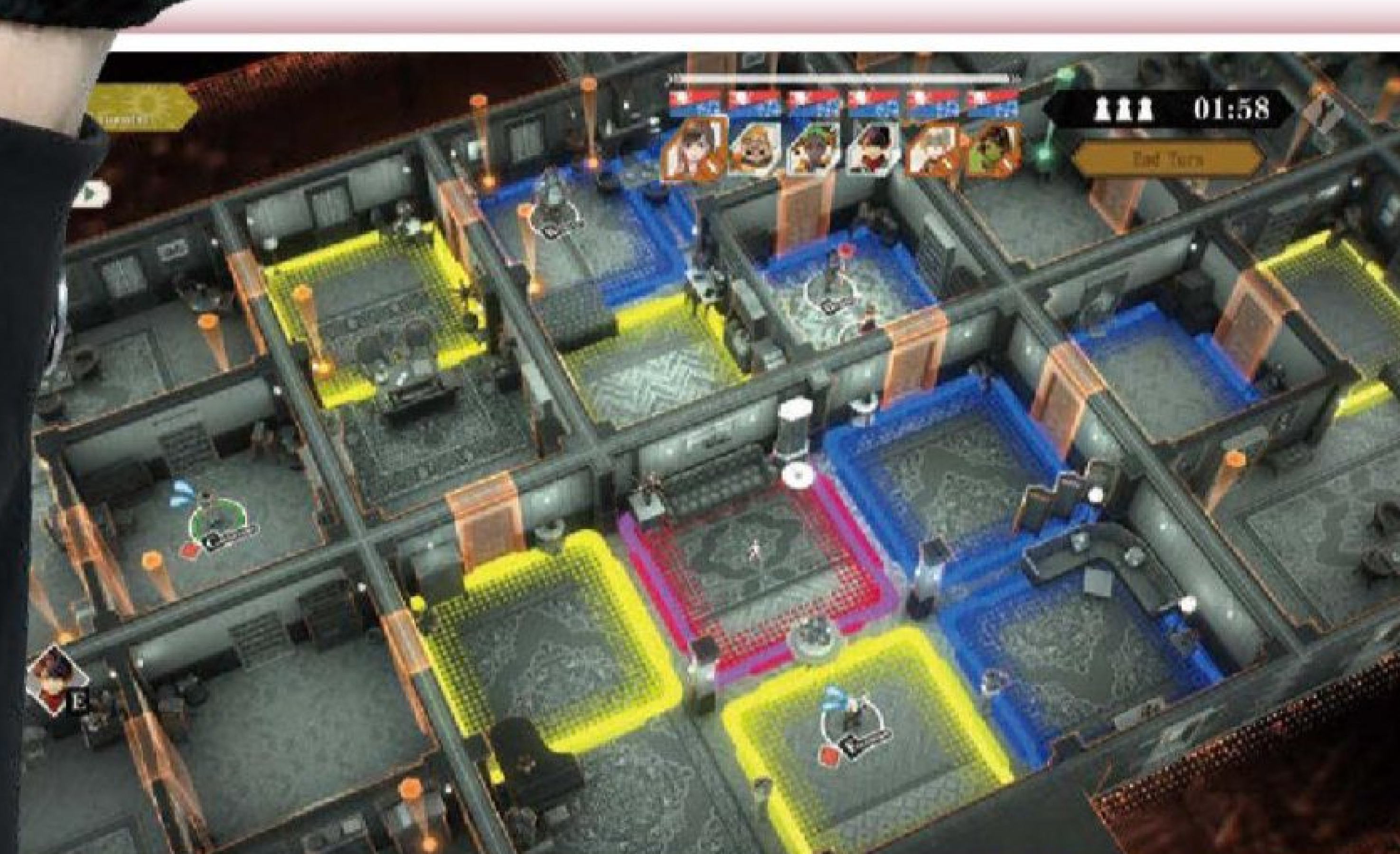


華麗感十足的畫面


每個角色都有細緻的對話人像


可愛的美眉拿鐵鎚想對我做什麼！？

《Crimesight》的背景在2075年的倫敦，玩家所處的虛擬背景是兩大AI「Sherlock」與「Moriarty」比拼的場所。每一場有六位角色參與，除了一般玩家之外，還一位是「殺手」，和殺手鎖定的「目標」。只要殺手成功殺害目標，就是Moriarty獲勝。但如果殺手身分曝光，或是遊戲時間拖得太久，就是Sherlock贏得比賽。



明亮清晰的配色

目前公開的遊戲畫面比《Among Us》還更像傳統的偵探遊戲，喜歡偵探題材的又想與人互動的玩家，可以密切關注這款《Crimesight》喔！

Itorah

中南美風情手繪風 2D 動作冒險遊戲！



類型	動作冒險
平台	pc
發行日期	2021年內

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

有一款手繪風格的遊戲，場景充滿了中南美風，身在地球另一端的玩家一定會被這神祕的氣息吸引，這麼難得一見的背景題材，就讓我們一起來細細品味一番吧！

與少女一起拯救世界！

主持人 晴雯



由德國Grimbart Tales所開發的2D動作冒險遊戲《Itorah》，是一款濃厚中南美味道的手繪風格遊戲，背景設定在一個所有居民都會在臉上戴著奇妙面具生活的「Nahucan」大地，玩家將操作殘存的最後人類少女「Itorah」，為拯救這片被疾病所威脅的土地而冒險。


充滿中南美風情的人物與場景設計


正彈奏樂器的的 NPC


像極了馬雅文明中的羽神雕像

遊戲為了讓玩家能更好的投入世界觀與劇情設定，共製作了多達200種以上的動畫演出，就是為了讓故事劇情更加生動，玩家將會在茂密森林、洞窟、寺院或山脈等各種關卡中探索，並透過手上那把會說話的武器來了解過去發生過的各種事件，來引導玩家一步步找出這場病厄的背後原因。


與可怕的巨型人面蛛決鬥

記憶邊境

Thymesia

台灣六人開發獨立團隊自製類「魂」遊戲！

“令人期待的國產大作！”



主持人 安娜．李



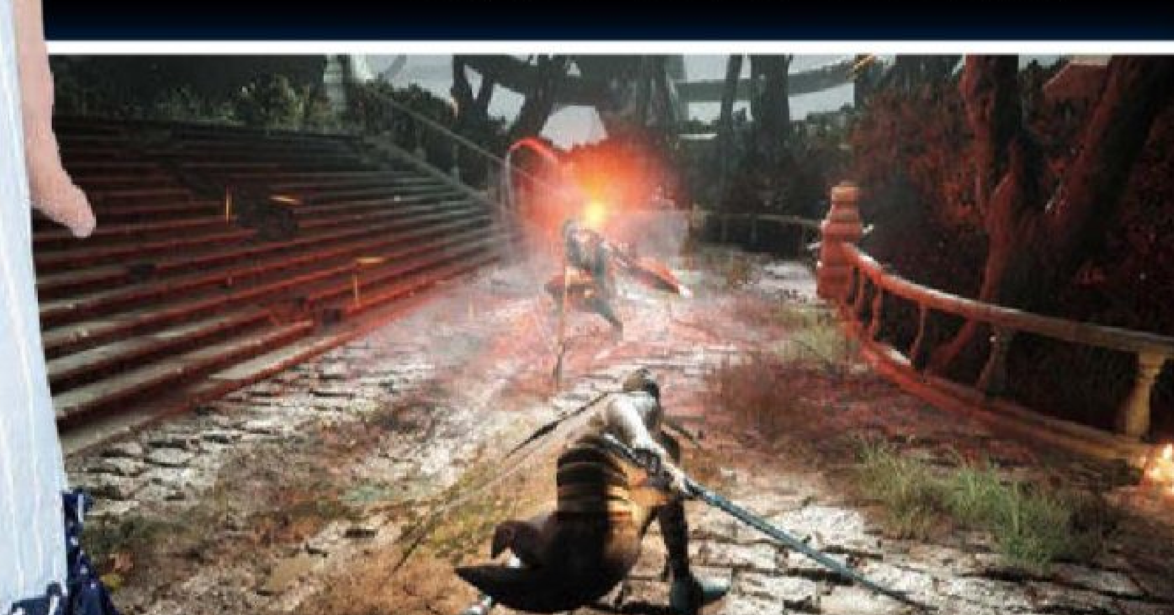
類　　型	動作角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

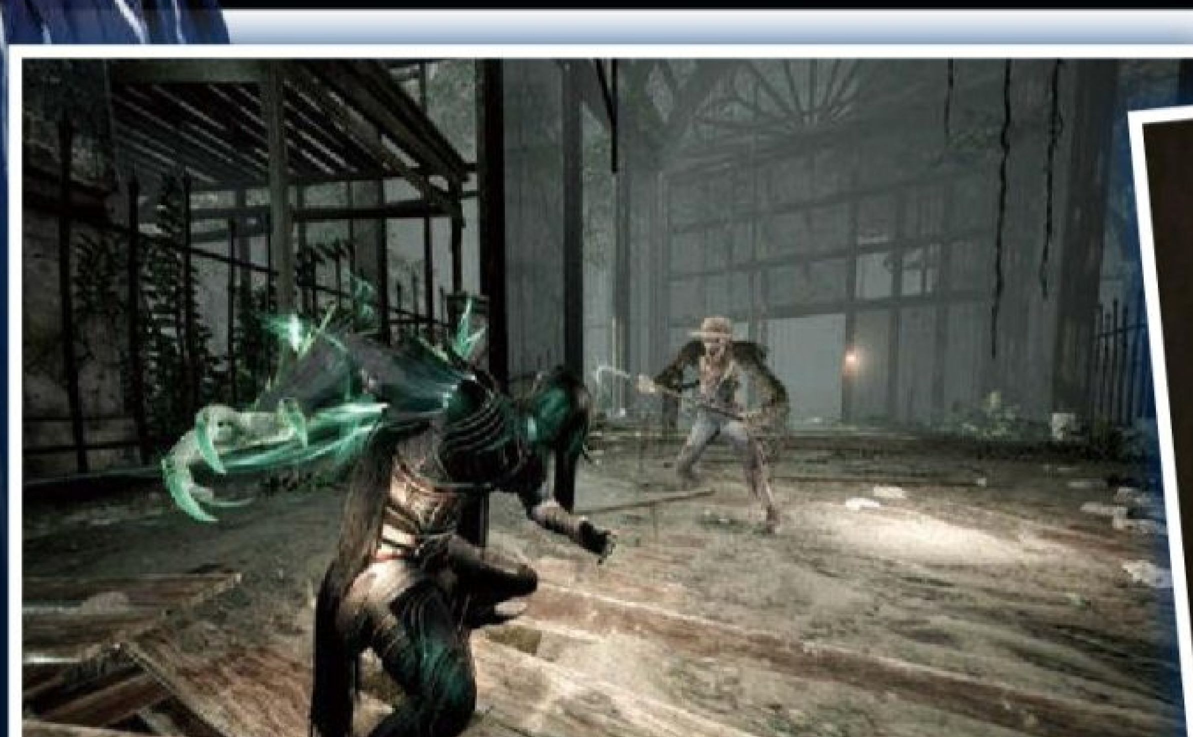
主打「魂」系列戰鬥玩法的國產獨立遊戲新作《記憶邊境（Thymesia）》，是款中世紀黑暗奇幻風格的動作角色扮演遊戲。故事發生在一個煉金術的世界中，主角「掠鴉」背負著找出瘟疫解藥的重責大任，但隨著故事的推進，他卻發現許多不為人知的秘密。

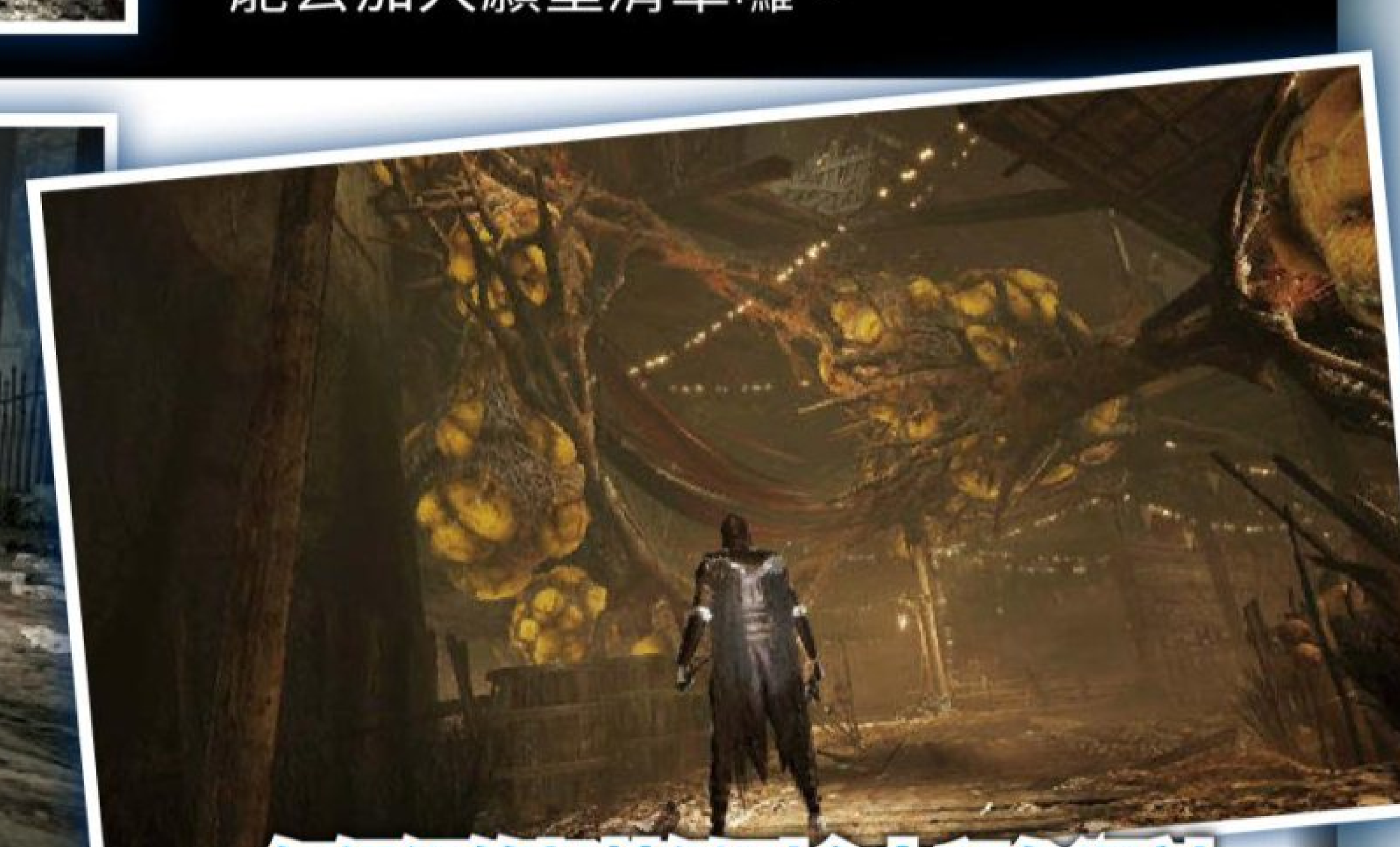
本作受到中古世紀瘟疫醫生放血療法的啟發，遊戲中玩家只要對敵人造成傷害時，敵人身上的能量會散布到空氣中，只要及時用你的利爪攻擊他們，便可以吸收這些能量；玩家還可以從敵人身上奪取瘟疫，並將其轉化作多種不同的瘟疫武器。遊戲甚至還有天賦樹系統，你可以自由將招架動作更換成防禦、使出更多變的連續攻擊，體驗類於「魂」系列的極致操作，至於技能要怎麼配合，這就看玩家們要怎麼去搭配了。遊戲預計今年內登上Steam平台，目前頁面也已經正式開啟，有興趣的玩家們，現在就能去加入願望清單囉。


令人讚賞不已的黑暗美學設定


充滿魂系風格的戰鬥畫面

這陣子我們介紹了許多類「魂」系列的遊戲給大家，但這款最特別的是，由台灣六人開發的獨立遊戲工作室「極度邊緣」製作的《記憶邊境》，最近又公開新消息囉！


用你的利爪攻擊吸收能量


每個細節都精緻到令人印象深刻

罪惡王權

全新校園RPG新作！執掌虛偽權能對抗殘酷現狀！



類　型	動作冒險
平　台	PS4、PS5、Switch
發行日期	2021年10月14日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

《罪惡王權》是一款即將在10月與日本同步推出的全新校園RPG新作，遊戲中不論是人物設定、劇本獲釋相關音樂等都讓人眼睛為之一亮！

駕馭瘋狂的力量！

《罪惡王權》是一款由日本FuRyu開發的校園角色扮演遊戲，故事描述在一個突然的神秘力場下，主角就置身在與外界隔絕的新御門學園中，為了與瘋狂異常又不合理的現狀對抗，主角得到了以自我與瘋狂為糧食的惡魔之力「虛偽權能」。當玩家發動強大的力量「權能」時，就會讓角色的瘋狂值增加，累積到最化時就會進入「狂化狀態」並且不分敵我攻擊數回合，之後陷入無法戰鬥的狀態，因此如何駕馭並運用這狂化的力量是遊戲中的重要課題之一。


目前釋出的動畫畫面就相當出色


遊戲出現的主要搭檔之一—弓田信哉


遊戲的主視覺即以主角戴王冠的形象強調虛偽權能的力量


戰鬥準備畫面

本作採用自由移動制的指令戰鬥系統，最多可讓六人參戰，要如何左右戰局都靠玩家的當機立斷。遊戲中有四位搭檔可以選擇，每個都會有不同的特殊結局等著玩家一探終局命運。除此之外，還有包含傲慢、憤怒、嫉妒、色慾、貪婪、暴食、怠惰等七種屬性，當玩家在回答各類問答時，都會影響這些屬性的上升幅度。



主持人 茉晶

還記得、曾在國際間引發宗教爭議的國產遊戲《眾神之鬪》以及以動物迷因為主題的《動物之鬪》嗎？開發它們的數位卡夫特曝光了最新作品《鋼鐵之鬪：無限戰士》囉！

這次改鬪機器人！

主持人 DUDU



鋼鐵之鬪：無限戰士

科幻、格鬥、機械人，一起來鬪吧！



組合出屬於自己風格的角色

類　　型	動作角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2021年

掃描看影片

遊戲故事設定在遙遠的未來，人類世界已不存在，只剩下了人工智慧機器人「STEEL」，透過感知工程進化生命體模仿著人類生活在這個世界上。玩家將扮演一位失去記憶的格鬥家，用著記憶中的拳法在競技場「塔」中挑戰各種強大的機器人，透過戰鬥從中收集身體零件與招式晶片，這些招式晶片可以讓玩家在遊戲任意的搭配、調換，並且選擇喜愛的必殺技，進行各種多樣化組合，進而創造出專屬於你的戰鬪STYLE，組合出屬於自己風格的角色。


創造屬於自己的機器人


充滿賽博龐克風格的場景

本作的操作也相當簡單，只需要五個按鈕即可操縱，並且採用一鍵出招系統，只要按著方向鍵加上技能鈕就能施展必殺技！完全沒玩過任何格鬥遊戲的玩家也可以快速上手！本作目前仍在開發當中，也沒有確定的上市日期，喜歡這類機器人格鬥的玩家，應該會馬上把它加入願望清單吧！


巨大而詭異的強大的機器人


挑戰各式各樣機器人

亡者國度

KINGDOM of the DEAD

黑白手繪風恐怖射擊遊戲



與繪本插畫般的美術

類　　型	射擊
平　　台	PC
發行日期	2022年年初

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

在全黑白的畫面中，唯一有的顏色只有紅色，看起來是不是特別明顯呢？這款黑白手繪風恐怖射擊遊戲《亡者國度》正是利用這方式來凸顯「血腥感」！

不是電視或肝壞了!

常見的射擊遊戲講求的就是一個真實感，但就有這麼一款不一樣的黑白手繪風的恐怖射擊遊戲《亡者國度》（KINGDOM of the DEAD），利用黑白對比與繪本插畫般的美術，再添加射擊遊戲一定會有的「紅色」血腥要素，就此構築出《亡者國度》另一種奇特的感官視覺。


擋在前方的究竟是妖是獸？

玩家在遊戲中扮演一位由教授轉職為陸軍的探員，並在一個代號為「GATEKEEPER」的秘密組織下任職，由於這是一個現實與亡者領域相通的世界，玩家要探索美國東岸的8個地點，想辦法把亡者大軍送回地獄，主要目標就是是擊敗死神及祂手下的亡者大軍，遊戲中將有8種武器、超過22種敵人與BOSS怪等待玩家來挑戰。遊戲預定2022年初在Steam平台上市，有興趣的玩家可先行加入願望清單。


擁有血盆大口的巨大觸手


完全的黑白場景更添恐怖與緊張感



主持人 Haruka

某天當你醒來，發現自己雙手沾滿鮮血，而且被鎖在未知神秘的黑暗房間，這時候你的第一個想法會是什麼呢？聽到這樣的敘述，相信玩家應該都猜得到要介紹的是一款恐怖遊戲了！

感覺也太恐怖了！



主持人 蘿特

麥迪遜

MADiSON

被惡魔纏上的脫逃關鍵竟然是手上的拍立得相機！？



惡魔試圖逼迫你完成

類　　型	生存冒險
平　　台	PC
發行日期	2021年

掃描看影片

《麥迪遜》（MADiSON）是一款由獨立研發團隊「Nosebleed Games」打造的第一人稱心理恐怖冒險遊戲，玩家將扮演遭受惡魔麥迪遜折磨的可憐人「路卡」，惡魔試圖逼迫你完成幾十年前的血腥儀式，如何在惡魔的凌虐中生存下來，就是玩家最主要的目標。研發團隊表示，本作結合了隨機事件與充滿變化的謎題，每個角色背後都有其令人害怕的故事。


手上滿是顯而易見的傷痕


要對著到處都是的斷手殘肢按下快門需要很大的勇氣


會照出什麼呢？


憑空出現的布，準備接受下一秒驚嚇畫面衝擊！

遊戲中玩家將擁有一台拍立得相機，你可以運用拍立得拍出的照片，瞭解自己可能面對的狀況，甚至連結人類世界。同時也要想辦法探索事物與拾取可能的物件與之互動，才能在這個恐怖的處境存活。本作預計今年在STEAM平台登場，喜歡心靈恐怖遊戲的玩家，或許可以好好期待一下囉。

Rogue Lords

化身惡魔，對獵人們展開復仇！



類　　型	回合制RPG
平　　台	PC、PS4、Xbox One、Switch
發行日期	2021年10月1日

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

在一般遊戲中，玩家扮演的角色往往是英雄，不過這款遊戲可不一樣，所扮演的角色與選擇的隊友都是像吸血鬼德古拉、無頭騎士、科學怪人這類型角色呢！

化身惡魔反殺獵人！

由法國遊戲開發團隊打造的《Rogue Lords》，是款Roguelike類型的RPG作品；遊戲中玩家們將化身成為惡魔，並向屠殺惡魔的惡魔獵人們展開復仇。

玩家們可以自由選擇像是吸血鬼德古拉、無頭騎士、科學怪人等等的傳說中惡魔組成隊伍，並運用他們各自不同的能力，對人類世界展開侵略。本作最大的特色在於，可以透過犧牲體力來換取自身隊伍的優勢，像是讓敵人的MP不斷減少，或是在地圖上打開傳送門等等。身為惡魔的你必須善加利用這個能力，才能在戰鬥中推倒惡魔獵人。遊戲將於預定於今年10月1日正式上市，有興趣的玩家們可以持續留意一下唷！


我方隊伍成員全是怪怪的吸血鬼或是無頭騎士角色。


善用自身能力攻擊對方獵人


讓你們血流成河！


Roguelike 類型中常見的多樣化路線選擇



主持人 韓智恩

詭野西部

Weird West

獨特畫風美式動作角色扮演遊戲

提到美國西部拓荒時代，在腦海裡浮現的畫面不外是牛仔、印地安人、雙槍對決…這些典型的畫面，不過如果這些特有元素之外，再加上一些黑暗奇幻生物會是什麼感覺呢？

結合科幻與西部元素



由獨立遊戲開發團隊打造的《詭野西部》

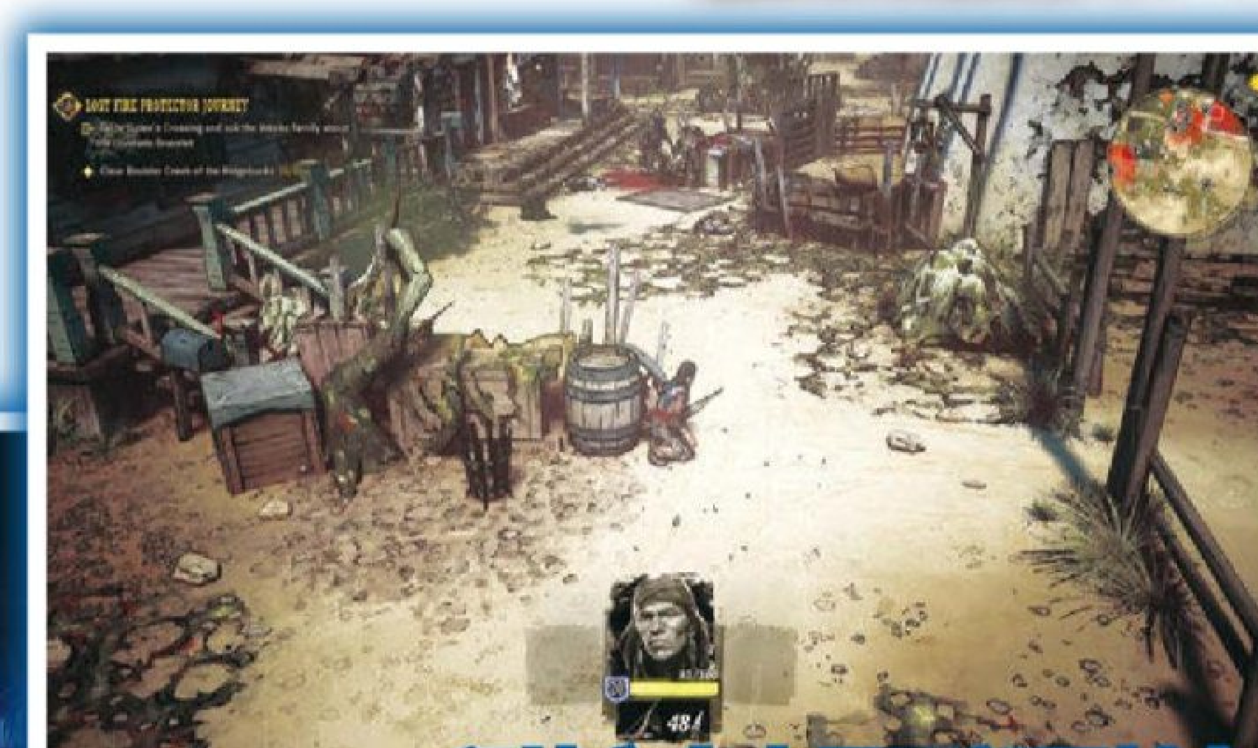
類　　型	動作角色扮演
平　　台	PC、PS4、XBOX One
發行日期	2021年秋季

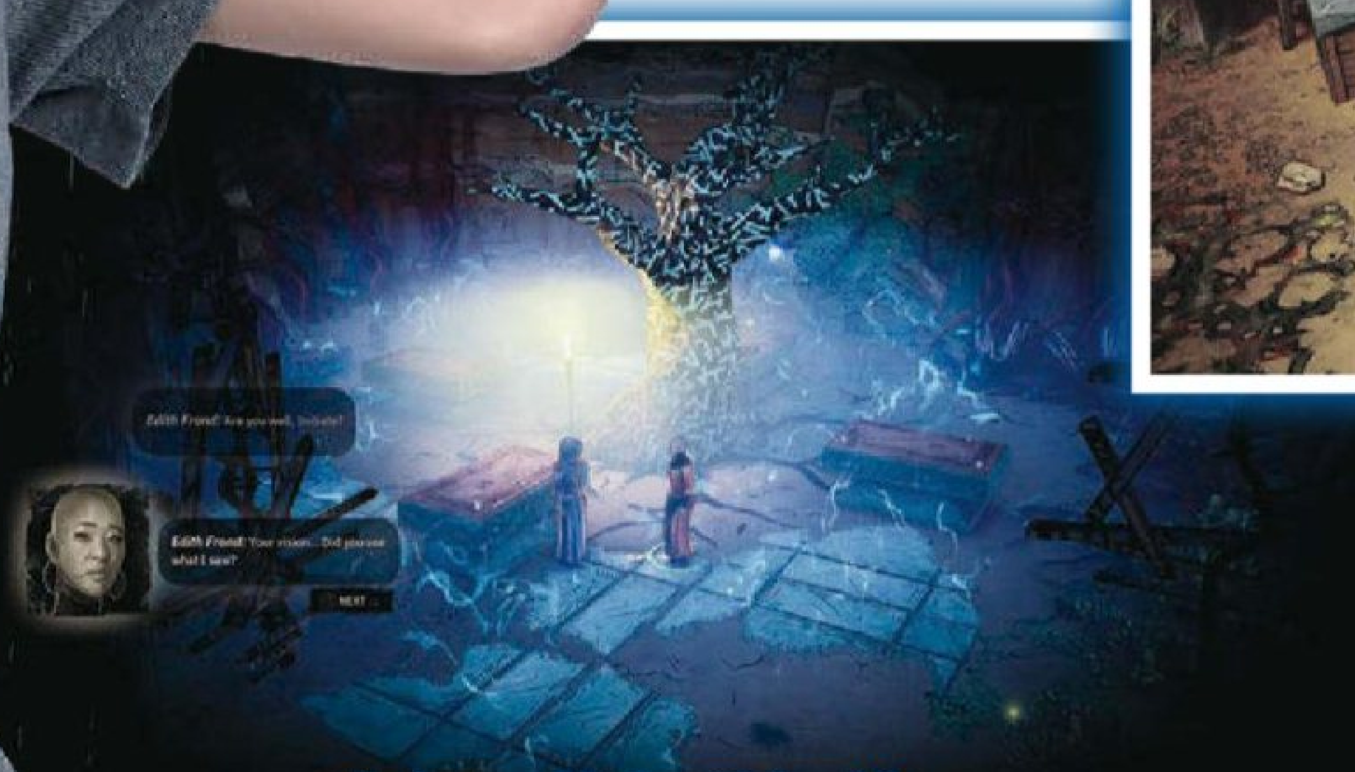
電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

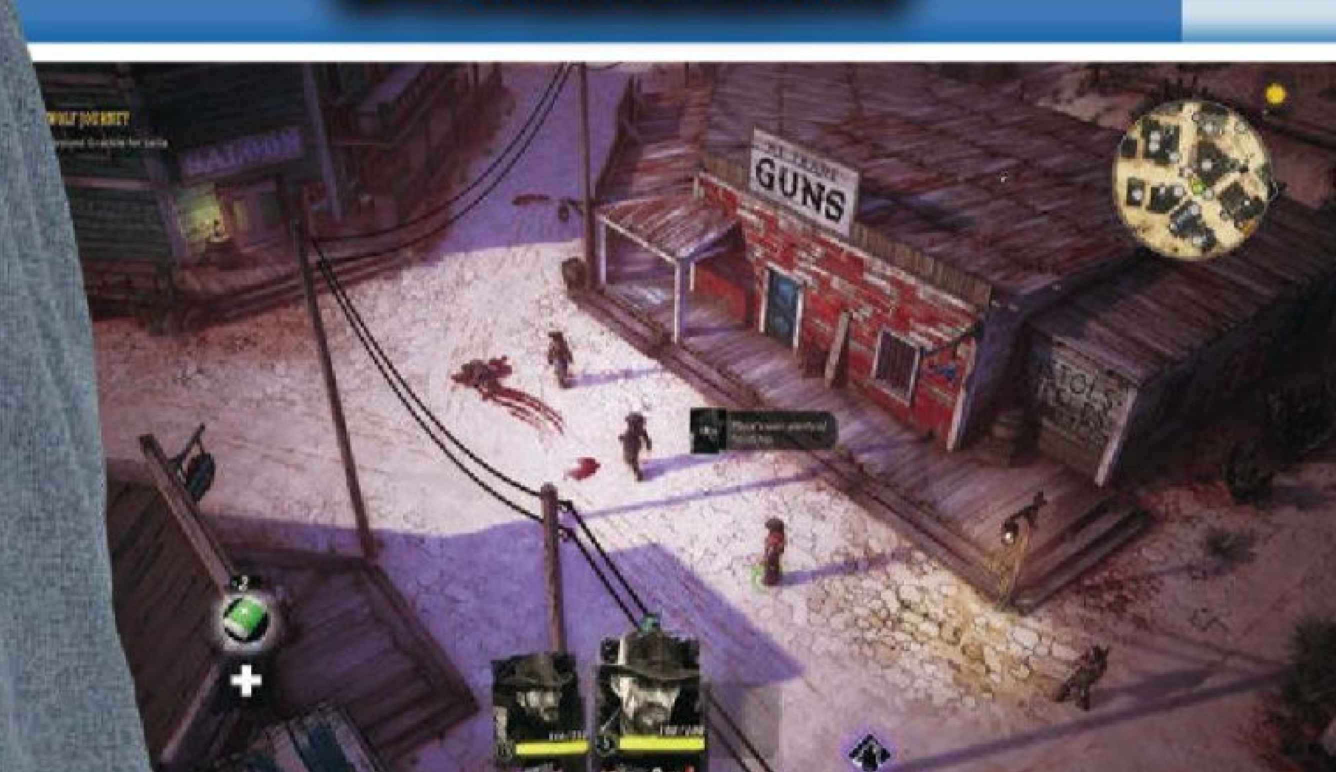


由獨立遊戲開發團隊打造的《詭野西部》，是一款美式畫風的動作角色扮演遊戲，故事以神祕的西部世界為背景，訴說起其中不平凡的「英雄」們的命運糾葛，玩家們將在這片無赦之地上，體驗截然不同的五段冒險旅程。


詭異的豬頭人！？


印地安人也是西部題材中必定出現的元素之一


奇幻風格相當獨特



酒吧前的雙槍對決！

官方表示，遊戲中每一段旅程都是獨一無二的，玩家所選擇每個行動、決策，都將會影響整個故事的走向，尤其是本作獨到的畫風，相信喜歡這類遊戲作品的玩家們，這款《詭野西部》絕對值得你來關注一番。遊戲預計今年秋季登上PC、PS4和Xbox One平台，對於這麼另類設定的遊戲有興趣的朋友，不妨關注一下後續相關報導囉！

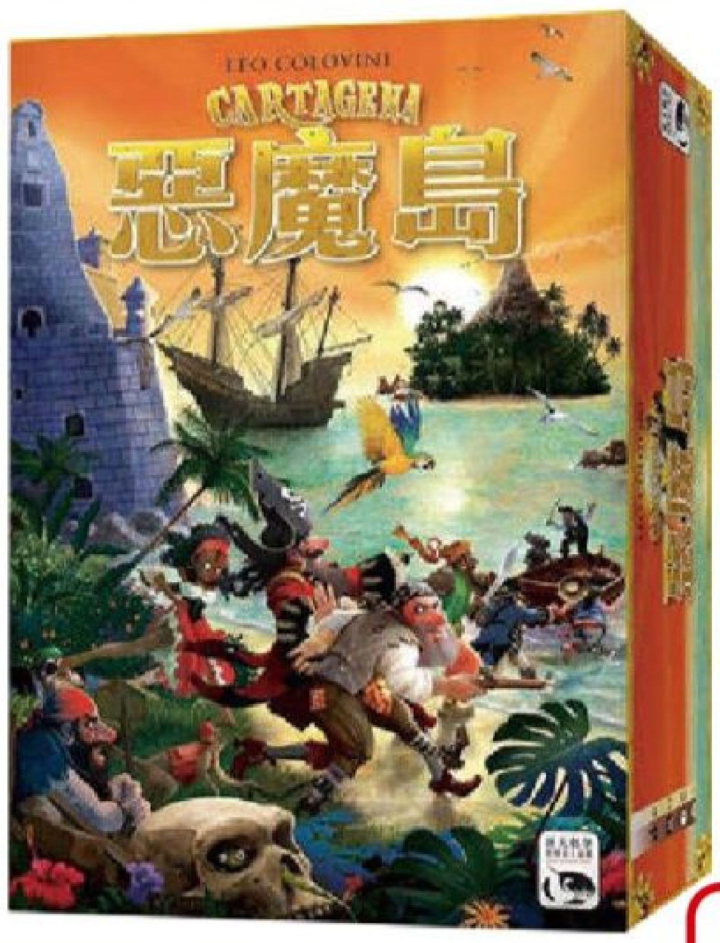
主持人 餓小璇

本期贈品將於2021年10月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年9月25日，得獎名單將於2021年09月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

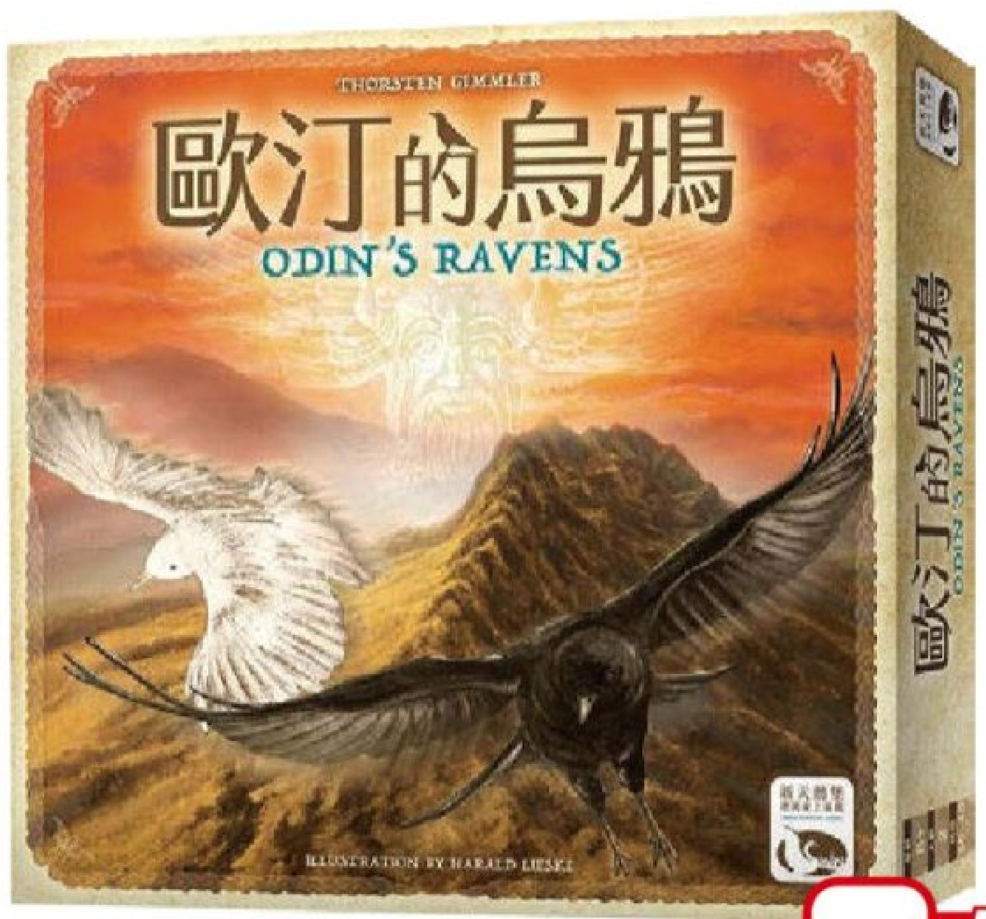
★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一項。

熱門桌遊《惡魔島》



☐ 5套

熱門桌遊《歐汀的烏鴉》



☐ 5套

vol.32

九月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿ 性別：□男 □女 電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：□□□-□□ ＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他 ＿＿＿＿＿＿＿＿

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國110年11月30日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人
□網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE
□YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾
□一年之內偶而 □從不

五、 最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU
□韓智恩 □品諭 □茉晶
□Haruka □蘿特 □餓小璇
□晴雯 □櫻花

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站
□Youtube其它遊戲頻道
□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？
最喜歡本期介紹的哪段內容？
最喜歡哪類型的遊戲？
有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？

粉絲福利社

電玩宅速配粉絲團

全新虛寶兌換方式啟動囉！

為了更方便及安全的領取虛寶，請大家詳閱以下虛寶領取流程

1. 選擇要領取的遊戲虛寶，輸入網址或掃描QR Code
2. 進入該虛寶領取頁面，需要先登入MYCARD會員
3. 如已有MyCard會員可直接登入
4. 如無MyCard會員，請至MYCARD網站https://www.mycard520.com/ 申請
5. 進入虛寶領取頁面後輸入以下該遊戲的通關密碼
6. 出現該虛寶領取序號，請依下方遊戲虛寶領取流程領取。

傳奇4

遊戲虛寶內容　銅錢*10000

虛寶領取網址　https://tinyurl.com/bm4vpf5s

虛寶活動通關密碼：gpm0901

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟上方網址或掃描QR Code→輸入MYCARD會員→輸入本活動通關密碼→取得遊戲虛寶序號
2. 憑步驟1所獲得之「傳奇4」虛寶序號→請至遊戲官網序號兌換中心（https://forum.mir4global.com/coupon)，輸入虛寶序號即可兌換
3. 遊戲客服：請至遊戲官網客服中心(https://cs.mir4global.com/customer)
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：2021/08/26開始、2021/12/31截止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

戰神風暴

遊戲虛寶內容　精良屬性石*10

虛寶領取網址　https://tinyurl.com/22xvm4st

戰神風暴通關密碼：gpm0902

遊戲虛寶兌換：

1. 開啟上方網址或掃描QR Code→輸入MYCARD會員→輸入本活動通關密碼→取得遊戲虛寶序號
2. 憑步驟1所獲得之「戰神風暴」虛寶序號→登入『戰神風暴』遊戲並達到10等後，於主介面右上方點選【福利-禮包碼】，成功輸入虛寶序號兌換後，獎勵將透過郵件送達，請留意查收，並保持遊戲內郵件不定時整(清)理。
3. 遊戲客服：請至艾玩天地客服中心（https://www.iwplay.com.tw/contact.html）
4. 兌換限制：每個玩家帳號只可儲值並獲得一次此活動虛寶；每個虛寶序號只可儲值一次。
5. 兌換期限：OB上市開始、2021/12/31截止，請於最後時效前兌換，逾期無效。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：miko



《幻書啟世錄》屬於以書擬人的RPG手遊，將耳熟能詳的中外名著以擬人化的形象呈現，角色3D建模將西方的華麗與東方的神秘完美結合融入。按照不同書籍特色展現在多重世界舞台上，廣邀眾館主與幻書們一起拯救世界。本期會從各幻書的技能分析，教你如何快速組出各種不同流派的強力隊伍。

當紅大追擊

書化 開局必練角

熱門快訊 書擬人，識人如閱書！多樣玩法與精彩劇情



與沙之書的邂逅

幻書啟示錄是一款以書擬人的遊戲，而且不僅是書擬人，幻書的名字各有典故，當然還有自己的小故事，培育起來非常有成就感，幻書可以換裝、成長、送禮，還可以丟入小房間中找禮物，可以說集養成、佈置該有的功能都有。

另外在幻書啟示錄的世界中有許多分支和事件要處理，隨著各種愈來愈可怕的敵人出現，需要更多支援，因此有很多系統要達到一定等級才會開啟，不同玩法的功能可獲得更多道具，讓拯救世界的路也不會太過單調，例如書頁迷廊類似大富翁，獎勵是各種幻書的書頁；奇岩試煉場為玩家PVP挑戰，其他如藏書競鬥、異界冒險等，要培養幻書不容易，身為館長有好多工作要做，哪怕只是一隊4名主力外加2名援護，養成需要的材料也不是小數目，雖然沒有掃蕩類功能，不過有自動戰鬥和知識之華可以多加利用，相信很快就能養出一隊40級隊伍。

小提示 任何常駐副本想只要鎖定陣容，一進副本就能自動戰鬥，而探索除了鎖定陣容外，還需要指定探索路徑才能進行，在探索時可以預先看到選擇地圖上獎勵，若想打知識之墨可以刷新為關卡獎勵全是知識之墨的關卡再探索，可用最少的靈感獲得最多知識之墨。

幻書分為五大類，目前以群傷類幻書數量最多，也最受歡迎，優先升級需要組隊的幻書，如果只是用來放援護技能，可維持一級之後有餘力再升級，升級幻書需要大量的知識之墨點數，可以從探索獲得。

群傷

群傷幻書的攻擊範圍有大小之分，金卡推薦：尼伯龍根指環＞聊齋誌異＞死海文書＞自然哲學原理＞羅蘭之歌＞往世書＞小王子，如要先練一隊先能打一般日常副本和探索，優先練尼伯龍根指環和聊齋誌異絕對不虧。

紫卡必練如：棋經＞蘭亭集序＞翠玉錄＞海底兩萬里＞金銀島＞愛麗絲夢遊仙境，其中棋經攻擊效率可媲美金卡，蘭亭集序在搭配適合幻書後能發揮加倍作用。基礎上如果不開召喚流可以不練棋經，但蘭亭集序和翠玉錄在各種隊伍都有不錯的戰力，可以優先選擇。

藍卡必練《群體心理》，擁有首屈一指的聚怪功能，是各隊不可或缺的好幫手。


地上的紅圈可以協助確認幻書攻擊的範圍



人形重塑文明！
色與各大流派隊伍選擇深入分析

開局必練角色

單傷

單傷著重各種狀態應用及疊加，搭配得當不輸範圍技傷害效率且不用受敵人分佈的限制，等級技能都練高較有優勢，金卡必練德古拉，為召喚流攻擊主力之一，紫卡優先為：我是貓＞歌劇魅影＞格林童話，我是貓則是單攻協戰流的核心，想走單體高拿不到德古拉可考慮優先練我是貓才行。


羅蘋的分身在召喚隊伍中非常好用

藍卡必練角色有：亞森蘿蘋＞卡門＞梅花易數，羅蘋做為萬能分身，是召喚流的重要角色，卡門的標記可以給單傷幻書很好的協助，藍卡好練好入手，入手就可以直接衝等級。

庇護

目前角色較少，特色是有保護相關技能，金卡暫時是安徒生童話，大小範圍技能加護盾，完全發揮了庇護的優點，紫卡拉萊耶文本＞綠野仙蹤，拉萊耶的聚怪加護盾在很多組合中都很適合。



拉萊耶文本有兩個版本，一般副本用ssr版就很夠用啦～

擾亂

擾亂型幻書在任一攻擊都帶有狀態，如睡眠、靜止、減速、禁足，做為主要輔助還是十分好用，金卡的天方夜譚可以搭配單攻隊，紫卡封神演義、沙之書的控場效果佳，是過渡時期很好的戰力。



封神演議在新手時期可以透過活動獲得喲～

治療

治療型幻書優先級為：詩經＞人間詞話＞自然選擇＞神曲＞本草綱目，詩經是目前公認最優補師，有範圍大補加上能量回復，但抽不到金卡也能退求其次選擇紫卡人間詞話或藍卡本草綱目，補量沒有那麼高，但有其他BUFF疊加，也是很多組合的好戰友。



詩經的書界技為範圍補血



有學問的戰鬥

在《幻書啟示錄》裡的戰鬥有學問且有技巧的，幻書本身的設計就與作品有關，幻書的技能當然也有各種特性，在選擇幻書之前就要先認識幻書的技能特殊性，才能配出最適合的隊伍，基本要注意有四種特性。

群攻vs單傷



沙之書的書界技兼禁足效果

幻書類型本身就分有群攻和單傷，實際上還是要依攻擊形式而定，有的幻書是普攻單體書界技範圍或是全範圍、全單體…範圍還有分大範圍或小範圍，或者因為各種BUFF造成不同的攻擊效能，所以選擇隊伍時首要看要對戰的關卡有無推薦類型，預計至少培養三種不同類型隊伍，以對應各種關卡所用，代表角色如聊齋志異和我是貓。

控場vs聚怪



敵人位置太過分散，不利範圍清理

控場技能在戰鬥中非常重要，像睡眠、靜止一類就屬於讓敵人不要亂跑的效果，而聚集怪物就屬於另一種控場效果，在戰鬥中想要讓範圍技發揮效果，讓敵人集中在範圍內相當重要，尤其聚集後可以最大限度讓敵人承受最多傷害，除了單攻隊伍，其他隊伍都需要控場技支援，沙之書和群體心理就是這兩種類型的代表幻書。

狀態vs結界



給敵人上各種負面狀態

與控場不同，不會擾亂敵人行動但會持續減少血量，或者是疊加效果用的註記，狀態是附在敵人身上，結界則會在範圍地面，只對範圍內的目標有效果，有對我方補血，也有對敵方下DEBUFF等不同的類型，狀態有部份可以疊加因此有針對各類狀態疊加攻擊的幻書，對上敵人防厚、高血等比較會用到這個類型，金銀島和愛麗絲夢遊仙境就是這兩種類型的代表幻書。

被動vs援護

被動技與援護技都是幻書的特色技能，差別是在戰場上機率發動，一個是要擺入援護位時才可使用。熱門輔助效果「啟迪」就是一種可能出現在被動或援護技中的特殊效果，通常是對我方所屬某「類型」幻書附加效果，例如增傷、提血等效果，並且共用冷卻回合、無法相互疊加，如果本身已有效果，則回復能量，有啟迪援護技的幻書就適合放援護位，一些藍卡雖然攻擊力不高，但做援護位有啟迪技，尤其非合作賽局和胡桃鉗，援護時還不看書籍類型，更是隊伍的援助位的好夥伴。

小提示 幻書類型顯示在攻擊類型的右方，若想確認其他書籍類型，擊點任一本幻書升級下方的字樣，就能查找目前已有的幻書類型囉。

隊伍配置

出戰對伍有四名主戰兩名援助，有限的選擇下出現各種流派，依照幻書的技能特色下去相互搭配。基礎上是先選擇主力後，再創造主力能夠最大發揮的環境，不管是想以哪種隊伍為主力，在有限的知識之墨下需要先有一隊「探索」用主力（推薦爆發流），畢竟先有知識之墨才可快速提升幻書等級，初期位列最優先選項！



配置隊伍時還可以看到幻書聊天～

隊伍分類

隊伍名稱	特色	主力	適應場合
爆發流	連續輸出	《聊齋志異》嬰寧	前後包夾 小範圍清怪
召喚流	同伴愈多 傷害愈高	《棋經》珍瓏	怪物集中需 大範圍清怪
單攻流	單體攻擊協戰	《我是貓》寧子	敵軍位置分散
狀態流	負面狀態削血	《金銀島》西爾芙	技能型敵人多

爆發流

爆發流又名「狐隊」，基本配置為聊齊志異、蘭亭集序、群體心理加沙之書。以聊齋志異為主力，追求嬰寧被動技疊加後，大招一發滅敵，同時搭配蘭亭集序的被動在敵人密集的場合可以快速補充能量，達到連發書界技快速累積聊齋志異需要的狐火，讓最終發大招時達到最大倍率攻擊效果，如果能把群體心理換成拉萊耶文本會是更優的選擇，拉萊耶的護盾可以減少。


幫聊齊凝聚狐火，愈多打出的傷害愈高

爆發陣容優點是攻擊力高、機動性高、培養容易，缺點是主力都是小範圍攻擊，必須有一名以上控場幻書才能讓敵人儘量聚在一起，以發揮攻擊的最大效率，只配一名控場時可多配一名近戰攻擊型幻書協助攻擊，敵人亂跑分散也可以協助清怪，援護則可以搭配增傷、治療類型，增加隊伍續戰力，如遇上較麻煩的關卡，可換掉增傷改配聚怪拉萊耶做為援護。

爆發流配置

配置	優先度	幻書名稱	優點
爆發	主力	《聊齋志異》 嬰寧	書界技疊加後倍率高、攻擊力強
輔助	主力	《蘭亭集序》 曲流觴	連發書界技可補狐火
輔助	高配	《尼伯龍根的指環》 法芙娜	範圍內敵軍多會跟著提升傷害
輔助	一般	《翠玉錄》 艾梅拉德	協助範圍攻擊敵軍，把小範圍攻擊變大範圍
控場	一般	《拉萊耶文本》 拉萊耶	大範圍聚怪兼附加傷害
控場	低配	《群體心理》 卡俄斯	範圍大、聚怪快
控場	低配	《沙之書》 沙之書	普攻小範圍、書界大範圍，附加靜止機率效果
援護	高配	《拉萊耶文本》 拉萊耶・深海	定位聚怪
援護	一般	《人間詞話》 驀然	超大範圍全隊持續性 回血3回合
援護	一般	《格林童話》 丹	提升幻類幻書攻擊力







召喚流

正規召喚流別名「棋隊」，主要利用亞森羅蘋的分身讓主力攻擊幻書發揮最大攻擊力，基本配置為棋經、亞森羅蘋、詩經、蘭亭集序。大部份隊伍是以棋經為攻擊主力，範圍大招適合推副本、打主線，平時可用蘭亭集序協戰或用死海文書上雙召喚隊伍，打王時沒有詩經則可用人間詞話做為替代，總之只要有分身召喚物在，召喚流的主力可以打出最佳攻擊！

召喚流配置

配置	優先度	幻書名稱	優點
爆發	1	《棋經》珍瓏	遠攻大範圍攻擊面中我方愈多殺傷力愈強
爆發	2	《德古拉》德古拉	近攻單體，大範圍消耗我方血量提升攻擊力
爆發	2	《羅蘭之歌》羅蘭	近攻範圍，範圍內有我方人員時傷害力提升
召喚	1	《亞森羅蘋探案集》羅蘋	升級容易、可召喚三個分身
召喚	2	《死海文書》伊芙	可召喚小羊三隻、直線聚怪
治療	2	《詩經》攸寧	單體、範圍治療加回復能量
治療	3	《人間詞話》驀然	治療兼驅散負面狀態另可提升普攻傷害
控場	3	《福爾摩斯探案集》夏洛蒂	攻擊機率附加靜止，減少敵人移動
控場	3	《群體心理》卡俄斯	範圍大、聚怪快
援護	3	《愛麗絲夢遊仙境》愛麗絲	大範圍對敵方造成傷害
援護	2	《非合作賽局》艾斯	啟迪技能強化我方所有角色攻擊
援護	2	《胡桃鉗》納茲	啟迪技能強化我方所有角色攻擊

召喚流除了棋經佈陣外，另有以命換傷的德古拉，以吸取隊友的血量來增傷，上德古拉就一定要配合治療幻書，羅蘭則是範圍內有我方就會有更大傷害，屬於棋經的近戰版，可以單為主力也可以與棋經併用，要換成員可優先把蘭亭集序換掉，敵人分散可用德古拉，遠攻多則用羅蘭，援助幻書有羅蘭在場就只能選艾斯或納茲，攻擊稍弱，不過全隊通用。



劇情中德古拉可是大反派之一哩～



群體心理的書界技實在很好用～

單攻流

單攻流別稱「貓隊」，主力與其說是單攻幻書，不如說是幻書附加的各種協戰技能，基礎配置為我是貓、翠玉錄、戰爭論、伊索寓言，其中我是貓搭配伊索寓言可以打出高機率協戰，打一下有兩下的效果，搭配翠玉錄的賢者之石讓攻擊擴大為群體，還有戰爭論標記敵方，給與敵人複數傷害，優點是不懼敵人站位分散或亂跑，缺點是吃技能等級，技能愈高出戰機率愈高。

單攻流配置

配置	優先度	幻書名稱	優點
爆發	1	《我是貓》寧子	單體攻擊附加協同攻擊效果
輔助	2	《天方夜譚》山魯佐德	削血加提速，偶爾睡眠擾亂敵人
輔助	2	《伊索寓言》菲比爾	合獵標記後也有協戰效果
輔助	3	《格林童話》丹	附加削血及間接傷害
輔助	3	《戰爭論》卡琳	單體最優輔助，讓所有幻書再次攻擊
輔助	2	《翠玉錄》艾梅拉德	群傷加讓單攻變群傷
援護	2	《福爾摩斯探案集》夏洛蒂	對敵人造成傷害並機率附加靜止
援護	3	《老人與海》聖地亞哥	單體攻擊型
援護	3	《非合作賽局》艾斯	啟迪技能強化我方所有角色攻擊
援護	3	《胡桃鉗》納茲	啟迪技能強化我方所有角色攻擊

單攻雙主力沒有伊索寓言可用格林童話替代，敵人集中的關卡上尼伯龍根指環或往世書以小範圍清怪，一般援護用協助攻擊或有攻擊加成啟迪技的幻書，如非合作賽局、海底兩萬里，但沒有帶治療的話，還是選個援護位放人間詞話幫忙補血比較好。



往世書大招插怪後地上還會留下火焰造成持續傷害



在敵人旁邊埋伏了一顆翠玉錄的賢者之石

狀態流

狀態流有數種配置，不過都擅長給予敵人各種負面狀態，基礎成員為金銀島、百鬼夜行、群體心理、愛麗絲，核心攻擊是金銀島，利用隊伍輪流給敵方上負面狀態後再由金銀島一次大招輸出清掉，狀態愈多傷害愈強。

狀態流想擴大傷害範圍可將百鬼夜行換成自然哲學原理，愛麗絲換成尼伯龍根指環或往世書，沒有金卡可換海底兩萬里和封神演義，不過基本上狀態流和單攻流一樣需要技能等級愈高愈有優勢，需要多加培養才能發揮最好效用。



長按敵人可以叫出狀態表~

狀態流配置

配置	優先度	幻書名稱	優點
爆發	1	《金銀島》西爾芙	單體攻擊附加協同攻擊效果
控場	1	《群體心理》卡俄斯	範圍聚怪兼附加附機負面效果
爆發	2	《愛麗絲夢遊仙境》愛麗絲	大範圍對敵方造成傷害
控場	3	《拉萊耶文本》拉萊耶．深海	書界技大範圍聚怪並附加負面傷害
爆發	2	《自然哲學原理》依諾莎	書界技大範圍聚怪並附加負面傷害
攻擊	3	《往世書》伊舍那	小範圍傷害兼附加減防
攻擊	3	《畫圖百鬼夜行》朧	小範圍傷害兼疊加負面狀態
輔助	3	《封神演義》姜嫣	普攻禁足，書界技聚怪加減速
援護	3	《福爾摩斯探案集》夏洛蒂	對敵人附加狀態，使敵人機率禁足
援護	3	《人間詞話》鬱然	超大範圍全隊持續性回血3回合

撰文：風逍遙　文編：Maya　美編：Kiwi



由韓國遊戲公司娛美德（WEMADE）研發直營的MMORPG跨平台遊戲《傳奇4》，已經在8月26日在全球170多個國家同步上市，還在觀望的玩家們，不要再等啦！趕快下載遊戲，和我們一同進入這場傳奇冒險之旅吧！本文將提供給各位玩家一些行前教育，幫助大家在遊戲中能夠更加順利喔！

當紅大追擊

掌握關鍵 快意江湖 新手

新手行前教育

行前教育1：通徹主線劇情

《傳奇4》是延續韓國經典線上遊戲《傳奇Online》，故事描述原作500年之後的故事，以具有龍之力量的芊菲公主做為故事的核心，開展全新的劇情。玩家在遊戲將扮演大師的第二弟子，一開始將會在師父、劍嘯師兄以及小師弟京一的引領之下，一邊保護芊菲公主，同時一步一步進入劇情核心，過程當中玩家可能會對劍嘯師兄產生疑問，他對芊菲公主到底是什麼樣的心意？芊菲公主背後的翅膀又隱藏著什麼秘密呢？這一切就留給玩家在遊戲中好好探索一番囉！



妹子有難，當然是要捨命相救啦！



這個一看就知道不是什麼好人，揍他！

這裡不得不提到那個貌似不起眼的小師弟京一，他的武功雖然不強，而且總是喜歡惹出一些沒必要的麻煩，但如果仔細聽他所說的話，會發現他所做的事情都會是對玩家有莫大幫助的喔！如果說，師父所教授的武功、技能，是讓我們能夠挑戰更強的怪物，甚至以後攻城戰時有一番作為，那麼京一師弟則是讓我們能夠體會到遊戲中更多的樂趣，以及亂世之中生存的要訣。

行前教育2：四大職業

在一開始進入遊戲時，我們可以從四大職業當中挑選一個自己喜歡的職業來闖盪江湖。這些職業包括有：隨時能率領隊伍衝鋒陷陣的「戰士」、揮舞長槍制伏四周的戰場暴君－「武士」、利用元素之力摧毀敵人的「法師」以及可使用神聖恢復法術同時也是玩家組隊時最需要的補師－「道士」。





前期遇到厲害的怪也不用太擔心，因為絕對死不了。



京一小師弟，常會惹出奇怪的麻煩。



8項指標免煩惱！
上路8大行前教育！

任君挑選



捏張喜歡的臉，開始你的傳奇吧！

不同的職業各自擁有不同的特性及定位，但是在遊戲初期，玩法上是大同小異的，當玩家職業技能學得差不多，再加上內功、體質的輔助效果產生差異之後，職業的特性就會更加明顯。選擇好職業之後，捏一張自己喜歡的臉，就可以進入《傳奇4》的磅礡世界囉！

一開始1～10級的階段，基本上就是欣賞劇情動畫、了解故事脈絡，以及學習一些遊戲的操作技巧，這時期就算因為劇情的關係必須挑戰BOSS也不必太擔心，因為絕對死不了的，而且關鍵時刻大師兄劍嘯總是會緊急救援。所以，玩家可以放心的跟著主線任務的指示勇往前進，並仔細研究每個系統的玩法、操作方式。

行前教育3： 體質內功 強化戰力

隨著等級越來越高，除了角色基本素質會有所成長之外，我們也會開啟許多系統，能夠幫助角色戰力提升，這裡首先要提到的就是「體質」和「內功」。「體質」系統共分成七個項目，每個項目可以提升的能力值不同，有的可以提升物理防禦、有的則是增加生命值或是魔力，總之就是讓玩家的基本屬性更加強化的作用，我們可以自由選擇要優先提升哪一個項目的體質，但是當某個項目到達5級時，就不能再提升了，得等其他項目也都到達5級之後，才能再進行第二個層次的提升。

而「內功」也是類似的系統，我們在遊戲的過程當中會得到一本易筋經，此時便可以開始進行內功修練，和體質系統類似，內功也是有分成數個項目，每個項目所增加的能力值也有所不同，當其中一個項目到達5級時，就暫時無法提升，得等全部項目都5級之後，再透過高級太陽丹將內功進階到2成之後，才能再繼續修練內功，提升戰鬥力。



提升體質的物品跟採集藥草息息相關。

值得一提的是，不管是內功還是體質，一開始雖然成功率都是100%，但隨著等級的提升之後，慢慢地成功率便會下降，也就是說會有失敗的機率。體質還好，失敗的話頂多就是損失材料，但內功失敗的話，有可能會觸發走火入魔，這就會有點麻煩了。所以內功修練越高級時，就要越加小心喔！



內功提升至一定等級之後，就需要高級太陽丹來進化了。



遊戲內有建置自動尋路以及自動戰鬥的功能。

行前教育5：裝備在手

想要提升自己的戰力，除了先前提到的體質、內功之外，還可以透過裝備系統來大大提升自己的實力。遊戲中雖然打怪有機率掉裝備，但絕多數的裝備都是需要自己靠自己挖礦或打怪取得材料後，再進行製造。而製造出來的裝備，當然也不是穿上就好了，我們還可以透過強化功能，讓武器、裝備升級，或者是使用較為低階的裝備來製造出更高階的裝備，這都是可以提升玩家自身戰力的方式。



如果取得更好的裝備時，系統會自動提示進行更換。

行前教育4：自動戰鬥掛網須知

遊戲本身設有自動戰鬥的功能，在一開始進行主線任務，隨著任務自動找到目標怪物時，系統便會開始進行攻擊，但通常只要打滿特定怪物的隻數後，就會停止戰鬥了。如果玩家還想要持續掛網進行自動戰鬥的話，可以點擊物品欄左側的攻擊符號，就會繼續自動戰鬥了。或者是先使用任務自動尋路的功能，走到目的地之後，再點擊一次任務列中止自動尋路，然後點擊攻擊符號開始進行自動戰鬥，這也是可以的喔！

既然提到自動戰鬥這個功能，那當然要來教玩家一下要如何設定啦！點擊物品欄右側一個像齒輪的東西，就可以開啟自動戰鬥的設定了，這裡分成技能以及藥水兩項，技能的部份我們可以選擇要施放哪些技能以及技能的施放頻率，有些技能可能需要使用的魔力較高，用來掛網的話或許很快魔力藥水就會燒光了，所以就可以選擇讓某些技能不要使用。而藥水的部份則是設定當生命或魔力低於多少百分比時，會自動使用生命藥水及魔力藥水，這部份玩家可以視掛機的時間長短以及自己本身血量值的多寡來做拿捏。比較特別的是，當我們身上的藥水用完時，也可以打開掛機介面，裡面有「尋找商人」的功能，這時候就可以移動到離自己最近的商人身邊，進行採買補貨的動作囉！



到後期需要進行較多任務時，自動戰鬥功能將會非常好用。







努力收集材料，自己的裝備自己打造吧！



鑲嵌上魔石，讓這股魔力助你一臂之力吧！

戰力我有

能穿戴在身上的，不只是裝備，還有魔石喔！透過任務或打怪，我們可以取得各式的魔石，我們可以將低階魔石進行合成，然後再鑲嵌在身上，魔石的能力就會直接賦予到玩家自身了。一開始的魔石盤上，能鑲嵌的洞數有限，但隨著等級的提升及主線任務的推進，能鑲嵌的洞數便會增加。在這裡要提醒一下玩家，一開始我們的魔石數量不多，能鑲嵌幾個就是幾個，也不用考慮太多，但當魔石越來越多的時候，在鑲嵌的時候就要稍微注意一下自己的職業，以及想要的走向做出取捨了。例如戰士職業，著重的就是攻擊力和血量，那會提升魔力的魔石，就暫時不是我們所需要的。

行前教育6：寶鑑精靈　雙管齊下

在《傳奇4》裡面，有個非常特殊的系統，透過它也可以讓玩家的角色數值得到一定程度的成長，那就是寶鑑系統。在這個系統當中，只要上繳指定道具，滿足指定條件之後，就可以啟動功能，為角色帶來永久性的效益提升。例如，只要提供4種寶石，便會觸發「成長魔石套裝(1)」的要素，角色的暴擊傷害便會增加4%。但需要注意的是，啟動寶鑑效果時，該物品是會消失的，有一點「貢獻」的概念，所以如果要上繳的裝備、寶石是目前身上最好的，那就暫時先不要上繳，利用多餘出來的道具、材料來促發寶鑑效果，對於白手起家的玩家來說，會是比較有利的。

除了寶鑑之外，精靈也是相當特殊的一個系統，我們在遊戲一開始的時候就會遇到小青龍浩龍，而它也是第一個加入玩家的精靈，之後透過主線劇情推進或是打怪的過程中，將有機會取得其他精靈，而我們可以裝備的精靈數，也會隨著角色成長而越來越多。有了小精靈之後，除了可以幫助玩家成長及協同戰鬥，在冒險過程中所得到的封印箱，將其分解之後獲得的寶物，可以幫助精靈的力量更加強大。如果身上的精靈數量過多，也可以進行精靈合成，說不定還能合出高階精靈喔！



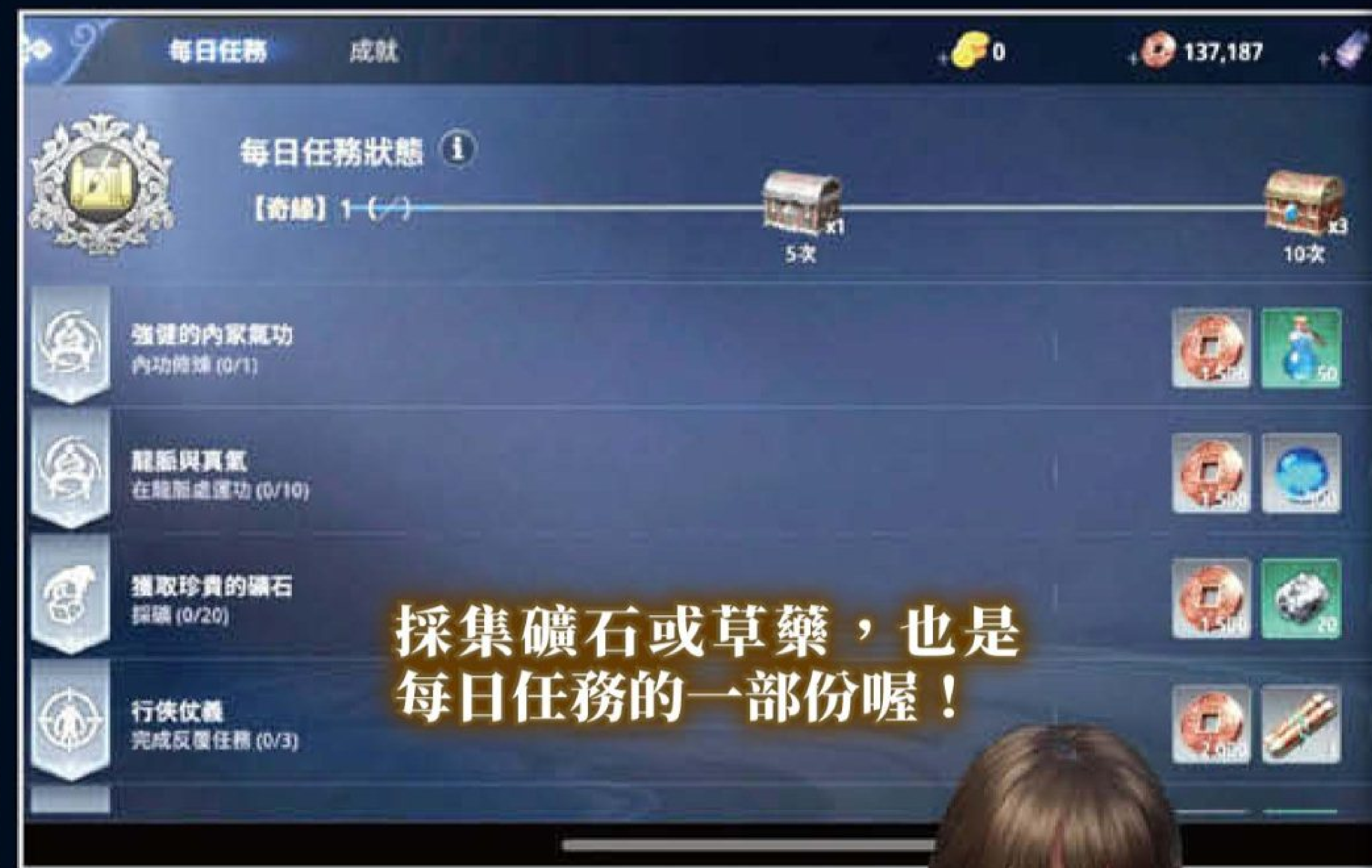
小青龍浩龍會是我們的第一個精靈夥伴。



只要上繳指定道具，就可以啟動寶鑑的加成效果。



要進行採集前，需先注意採集點圖示的顏色及數字喔！



採集礦石或草藥，也是每日任務的一部份喔！



行前教育7：採集掛網 日常必需

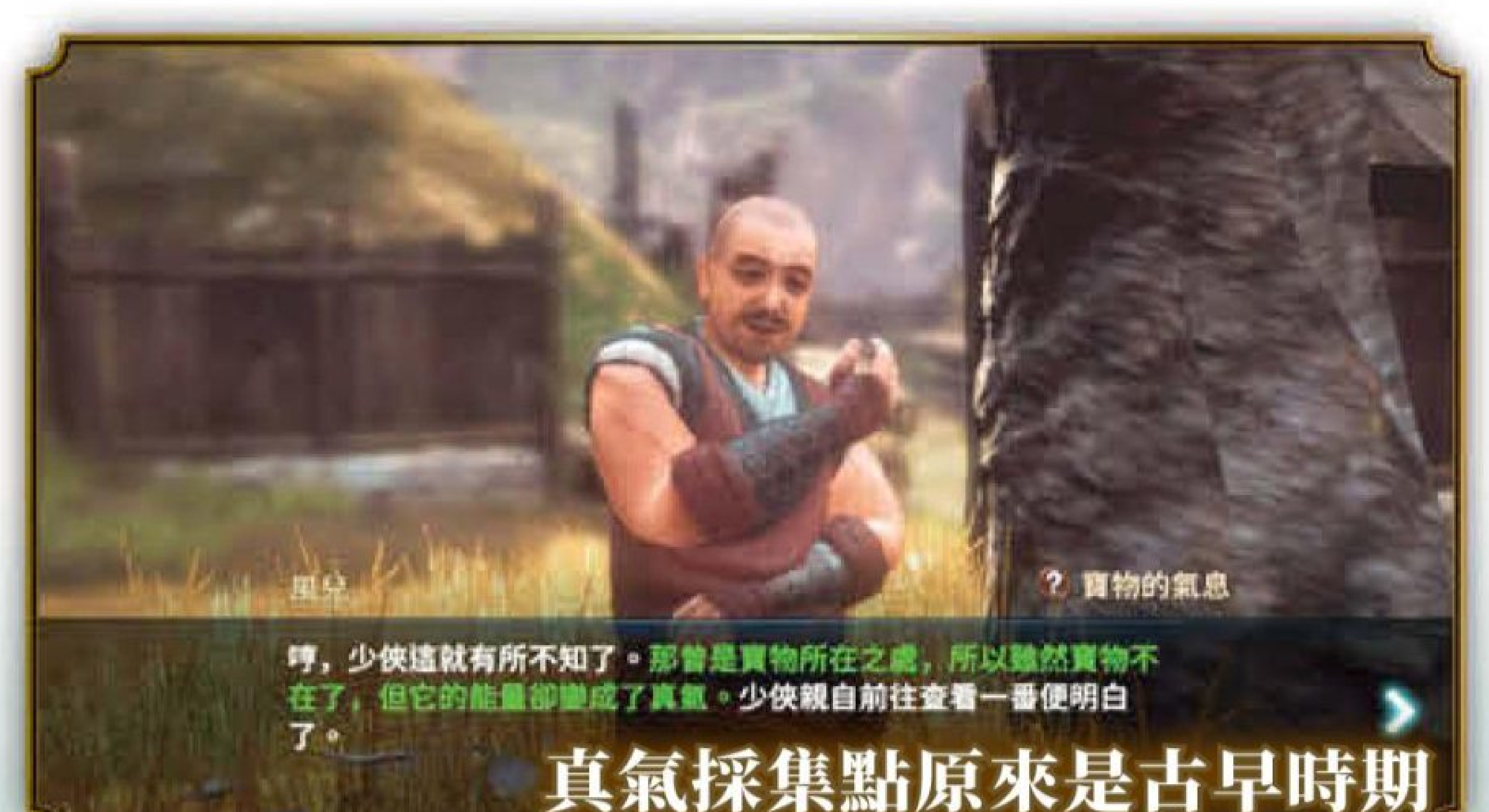
隨著角色等級提升以及主線的帶領之下，我們慢慢會脫離新手村，到達新的地圖，這時候玩家會在大地圖上發現三樣十分特別的東西，分別是礦石、草藥以及真氣。玩家們一定很好奇，礦石、草藥這種東西很多遊戲都會有，哪裡有什麼特別的？在《傳奇4》裡面的礦石、草藥可不同囉！



每日任務跟成就的獎勵，可不要忘了領取喔！

遊戲裡面並沒有特別延伸的生活技能，也就是說，玩家們不必透過學習，就可以在野外自行採集礦石、草藥這類的材料，之後便可以利用這些材料來打造裝備、強化體質…等等。在這裡跟大家分享一個小秘技，當我們發現一片的礦石區、草藥區時，先不要搶著去採集，先注意一下每個採集點的圖示，一來可以確認這個採集點還有多少資源，二來注意圖示的顏色，大部份的圖示都會是白色的，但少部份會出現綠色的圖示，請優先選擇綠色圖示的採集點來進行採集喔！因為會有機率獲得較好的材料。當然，如果玩家想要長時間採集掛網的話，也可以使用快捷列最左側的「自動採集」，這時候角色就會在區域之間自動偵測採集點並進行採集了。

而真氣點，是個非常獨特的存在，相傳是這些真氣點之前都是寶物的所在之處，但寶物不見之後，其能量就化為真氣的存在。玩家在採集真氣的時候，可以獲得內功提升、技能提升所需要的材料！因此想在這款遊戲中變強，光是打怪恐怕是不夠的，定時地進行採集礦石、草藥以及真氣，也是非常重要的！



真氣採集點原來是古早時期的寶物所在地呀！

行前教育8：加入門派 討伐副本

當玩家10級之後，就可以選擇門派加入了，也就是所謂的公會系統。這時候，可以開啟的玩家就更多囉！像是如果門派成員被外人欺負，可以向門派請求幫助，此時掌門便可以下達刺殺令，偕同全門派成員共同討伐，或是結盟友好勢力向敵對門派宣戰。除了門派之間的PK戰之外，門派內部也有許多活動副本，像是50人大規模突襲戰「門派遠征」，以及搶佔獨特資源的「秘谷占領戰」，甚至是決定誰才是這片土地之王的「比奇／沙巴克攻城戰」，這些通通都是要加入門派才有辦法進行的玩法。


初次討伐成功，還可以獲得首次獎勵。


10級之後就可以加入門派，開啟不同的旅程囉！

但是如果玩家沒有門派，也想要跟三、五好友一同組隊進行副本的話，也是可以的喔！討伐副本，是我們第一個會接觸到的多人副本，最多可以5個人同時進入，一開始能挑戰的就只有地牢，但慢慢的就會開啟雙門迷宮、遺跡神魔…等，甚至於還有首領討伐副本。在進行討伐時，會消耗討伐入場券，而且初次討伐成功時，可以獲得首次獎勵，以及有機會取得高級材料、裝備喔！所以說，想要踏出新手時期，就從討伐開始吧！

傳奇再起　江湖任你

《傳奇4》這款遊戲，除了畫面優美、聲光效果十足之外，同時模組動作還將神祕且優雅的東方武學完整呈現，遊戲玩法自由度相當高，玩家可以任意的在這片大陸上快意江湖。

官方為了滿足各類型玩家的需求，特別開放了不需要模擬器也能使用的《傳奇4》PC版主程式，讓玩家在外面可以使用手機進行遊戲，確保角色成長進度，回到家之後可以使用電腦用大螢幕來進行遊戲，完全感受到《傳奇4》帶來的震撼視聽效果喔！


遊戲中的戰鬥聲光效果十分炫麗。


擴充背包的道具，對玩家來說非常實用喔！


你的傳奇，由你開創！



當紅大追擊

魔獸融
打造你

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



弘煜科技與遊戲新幹線聯合發行的國產經典戰棋《風色幻想SP手機版》在7月份上市後，便獲得許多死忠玩家的支持喜愛，遊戲於8月份進行改版，更新開放公會戰「新月戰爭」、以及 SSR 英雄「李應」、「愛琳」、「艾比蓋兒」，同時預告後續還會帶來更多玩法與角色，還沒加入的玩家，現在趕快建立心儀戰隊，開啟風色幻想的冒險之旅。

8月改版速報



CG動畫相當精美。

《風色幻想SP手機版》本次更新開放公會系統，除了可以與志同道合的夥伴共同建立公會之外，還能在「願望版」寫下自己想要的裝備圖紙，讓熱心公會成員幫忙實現願望。而玩家期待已久的公會戰「新月戰爭」也正式登場，每個據點鎮守不同的強敵，玩家必須與公會成員並肩作戰，只要成功擊殺怪物就能得到對應積分，還可使用累積積分至公會商店兌換全新英雄碎片等獎勵。

另外，遊戲除了推出全新英雄 SSR「李應」、「愛琳」卡池，還帶來公會戰限定 SSR 英雄「艾比蓋兒」、通關經驗提升活動。「艾比蓋兒」憑藉個性化的亮麗外型擄獲不少玩家的心，身懷強大神秘力量的她，背後隱藏著什麼樣的故事來歷，待玩家親自解密。

因為公會戰的功能，我們勢必得想辦法讓自己的團隊更具戰力才行，因此接下來將和大家分享關於英雄角色的設定以及魔獸的融合功能，幫助各位玩家都能戰力直升喲！



全新改版所開放的公會戰「新月戰爭」，相當令人期待呢！

遊戲當中英雄角色非常多樣，加上開局無限重複十連抽，確保玩家在一開始的時候手邊一定擁有足夠的英雄數量，但那麼多的英雄，到底哪隻比較強？誰又比較值得培養呢？這時候我們就得學習如何判讀英雄角色數據啦！

稀有度與能力

英雄共分為數個品質，最高的是SSR，但不是抽到SSR就代表一定強，因為英雄真實的實力是得養成上來才算數，因此如果玩家手邊的資源不足以撐起SSR角色，不如退而求其次，以SR為做戰隊主力。

另外，每名角色都有10個數值，分別是：LV（等級）、HP（生命）、物理攻擊、武器傷害、物理防禦、魔法防禦、移動（格數）、跳躍（地形）、爆擊率、回復，並依該名角色在《風色幻想SP手機版》的專長和特性不同而有天生的高低差距。



看懂英雄角色介面的數值意涵，才能掌握英雄的能力喔！



合
的強力好夥伴



掌握英雄組成最強隊伍

角色屬性與定位

每個英雄都有專屬於自己的屬性，屬性種類共可分成六種，各種屬性之間彼此存在著相剋關係，如果遇到的敵人剛好是剋制的屬性，那便能對這個敵人造成更多的傷害。屬性之間的相剋關係為：地剋水、水剋火、火剋風、風剋地，而光與闇則是互相剋制。



從李應的技能說明來看，不難判斷他就是一名攻擊型的英雄角色。

一般進行遊戲時，都會希望可得知角色定位是攻擊手、坦克亦或是法師、補師，但《風色幻想SP手機版》的英雄職業並明如此明確的劃分，在角色資訊上我們只能看出這名角色是屬於物攻型還是魔攻型，這時候就得透過技能來判斷到底這名角色是屬於坦克、攻擊輸出或是輔助補師。每名英雄都有六種技能類型，包括固有技能、奧義、戰術指令、一般攻擊、特性技能、徽章被動，每個都有各自的射程、CD時間、RAP消耗量、SP消耗量設定。

以李應來舉例，他的固定技能中，「淒煌風勁拳」就是單純造成多個敵人物理傷害，「獄門阿修羅拳」則是在攻擊之後可以有一定機率造成敵人封足的效果，而「風炎破軍擊」也是以造成敵人強力物理傷害。至於奧義的部份，「風炎拳」也是單純攻擊招式，戰術「專注作戰」可以讓我們全體隊友都獲得能力強化，而特性「心如止水」則是在李應擊敗敵人時，可以回復RAP以及每回合回復10點氣力值。由於固定技能多是以攻擊為主，即便戰術可以針對全體隊友，但也是提升戰鬥能力，所以，總體來說李應算是一名攻擊型的英雄角色。



拜爾手上那面大盾，完全證明了他就是位坦克型的英雄。



米亞可是位相當好用的補師，玩家可不要忽略他了喔！

當紅大追擊 風色幻想SP手機版



發現戰力不足時，別忘了要進行曜日挑戰取得英雄升級道具喔！

基本組隊認知

當我們對英雄有初步認知之後，便可以開始挑選合敵的英雄出戰，並分配開場時的位置，但如果想要節省時間，或是不知道要如何佈局，也可以讓《風色幻想SP手機版》遊戲系統自動分配，至於魔獸的出戰方式也是相同的。雖然是老生常談了，但這裡還是要提醒一下玩家，組成隊伍時不要一味的追求最高攻擊力，要盡量考量隊伍之間的平衡度，同時也要顧及部份的關卡要求並非只是清光怪物就行了，有時候是要保護某個NPC或是指定出戰隊友。



不同的關卡，有時候要求的過關條件並不相同。

所以一般都會建議隊伍當中，一定要有一名補師，而且要站在隊伍中後段、一名坦克，而且要站在隊伍最前線、一名遠距離攻擊手，其他的就依玩家喜好來安排了。



如果不知道要派哪些英雄上場，也可以選擇自動出擊，交給系統來判斷。

《風色幻想SP手機版》的戰鬥系統是依照「RAP真實點數」來進行，這也是英雄本身的行動能力，每回合都會重置，當一名角色在移動或發動攻擊時都需要消耗RAP點數，並會轉化為SP點數。RAP消耗的原則為近戰移動消耗2RAP，遠距離移動則是消耗4RAP，而進行普通攻擊時是消耗2RAP，如果是發動技能的話，將會依照每個英雄的技能類型而有所差別。另外要特別注意的是，戰場上有時候會遇到一些敵人，是具有降低RAP的技能，這時候就要格外小心了，當然敵人有這種技能，我方英雄也是會有可以增加RAP值的技能。



裘卡的跳躍能力有2，相較於其他英雄，更容易站在高處。



戰場需知 簡單但重要的真理

在真實戰場上，地理位置的重要性，相信不言而喻，而在經典戰棋遊戲《風色幻想SP手機版》中，也充份落實了這個設定，讓整個戰鬥過程更具戰術性。當戰鬥地形出現高低差的時候，則會產生「物理攻擊」的優勢加成，例如我方英雄站在山坡上攻擊下底下的敵人時，所造成的傷害值和爆擊率都會提高，而敵人當然也是具有相同的優勢。所以，如何搶佔高處，以及要讓哪個英雄站在高位，可都是要事先就要思考清楚的喔！另外，在角色介面上看到的跳躍能力值，將會直接影響到這名英雄到達各類地形的效率，跳躍能力值越高的角色，就可以越輕易的到達高處了。



《風色幻想SP手機版》的戰鬥當中，
滿常出現這種具有高低落差的地形。



修的技能相當華麗，
又具有攻擊性。



透過移動抵達指定作戰位置之後，便可以進行支配領域阻擋戰術了。簡單的說，就是利用夥伴之間站位的相互配合，藉此來妨礙敵人的前行、減少敵方的移動空間，因為遊戲中的設定是當前方有敵人時將會影響到可以移動的範圍，相對的如果我們把敵人的前線堵死的話，敵人就無法移動了，所以這時候隊伍中如果有血量高、防高的夥伴，請優先派他們衝到最前線，藉此保護後方較為薄弱的夥伴囉！



最後要跟大家說明的，就是戰術指令，這是每位英雄都會擁有的特殊技能，但戰術指令的發動要看全隊角色共用的戰鬥資源值，又稱之為SP。每個英雄的戰術指令所消斷的SP數量都有所不同，而SP的來源則是根據每個英雄在上回合待機前，所剩餘的RAP量來做增加，如果剩下的RAP量越少將會獲得較多的SP，相對的如果RAP剩餘的量較多，則SP數值就會累積的較為緩慢了。所以英雄的每回合行動，除非有其他特殊的戰術考量，否則請盡量用完所有的RAP點數喔！



遇到這種地形，如果派出的英雄跳躍能力較高，將會十分有利於戰鬥。

當紅大追擊 風色幻想SP手機版



團隊戰力不可或缺的強力魔獸

在遊戲中，想要讓維持戰力強大的隊伍，除了英雄招募與養成之外，我們還可以倚靠魔獸喔！每次戰鬥時，都可以指派兩個支援參戰的角色，這時候如果身邊有個可靠的魔獸，將會為戰鬥帶來相當大的幫助。但是強力魔獸，並不是那麼容易取得的，如果玩家經常掃盪關卡，可以獲得大量的魔獸，但這時候的魔獸很多都是R級甚至是N級，但是我們可以透過魔獸融合的功能，一步步打造出理想的魔獸喔！



愛心膠質怪具有補血技能喔！



想要取得SSR的魔獸，對一開始的新手來說，可不容易喔！



並不是每隻水滴膠質怪，都會帶有「生命脈動」技能喔！



進行融合前請務必確認魔獸身上是否有我們需要的技能。

魔獸融合的技巧

在進行魔獸融合時，玩家當然可以無腦隨便就拿兩隻魔獸來進行融合，拼一下自己身上的歐氣，但這樣的融合，即使是合出SSR的魔獸，但萬一技能不是自己需求的，那幫助也是不大，所以我們還是得要從技能來著手。一般來說，魔獸角色通常會著重在範圍輸出跟補血上面，擁有範圍輸出技能的魔獸，可以把被英雄打到殘血的怪物直接收掉，而補血技就不用多說了。

設定好魔獸的技能之後，就要找哪些魔獸擁有這些技能，剛好膠質怪身上會帶有「龍捲風」範圍技，而水滴膠質怪則是會有「生命脈動」這個補血技，這裡要特別說明，並不是相同名字的魔獸，身上擁有的技能都是一樣的喔！所以玩家在融合時，務必特別注意。

透過帶有「龍捲風」的膠質怪以及擁有「生命脈動」的水滴膠質怪，就可以合成出帶有這兩招技能的全新魔獸。掌握了這個方法後，便可以如法泡製，繼續融合出其他的魔獸吧！當有了想要的技能之後，再下一步便是追求魔獸的品質了，但如果身上擁有的魔獸數量不多，就先去掃盪關卡或是歷史斷章，獲得足夠的魔獸之後，再來進行融合吧！

快速取得SSR魔獸

魔獸除了可以利用融合功能製造之外，也可以在戰場上獲得，尤其是在歷史斷章之中。目前玩家之間，最為熱門的魔獸當屬SSR的全備型魔裝甲兵，不過想要取得這隻魔獸倒也不是件容易的事喔！

首先得要先開啟歷史斷章系統，然後再突破到1-4關卡，這時候便會遇到全備型魔裝甲兵，基本上我們也不用親自面對全備型魔裝甲兵，只要讓哈爾德自行攻擊，他很快的就會打敗全備型魔裝甲兵，這時候就有機率捕捉了。如果順利的取得三星通關，之後便可以掃盪關卡抓魔獸了，更加省時省力呢！

當然也不只有斷章1-4關卡可以抓到SSR魔獸，在2-10、2-14關卡也是有SSR魔獸可以讓玩家捕捉喔！當然相對來說關卡難度越高，捕捉率就越高，但對玩家來說，要闖到這個關卡所需要的團隊戰力自然也就越高了。所以，一開始讓我們先把目標放在1-4這個關卡，盡可能取得大量的全備型魔裝甲兵，然後便可以依照自己喜歡的技能，來進行融合保留囉！



取得SSR魔獸後，還是得經過一番培養，才能派上戰場。



耶～捕捉到了SSR魔獸囉！

整裝待發 展開你的風色之旅吧！

《風色幻想SP手機版》遊戲中，不只是能挑戰關卡、解謎主線劇情，還有許多系統讓整個遊戲變得更加豐富。玩家可以在時空錨點當中參與鬥獸場的活動，這是一個所有來到時空錨點的旅人都能參加的活動盛事喔！進入活動介面後，便可以點擊進入防守隊伍的設定，防守隊伍最多只可以同時有三隻魔獸出戰，也可以點擊自動出戰按鈕，這時候鬥獸場將會自動登錄擁有的三隻魔獸進行防守。再來就是點擊行動順序按鈕，或是拖曳魔獸頭像調整順序。在完成防守隊伍的指派後，場中便會顯示三組準備對戰的參賽者資訊，挑戰成功之後，可以獲得鬥獸積分，累積一定積分就可以提升階級，獲得相對應的獎勵以及鬥獸點數。大家可不要小看這個鬥獸點數，它可以在鬥獸場的商店裡購買東西喔！因為每天最多只能發出五次挑戰，所以想要累積鬥獸點數，可要好好的挑戰對手喔！如果發現場上對手實力都很強，也可以向大會申請重新分組，這時候就會刷出一批新的對手了。當然，在鬥獸場當中，除了我們可以挑戰其他玩家之外，也是會遭受別人的挑戰，所以時時刻刻回頭檢示自己的防守隊伍，也是很重要的，不然排名恐怕是會直線下滑的喲！

最後，想要提醒玩家們的就是很多人會忽略的時空商店。一般玩家都會認為商店中只會販售儲值商品，這可就大錯特錯囉，《風色幻想SP手機版》的時空商店裡面，我們可以利用銅幣或是免費取得的幻晶石來購買禮盒、掃盪券、經驗藥水以及魔獸所需的物資，這些採購可是有每日購買數量的上限，所以千萬不要錯過了。還在觀望的小夥伴，不要再看啦！





英雄的裝備也要適時的升級喔！



即使是招募到重複的英雄也沒關係，因為碎片可以拿來突破英雄。

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：Kiwi

《神魔之塔》八月底將迎來「初次相遇」系列全新角色火屬性妖精「導火指令 珞答以」及暗屬性人類的「秉公處理 朗羅」。此外孫悟空的繼承者「靈猴覺醒 孫悟以」將建立討伐戰任務;而蝕獸一族的「獸鳴鎮林 科普蘭」將以地獄魔王的身份現身。接下來我們就來看看這四隻角色，能為神魔之塔的世界帶來怎麼樣的變化，以及他們的實力究竟如何?!



當紅大追擊

TOWER OF SAVIORS 神魔之塔

地獄王者

初次相遇 全新角色登場!

嶄新時代卡匣內容

嶄新時代	
導火指令 珞答以	秉公處理 朗羅
火屬性稀有卡	暗屬性稀有卡

時間:8月23日(一)13:00至9月12日(日)

玩家進行『嶄新時代』抽卡選項時，每20抽必中6星角色「導火指令 珞答以」。首次進行十連抽選項時，可獲贈『金瘋頭源石』5粒。

『嶄新時代』的抽卡機制與黑金卡匣類似，就像抽虹伶的那次卡匣一樣，除了二名全新的角色外，卡匣裡其它角色都是從大卡池裡面海選，對比合作系列的獨立卡匣來講，只有二隻新角看起來有點坑，但實際上並沒有，因為這一隻的保底只要20抽，運氣好一次十連抽就中，運氣不好第二次十連抽也必中，不過保底的角色只有「導火指令 珞答以」，想要抽「秉公處理 朗羅」的玩家還是要看臉。那麼要不要抽呢?個人建議是可以考慮，因為100石換到一張強度相當於全新黑金卡以及5粒金瘋頭源石的cp值還算可以。從經濟方面考慮，無課省下二、三周競技場及簽到、活動獎勵的魔石就能拿到。而八月份沒有抽《聖鬥士星矢》複刻卡匣的玩家，光是系統獎勵的魔石肯定還會有找。從戰鬥力方面來看，「導火指令 珞答以」的隊伍攻擊倍率相當爆炸，滿足雙隊長及轉珠要求時，最高可達12150倍攻擊，傷害突破天際。從生存能力方面來看，隊伍自帶6萬可恢復的護盾，6萬以下的攻擊完全無懼。從攻、防二面都全面超越「金恩」及「潘朵拉」可成為新一代妖精隊的最強隊長。其主動技「妖精解鎖」、「無視防禦與拼圖」、「火屬性傷害減至1」也是相當實用，即便是在隊長強勢期過後也可充當妖精隊的實力隊員，若魔石足夠的話，建議玩家們可以考慮抽一下。



全新角色「珞答以」、「朗羅」。





初次相遇 全新角色登場

「獸鳴鎮林 科普蘭」降臨



導火指令 珞答以

珞答以的隊長攻擊倍率為「妖隊攻擊及回復10倍」雙隊長為100倍，這個攻擊倍率看起來有點可怕，但實際上隊伍的傷害並不完全看倍率還也看符石兼具及額外增加的combo數，珞答以的隊伍沒有增加combo、ex.combo的效果，首批消除8combo傷害有可能落在8000萬~1.2億之間，看起來威力是不是很低，完全不符合超高攻擊倍率預期啊。這是因為她的兼具符石為火及心兼具其它符石效果，而非其它屬性符石兼具火、心效果，所以她的玩法不太一般，若按照正常組純火妖，版面全首消的轉法，她打出來的傷害會偏低，而且她不會自產攻擊符石，輸出和補血都依賴火/心符石，沒有消除到這二種符石，純火妖完全沒有傷害。



珞答以的個人檔案。



超強隊長技。



超實用的解版能力。

但假如組雜色妖精隊的話，即使是完全沒有消除到火/心符石，8combo也差不多有5000萬~1億之間的傷害，假如有消到1組火符石(含天降)，她的平砍傷害就飆升到2億以上。重點是這隻的玩法比較特殊，新的玩法機制可以稱它作為「5首消」轉法，只要玩家首批消除「5的倍數」，也就是首批消除5或10組符石，全體妖精就會追打五屬性攻擊各1次，總計36+1次攻擊數，並且無視防禦及固定連擊盾。用首批消除5combo的轉法，即使沒有消除到火/心屬性符石，平砍傷害都有5億以上，有消除到火或心符石，不開技平砍傷害均超過30億，玩家換個轉法這隊就太暴力了。

當紅大追擊 神魔之塔



再來是他的隊伍血量，隊長會對每名妖精增加1000點生命力，單隊長6000、雙隊長12000隊伍總血量，看起來很多，但妖精隊的血量超低，就算加了生命力，隊伍總血量也不過2~4萬之間，破3萬都要特別選角，比如組封王、莎娜之類，血量才撐得起來。不過珞答以最利害的地方是她有一個高達6萬且可每回合恢復的護盾，比《新世紀福音戰士》還猛，敵方的傷害沒有超過十萬，別想把她打死。她的回血溢補效果會轉成直擊傷害及護盾，溢補的1.5%會恢復護盾值，1.5%看起來好像恢復很慢，不過珞答以會讓所有成員的回復值跟隨回復力最高的角色，隊伍的回復力相當爆炸，含天降5combo只消除1組心符石，隊伍就能回復300萬血量，而6萬護盾補滿也只需要回復400萬血量，消除1組心7combo、2組心5combo(含天降)就能回滿，攻擊力在5萬以下的敵人怎麼都打不死她。而且護盾有一個利害的地方，就是遇到血量變1，隊伍還是有6萬護盾，不怕被敵人扣血先攻。接著直擊傷害為回血溢補量的10倍，直擊傷害大概在3000萬~1.5億之間，威力很高但大多數只有錦上添花的作用，因為直擊不能破盾，主要用來打隱身的敵人，不過也算是一個不錯的增傷手段了。

而且別忘了妖精隊裡還有一名神級輔助「翡翠」，珞答以帶翡翠即使是關卡不適合轉5首消，用7康平砍也有25億以上傷害。超強護盾、超格回復、超強攻擊、妖精的牛棚超猛，妖精起飛全靠她，妖精隊新一代戰神值得擁有。



秉公處理

「嶄新時代」卡匣中第二張全新角色為「秉公處理 朗羅」，這一隻要不要抽呢?看一下以下的分析說明就知道了。

一看他的隊長技「當隊伍中只有人類時，全隊攻擊力8倍，生命力及回復力2倍」看起來好像有點猛，炭治郎也才「全隊7倍攻擊、生命及回復1.5倍」，似乎可以取代炭治郎最強人類隊長的地位，但事實上並不能，朗羅的轉珠機制有點機車，而且組隊也不像炭治郎那麼靈活，雖然說完全滿足他的需求可以達到3000多倍的攻擊倍率，不過滿足的條件很困難。首先是首批沒有消除暗符石時，全隊攻擊力3倍，雙隊長9倍，那麼暗符石就必須要疊珠才能觸發增傷效果。接著是首批沒有消除光符石時，減少40%傷害，雙隊長64%減傷，同樣需要疊珠才能觸發減傷效果。在愈來愈困難、愈來愈機車的地獄關卡裡，疊一種屬性符石都很耗時間了，關關雙疊是要轉到手抽筋不成?然後朗羅自身的隊伍技能也不生產暗/光符石，雖然暗/光符石互相兼具150%效果，但其它符石又沒兼具暗/光符石效果，原始版面上沒光/暗符石，就沒什麼平砍輸出，要觸發最高隊伍技能須疊消3組暗符石，在不生產暗符石的情況下談何容易。朗羅的增傷機制最高是54倍，那麼如果沒有疊消暗符石，以首消一組暗符石的情況下，只會獲得額外2倍攻擊，消除2組暗符石4倍、3組6倍，消除的暗/光符石愈多，隊伍打出來的傷害愈大，估計首消2組光/暗符石傷害約在1~2億之間，看起來還可以，但離主流的一線隊伍差得有點遠。



朗羅隊長技。

朗羅



朗羅的個人檔案。



郎羅的主動技。

郎羅利害的地方是他的隊伍血量及回復吧，組全暗或光暗人隊，全隊總血量在10萬以上，6康加1組心符石大概就能把血量回滿，隊伍偏向於磨隊。其最特殊的一點是無視「連擊相等盾」及「五屬盾」，遇到首消火/木相等、暗/水相等…之類的關卡，或更機車一點的比如三屬相等之類的關卡，也許用郎羅會有奇效。不過比起「導火指令 珞答以」來說，「秉公處理 朗羅」的隊伍無論是可操作性、易上手度及戰力強度的差距都有點大，玩是可以玩，但感覺上沒有到T0隊伍的程度，最多算是T2左右。20連抽沒有抽到他的玩家，建議就不要勉強再抽了，人類隊沒有非他不可的必要，光暗人隊也不算主流。他唯一的亮點就是當隊員的主動技可以加10COMBO，是目前暗人類增加COMBO最高的角色，用他來解特定的關卡及任務還算不錯。

靈猴覺醒 孫悟以

玩家在最新的討伐戰中可以取得這名悟空的替代者「孫悟以」，不過這只是官方的宣傳罷了，西遊神孫悟空的種族是「神」，而孫悟以的種族是「獸」，並且究極轉化後的究極中國神其三圍是封王級，孫悟以的三圍數值最多是七星級，當然這一隻角色的主動技還是和悟空滿像的，他能指定一種符石將該種符石引爆，並掉落光屬性獸強化符石，和悟空的「破石成金」有點像，除此之外引爆的符石數量愈多、減傷的比例愈大，引爆10顆符石可以減少100%傷害，這點和大聖的隊伍技有點像，只不過大聖有雙主動技、CD更短，而且可以無視目標防禦，而孫悟以沒有。這招的好處是，不用佔隊長的位置就可以減少100%傷害。整體來說這一隻還是相當不錯，7回合冷卻最高100%減傷(選版面最多的符石)，在不需要承受多回合傷害的關卡裡比玄武好用，並且炸版轉光符石對光隊也相當有用，不算光隊常用的輪換隊員，但在特定關卡下可堪一用。



伐討戰入手

獸鳴鎮林 科普蘭

近一期的地獄關卡裡會開放「獸鳴鎮林 科普蘭」讓玩家進行攻略。科普蘭的主動技看起來和「孫悟以」有點異曲同功之妙，但實際上這二隻的差別非常的大，「孫悟以」可以自選屬性引爆，而科普蘭卻只能引爆敵方屬性的符石，自選引爆符石的可以解的版面比較多，而引爆敵方屬性卻有可能炸掉玩家想要的屬性符石，但也不是說這隻就垃圾了，科普蘭施放主動技後，只要隊伍內含自己在內有3名獸族成員，那麼主動技的CD-3，下回合開始都只要3CD就可以再度使用，換句話說，科普蘭等於3CD的隊伍血量全滿、全隊攻擊2倍、獸族攻擊3倍，同時還可以轉出木屬性獸族強化符石。對木隊或木獸隊來說，科普蘭的增傷功能效果一流，而且他不是常駐性，不怕被附加屬性消除，想用隨時就開相當不錯。唯一可惜的是目前高難度的關卡中，玩家需要的都是解版能力強的角色，增傷的角色並不吃香，除非有像庸子、翡翠這麼變態，否則往往不在組隊的考慮範圍之內，只有在特定的情況下有限使用。



新的地獄魔王

小結

『嶄新時代』版本，如果缺乏妖精隊長的玩家，建議有石頭的就給他抽下去，目標「導火指令 珞答以」。這隻擁有AT力場的妖精隊長真的有點猛，輸出傷害及生存能力都是目前的T0等級，主動技妖精二回合防鎖的能力，目前只有絕版的瘋帽可以替代，解拼圖也只有愚人、提豐跟薩魯曼可選，但他們都有前置條件，所以若玩家沒有瘋帽，也還沒升到侵蝕封王薩魯曼的話，珞答以就是目前版本妖精隊的最佳解答。


永恆
戰神
戰神
守護永
ETERNAL


守護
歸來
歸來
恆領地
GUARDING
重製版
永恆守護-戰神歸來



全台7-ELEVEN限定販售
SEP / vol.32 99元
電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
航海王 娜美
獨家COS收錄
CN/星野優
傳奇4
新手上路8大行前教育
掌握關鍵
快意江湖免煩惱
幻書啟世錄
書化人形 重塑文明
開局必練角色、隊伍配置
全解析
回函大抽獎!
經典桌遊大放送
歐汀的烏鴉島
×5
惡魔島
×5
WINGS WITH BOILING BLOOD
TO CHALLENGE BE THE
吳卓源
Julia
蕭秉治
鼓鼓 呂思緯
魔幻RPG炫戰手遊
戰神風暴
WARSTORM MOBILE
戰魂覺醒 一戰成神
玩戰神送635萬日系超跑GT-R
虛寶本本送
精良屬性石
×10
超商・書店退書截止日期2021年11月21日

PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信